

GENESIS32
Guida Introduttiva
Versione 9.2

© 2010 ICONICS, Inc. Tutti i diritti riservati a livello mondiale. Questo documento non può essere riprodotto o copiato in alcun modo, senza il consenso scritto di ICONICS, Inc.

Le informazioni contenute in questo documento possono essere soggette a cambiamenti senza preavviso. ICONICS, Inc. non garantisce sull'accuratezza delle informazioni qui contenute.

GENESIS32, GENESIS64, Pocket GENESIS, BizViz e i loro rispettivi moduli, OPC-To-The-Core, e Visualize Your Enterprise sono marchi registrati di ICONICS, Inc.

Windows, Windows XP, Windows 2000, Windows 2003 Server, Windows NT, Windows XP-64, Windows 2003-64, Windows Vista e Windows CE sono marchi registrati di Microsoft Corp. negli Stati Uniti e in altri paesi.

Altri prodotti o nomi di società qui menzionati potrebbero essere marchi registrati dei loro rispettivi proprietari.

Documento Num.: UG-GEN-920

ICONICS LICENSE AGREEMENT

YOU SHOULD CAREFULLY READ THE FOLLOWING TERMS AND CONDITIONS!

Opening and using the enclosed software for any purpose indicates your acceptance of the terms and conditions of this license agreement. If you do not agree with them you should return all software, documentation and copy protection keys within seven days of shipment unopened and your money will be refunded.

ICONICS provides this program and licenses its use in the United States, Puerto Rico, or internationally. You assume the responsibility for the selection of the program to achieve your intended results, and for the installation, use and results obtained from this program.

LICENSE

You are granted a personal license to use this program under the terms stated in this Agreement. You may: 1) Install and use the program on a single machine. 2) Make a single archival back-up copy of the program for the sole purpose of supporting your use of the single program on a single machine. 3) You may not use, copy, modify, or transfer the program, or transfer any copy, in whole or in part, except as expressly provided in this license, or with a written contractual agreement with **ICONICS, Inc.**

TERM

The license is effective until terminated. It will terminate if you fail to comply with any term or condition of this Agreement. You agree, upon such termination, to destroy the program and all copies that were made from it and to promptly return any copy protection key(s) to **ICONICS**.

LIMITED WARRANTY

ICONICS WARRANTS THE DVD-ROM OR PHYSICAL DISKETTES, ON WHICH THE PROGRAM IS FURNISHED, AND PHYSICAL DOCUMENTATION TO BE FREE OF DEFECTS IN MATERIALS AND WORKMANSHIP UNDER NORMAL USE FOR A PERIOD OF NINETY (90) DAYS FROM THE DATE OF DELIVERY TO YOU AS EVIDENCED BY YOUR RECEIPT. THIS PROGRAM IS PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE ENTIRE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR, OR CORRECTION.

ICONICS SPECIFICALLY DISCLAIMS ALL OTHER WARRANTIES, EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO, IMPLIED WARRANTIES OF TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN PARTICULAR, WITH RESPECT TO ANY PARTICULAR APPLICATION, USE OR PURPOSE, IN NO EVENT SHALL **ICONICS** INC. BE LIABLE FOR ANY OTHER COMMERCIAL DAMAGE, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL OR OTHER DAMAGES. **ICONICS** DOES NOT WARRANT THAT THE FUNCTIONS CONTAINED IN THE PROGRAM WILL MEET YOUR REQUIREMENTS OR THAT THE OPERATION OF THE PROGRAM WILL BE UNINTERRUPTED OR ERROR FREE.

LIMITATION OF REMEDIES

ICONICS' entire liability and your exclusive remedy shall be the replacement of any DVD-ROM or diskette not meeting **ICONICS'** "Limited Warranty" which is returned to **ICONICS** with a copy of your receipt within the warranty period. The remedy for breach of this warranty shall be limited to replacement and shall not encompass any other damages including but not limited to loss of profit, special, incidental, consequential, or other similar claims arising out of the use or inability to use such program even if **ICONICS** has been advised of the possibility of such damages, or for any claim by any other third party.

GENERAL

This Agreement will be governed by the laws of the Commonwealth of Massachusetts. Should you have any questions concerning this Agreement, you may contact **ICONICS** in writing at:

ICONICS, Inc.
100 Foxborough Boulevard
Foxborough, MA 02035

You acknowledge that you have read this agreement, understand it and agree to be bound by its terms and conditions. You further agree that it is the complete and exclusive statement of the Agreement between you and **ICONICS** which supersedes any proposal or prior Agreement, oral or written, and any other communications between you and **ICONICS** relating to the subject matter of the Agreement.

ICONICS RETURN POLICY

All sales are final (NO RETURNS) unless one of the following conditions is applicable: Program is returned in its original packaging material within 7 days after shipment. In such a case, a full refund is provided, less all incurred shipping and handling costs. Program is returned within 30 days from the original shipment date. In such a case a 20% restocking fee is applicable. No returns are allowed on OPC ToolWorX or ActiveX ToolWorX.

INDICE DEI CONTENUTI

1	ARCHITETTURA DI GENESIS32.....	1-1
1.1	INTRODUZIONE.....	1-1
1.2	CHE COS'É OPC?	1-1
1.3	Cos'É GENESIS32?.....	1-3
2	INSTALLAZIONE E REQUISITI.....	2-1
2.1	REQUISITI DI SISTEMA	2-1
2.2	INSTALLAZIONE DI GENESIS32.....	2-3
2.3	SUPPORTWORX	2-6
2.4	DISINSTALLAZIONE DI GENESIS32	2-7
3	SOFTWARE DI LICENZA ICONICS	3-1
3.1	INTRODUZIONE.....	3-1
3.2	MODALITA` DI CONFIGURAZIONE E RUNTIME.....	3-1
3.3	NUMERO DI PUNTI ATTIVI.....	3-2
3.4	OPZIONI DI LICENZA	3-2
3.5	SUPPORT LICENZA MULTI-UTENTE E SERVER DI BACKUP	3-6
3.6	MODALITA` DIMOSTRATIVA DI GENESIS32	3-7
3.7	FILE DI LICENZA.....	3-7
3.8	COMPATIBILITA` CON GFW	3-9
3.9	INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE DI LICENZA ICONICS.....	3-10
3.10	ESECUZIONE DEL SOFTWARE DI LICENZA	3-17
3.11	AUTORIZZAZIONE DELLA LICENZA DI PROVA/TEMPORANEA DA 30 GIORNI	3-18
3.12	AUTORIZZARE UNA LICENZA SOFTWARE.....	3-20
3.13	REGISTRAZIONE ESPRESSA TRAMITE SITO INTERNET.....	3-23
3.14	FAX/E-MAIL REGISTRATION	3-25
3.15	AUTORIZZAZIONE DELLA LICENZA SOFTWARE	3-29
3.16	VISUALIZZARE LA LICENZA SOFTWARE.....	3-31
3.17	TRASFERIMENTO DI UNA LICENZA SOFTWARE.....	3-34
3.18	RIMOZIONE DI UNA LICENZA SOFTWARE.....	3-34
4	GEN32 DEMO	4-1
4.1	INTRODUZIONE.....	4-1
4.2	AVVIO DI GEN32 DEMO.....	4-1
4.3	NAVIGAZIONE ALL'INTERNO DI GEN32 DEMO	4-2
5	AVVIO RAPIDO DI GENESIS32	5-1

5.1	INTRODUZIONE.....	5-1
5.2	AVVIO RAPIDO OPC SIMULATOR	5-1
5.3	AVVIO RAPIDO DI GRAPHWORX32.....	5-3
5.4	AVVIO RAPIDO DI TRENDWORX32	5-5
5.5	AVVIO RAPIDO DI ALARMWORX32	5-7
5.6	AVVIO RAPIDO DI SCHEDULEWORX32.....	5-9
6	UTILITÀ DI GENESIS32	6-1
6.1	INTRODUZIONE.....	6-1
6.2	WORKBENCH32.....	6-1
6.3	SERVER DELLA SICUREZZA (SECURITY SERVER)	6-2
6.4	MONITORWORX	6-3
6.5	GENBROKER.....	6-4
6.6	TRACEWORX32.....	6-4
6.7	PROJECTWORX32.....	6-5
6.8	VCRWORX32.....	6-6
6.9	UNIFIED DATA MANAGER.....	6-6
6.10	SCRIPTWORX 2010.....	6-6
6.11	DATAWORX32.....	6-7
6.12	DATA MINING	6-7
6.13	CONFIGURATORE SNMP	6-8
7	AIUTO E SUPPORTO TECNICO.....	7-1
7.1	AIUTO IN LINEA	7-1
7.2	CORSI DI FORMAZIONE	7-2
7.3	SUPPORTO TECNICO.....	7-2

1 ARCHITETTURA DI GENESIS32

1.1 Introduzione

Benvenuti a GENESIS32™ di ICONICS, un potente strumento SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition) ed HMI (Human-Machine Interface) che sfrutta al massimo il vantaggio delle caratteristiche principali dei sistemi operativi Microsoft® Windows®. GENESIS32 fornisce la soluzione più aperta, scalabile, facile da utilizzare per la maggior parte delle applicazioni di automazione industriale e manifatturiera. Questa Guida Introduttiva spiega come è possibile:

- Installare il software GENESIS32.
- Autorizzare una licenza software GENESIS32.
- Navigare all'interno di Gen32 Demo.
- Utilizzare i tutorial di GENESIS32 per creare un semplice progetto con grafica, trend e allarmi.
- Accedere all'aiuto online e al supporto tecnico.

Nota: Questo manuale è una versione abbreviata della Guida Introduttiva a GENESIS32, disponibile sul DVD del prodotto, sia in formato PDF che in formato Help File.

1.2 Che cos'è OPC?

OPC è un approccio, basato su standard, per connettere sorgenti dati (ad es.: PLC, controllori, dispositivi di I/O, database, ecc.) con applicazioni client HMI (grafica, trending, allarmi, ecc.). Originariamente, l'acronimo significava OLE for Process Control; recentemente questo termine è stato accantonato per utilizzare un'altra forma che possa meglio specificare che OPC significa "openness", "productivity", and "communications", ovvero "apertura, produttività e comunicazione".

OPC migliora l'interfaccia tra applicazioni client e server, fornendo un meccanismo ben documentato ed

universalmente supportato, per comunicare dati da una sorgente dati ad una qualsiasi applicazione client. Incluso in esso ci sono non solo una guida dettagliata su come passare i dati, ma anche informazioni specifiche su altri attributi complementari dei dati, come le informazioni sugli intervalli dei valori, il tipo dei dati, informazioni sulla qualità dei segnali e informazioni su data e ora. La **Figura 1.1** mostra l'Architettura OPC, introdotta dalla OPC Foundation. Un dispositivo che segue l'Architettura OPC avrà bisogno di fornire un solo driver standard, che rappresenta un server conforme allo standard OPC. Tutte le applicazioni client conformi OPC potranno quindi essere connesse al suddetto dispositivo, sia localmente che tramite una rete. Inoltre, è anche possibile effettuare più connessioni OPC allo stesso server, nello stesso momento.

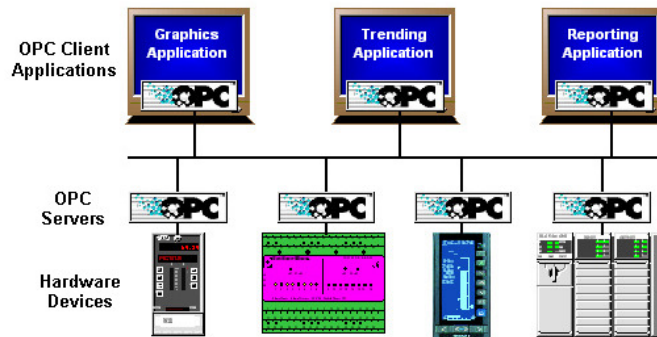


Figure 1.1. Architettura Client-Server basata su protocollo OPC

Ogni applicazione client OPC può connettersi ad ogni server OPC. In altre parole, OPC offre capacità Plug-and-Play reali nel campo dell'HMI e dell'automazione industriale. I tipi di server OPC includono: OPC Data Access (DA), OPC Alarm and Events (AE), e OPC Historical Data Access (HDA), rispettivamente per l'accesso ai dati, agli allarmi ed eventi e infine per l'accesso ai dati storici.

1.3 Cos'è GENESIS32?

ICONICS offre le seguenti applicazioni client OPC indipendenti per la grafica, il trending e la storicizzazione dei dati, gli allarmi e la pianificazione.

- **GraphWorX™32:** prodotto per la visualizzazione OPC ed HMI, con una libreria di simboli molto estesa
- **TrendWorX™32:** Trending OPC in tempo reale e gestione storica dei dati
- **AlarmWorX™32:** Visualizzazione, tracciamento e reportistica di allarmi OPC
- **ScheduleWorX™32:** Pianificazione dello scaricamento automatico di valori OPC

Ognuna di queste applicazioni client è un contenitore ActiveX® contenente tecnologie Internet/Intranet e che offre anche la potenza della tecnologia Microsoft Visual Basic® per Applicazioni (VBA).

Workbench32™ è l'ambiente centralizzato, web-based, per la gestione delle operazioni di configurazione e runtime di GENESIS32. Il Workbench fornisce un framework per la sicurezza, per le tecnologie multimediali per la configurazione degli allarmi e per la gestione dei progetti. Il Workbench può caricare diversi providers (o plugin) che processano file grafici, interagiscono con SQL Server e i database di sistema, permettono di configurare le notifiche multimediali per gli allarmi, caricano le schermate di configurazione che controllano lo stato dei servizi, le variabili di ambiente e altro ancora. Gli elementi chiave del Workbench sono quelli di fornire una funzionalità di navigazione, di presentazione e di progettazione, e una serie di comandi che tramite la toolbar possono essere modificati a seconda di quale provider è caricato. Il Workbench fornisce inoltre un framework per la sicurezza e la gestione dei progetti.

Tra i vari provider che possono essere utilizzati nel Workbench32 troviamo (in ordine alfabetico):

- **AlarmWorX32 Logger Configurator**

- **AlarmWorX32 Multimedia Configurator**
- **AlarmWorX32 Server Configurator**
- **BACnet Configurator**
- **BridgeWorX Configurator**
- **DataWorX32 Configurator**
- **GENESIS32 Navigator**
- **GENESIS32 Navigator Runtime**
- **Global Aliasing Configurator**
- **Language Aliasing Configurator**
- **Modbus Ethernet OPC Server Configurator**
- **Modbus Serial OPC Server Configurator**
- **ReportWorX Configurator**
- **ScheduleWorX32 Configurator**
- **SNMP Connector**
- **TrendWorX32 Logger Configurator**
- **Unified Data Manager Configurator**

Per ulteriori informazioni sul Workbench32 o sui provider elencati, vedere l'Help file dei vari componenti, incluso nel disco di installazione di GENESIS32.

La **GENESIS32 Automation Suite™** è una collezione di questi componenti software che forniscono una soluzione completa per lo sviluppo di applicazioni HMI/SCADA. In aggiunta ai quattro moduli principali appena elencati, GENESIS32 include anche le seguenti applicazioni:

- **ProjectWorX™32:** Gestione, collaborazione e messa in atto dei progetti di GENESIS32
- **DataWorX™32:** Ridondanza OPC, Tunneling OPC, Aggregazione OPC e Data Bridging OPC

- **ScriptWorX™:** Esecuzione centralizzata periodica e/o basata su eventi di script VBA con funzionalità multi-threading (esecuzioni multiple concorrenti)
- **TraceWorX™32:** Strumento di debugging, verifica e diagnostica basato su XML
- **VCRWorX™32:** Riproduzione visuale e grafica di dati ed allarmi storici
- **WebHMI™:** Programma per la visualizzazione ed automazione in tempo reale, basato su Web.
- **AlarmWorX32 Multimedia™:** Programma per la gestione di allarmi multimediali OPC
- **Unified Data Manager:** Abilita la gestione centralizzata di espressioni, gruppi di tag, insiemi di valori, sottoscrizioni ad allarmi, filtri per allarmi, ricette e trigger di eventi utilizzati comunemente all'interno dei prodotti della suite GENESIS32 come anche in altri prodotti ICONICS
- **OPC Servers:** Diversi server OPC comunemente utilizzati con GENESIS32

Alcuni altri strumenti ed utilità importanti sono altresì installati con GENESIS32, ad esempio lo Screen Manager, OPC DataSpy™, GenBroker™, GenTray™, MonitorWorX™, il Security Server, lo Unified Data Browser, l'Editor delle Espressioni, il Configuratore per il Global Aliasing, il Configuratore per il Language Aliasing, il Configuratore per il Data Mining, e il Configuratore SNMP.

La **Figura 1.2** mostra come questi componenti interagiscono tra loro all'interno dell'architettura di automazione OPC. Per ulteriori informazioni sui prodotti ICONICS, vi invitiamo a visitare il sito Internet di ICONICS all'indirizzo www.iconics.com.

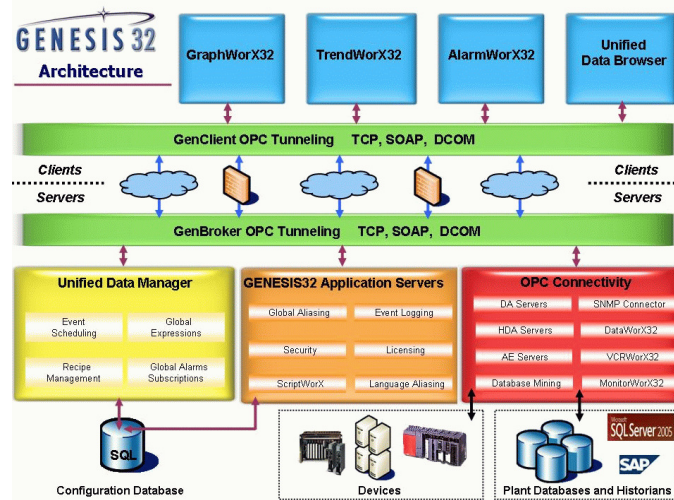


Figura 1.2. Architettura di GENESIS32

2 INSTALLAZIONE E REQUISITI

2.1 Requisiti di Sistema

Per eseguire GENESIS32 V9.2, ICONICS ha i seguenti requisiti di sistema.

Sistemi Operativi Supportati

- Windows 7 x64 (in modalità compatibile 32 bit) †
- Windows 7 x86 †
- Windows Server 2008 R2 (in modalità compatibile 32 bit)
- Windows Server 2008 x64 SP2 (in modalità compatibile 32 bit)
- Windows Server 2008 x86 SP2
- Windows Vista x64 SP2 (in modalità compatibile 32 bit) †
- Windows Vista x86 SP2 ††
- Windows Server 2003 x64 SP2 (in modalità compatibile 32 bit)
- Windows Server 2003 x86 SP2
- Windows XP Professional x86 SP3

† Le edizioni supportate di Windows 7 sono Windows 7 Professional, Ultimate, e Enterprise Edition. Windows 7 Starter e le edizioni Home Premium non sono supportate in questa release.

†† Le edizioni supportate di Windows Vista sono Windows Vista Business, Ultimate, e Enterprise Edition. Windows Vista Home e le edizioni Home Premium non sono supportate in questa release.

Requisiti Minimi

- Processore ad 1.0 GHz (CPU)
- 512 MB di memoria fisica (RAM)
- 2.0 GB di spazio disponibile su disco
- Unità ottica lettore DVD
- Schedo video SVGA; 256 o più colori per ottenere i migliori risultati
- Un mouse o altri dispositivi di puntamento compatibili

- Una tastiera compatibile Microsoft
- Microsoft Internet Explorer 6.0 o maggiore

Hardware Opzionale

- Adattatore di rete Ethernet (per connessioni ad altri PC remoti, oppure I/O Ethernet)
- Lettore floppy 3 pollici e 1/2 (per il trasferimento della licenza)
- Porta Parallela (per licenza hardware)
- Porta USB (per licenza hardware o trasferimento licenza)
- Porte seriali COM o altri adattatori (per I/O dati)

Configurazione Raccomandata

I requisiti sopra descritti sono basati su applicazioni tipiche. A seconda della Vostra specifica applicazione, i requisiti minimi potrebbero variare. Per poter fornire una configurazione raccomandata, è necessario suddividere i sistemi in tre categorie, a seconda del numero di tag in uso o delle applicazioni in esecuzione. Per ogni sistema è raccomandato avere una allocazione per la memoria virtuale che sia almeno doppia rispetto alla memoria fisica (RAM) del sistema in uso. Per i sistemi sotto descritti, verrà assunto che i server OPC sono installati localmente sul sistema, e che i seguenti componenti ICONICS sono tutti in esecuzione e utilizzano l'ammontare di tag specificato per le varie classificazioni.

Sistemi piccoli – 500 tags o meno

- Processore ad 1.0 GHz (CPU) o superiore
- 512 MB di memoria fisica (RAM)
- 2 GB di spazio disponibile su disco

Sistemi medi – Tra 500 e 3000 tags

- Processore a 2.0 GHz (CPU) o superiore
- 1.0 GB di memoria fisica (RAM)
- 4 GB di spazio disponibile su disco

Sistemi più grandi – Oltre 3000 tags

- Processore a 3.0 GHz (CPU) o superiore
- 2.0 GB di memoria fisica (RAM)
- 10 GB di spazio disponibile su disco

Note sui Requisiti

I requisiti hardware specifici dipendono molto dalla dimensione e complessità della Vostra implementazione con GENESIS32 di ICONICS. Come regola generale, per ogni applicazione avere processori più veloci e una maggiore quantità di memoria fisica (RAM) disponibile porterà ad avere performance migliori.

* Supporta sistemi dual-core e hyper-threaded.

** La quantità di spazio necessaria potrebbe diminuire se i file di esempio e di aiuto non venissero installati. I requisiti per l'archiviazione di dati, allarmi e file grafici sono oltre il minimo specificato. La memoria virtuale deve essere almeno il doppio rispetto alla memoria fisica (RAM) disponibile.

2.2 Installazione di GENESIS32

I seguenti passi forniscono i dettagli sull'installazione di GENESIS32. Per informazioni più complete, incluso immagini delle schermate, consultare la Guida Introduttiva contenuta nel DVD di GENESIS32.

Nota: Se il Vostro sistema operativo richiede un nome di login, sarà necessario procedere con l'installazione dopo essersi autenticati con un utente appartenente al gruppo degli amministratori di sistema ("Administrators") oppure al gruppo degli utenti con permessi speciali ("Power Users").

1. Prima di cominciare ad installare software ICONICS, verificare che tutte le altre applicazioni siano chiuse o disabilite.
2. Inserire il DVD di GENESIS32 nella Vostra unità ottica DVD. Se l' "Autorun" é abilitato sul vostro computer, l'introduzione al DVD partirà in modo automatico. In

caso contrario, navigate all'interno dell'unità DVD, ed eseguite il file "RunMe.bat".

3. Durante l'installazione, il sistema verificherà la presenza di una versione precedente della License Utility. Se dovesse essere trovata, sarà necessario procedere ad un aggiornamento. Se il Vostro PC è correntemente coperto da una valida licenza, una licenza temporanea di GENESIS32 9.2 sarà immediatamente disponibile, con le stesse caratteristiche ed opzioni, valida per 30 giorni.
4. Cliccare sul link **GENESIS32** nella sezione Installazione Prodotti dal menu principale.

Se si sta utilizzando un sistema operativo Windows Vista o Windows Server 2008 sarà richiesto di verificare le proprie intenzioni, tramite il sistema di controllo accesso utente (User Account Control). Premere **Continua** per confermare la volontà di procedere all'installazione del prodotto.

5. L'installazione di **GENESIS32** verrà avviata, mostrando una schermata di **Benvenuto**. Selezionare **Prossimo** per continuare.
6. La finestra per le **Informazioni Cliente** apparirà. Inserire il proprio **Nome Utente** e Nome della Società; cliccare su **Prossimo** per proseguire con l'installazione.
7. Nella schermata Scelta Destinazione confermare la scelta della posizione di installazione di default, oppure fornire la posizione alternativa desiderata; successivamente cliccare su **Prossimo**.
8. Apparirà la finestra per la scelta del **Tipo di Setup**. Selezionare la metodologia di installazione (ad es.: tipica, compatta, personalizzata) che si preferisce. Premere **Prossimo** per continuare.
9. Verrà mostrata la finestra per la scelta del **Tipo di Installazione**. Sono qui disponibili due opzioni aggiuntive per l'installazione.

- **Installazione Browser Station.** Utilizzare questa opzione su un computer connesso in rete ad un altro sistema GENESIS32. Una "Browser Station", che non può connettersi a server locali OPC (sullo stesso sistema), si dovrà quindi connettere ad una macchina remota. In un'installazione tipica, questa scelta NON dovrà essere selezionata. Una Browser Station (anche detta GenBrowser) recupera la sua licenza dal nodo remoto, che sarà autorizzato anche per le workstations di tipo GenBrowser. Tutto l' I/O dovrà arrivare da server remoti, tranne per i dati DataWorX32 dove il punto di origine dei dati é remoto, ma l'installazione di DataWorX32 é locale.
 - **Solamente Runtime di GraphWorX32.** Questa opzione crea un'installazione dove GraphWorX32 non può entrare in modalità di **Configurazione**. Per un'installazione tipica, questa opzione NON deve essere selezionata. Cliccare su **Prossimo**.
10. Alla schermata di inizio copia dei files, verrà offerta la possibilità di eseguire la ICONICS Application Setup Utility (scelta raccomandata), possibilità che é selezionata di default. Questa applicazione si occupa di impostare i permessi DCOM delle applicazioni e dei servizi ICONICS da eseguire con un account utente specificato. Premere **Prossimo** per continuare nell'installazione.
11. Se la Application Setup Utility viene eseguita, mostrerà una finestra, dove sarà possibile **scegliere o creare un utente**. Se si clicca Annulla, la AppSetup Utility verrà abortita. Inserire le informazioni desiderate, quindi premere **OK**.
12. Cliccare il bottone **Fine** per completare l'installazione.

Nota: La procedura di installazione installa automaticamente VBA.

2.3 SupportWorX

ICONICS si impegna per raggiungere l'eccellenza sia per quanto riguarda i propri prodotti, che per il supporto tecnico offerto. L'utilizzo da parte dei nostri clienti delle versioni più recenti dei prodotti e dei loro aggiornamenti è parte di questo processo. Tramite un piano ICONICS SupportWorX, potrete ricevere tutti i benefici dell'accesso al supporto tecnico fornito dai nostri ingegneri, gli aggiornamenti dei prodotti, la documentazione per l'utilizzo delle applicazioni, accesso al "Knowledge Database" (un insieme di articoli e informazioni molto utili) e molto altro ancora. Se non siete ancora stati inseriti in un piano SupportWorX di ICONICS, contattate il vostro rivenditore ICONICS per ottenere informazioni aggiuntive..

Per ulteriori informazioni in merito a SupportWorX, visitate:

<http://www.ICONICS.com/SupportWorX>.

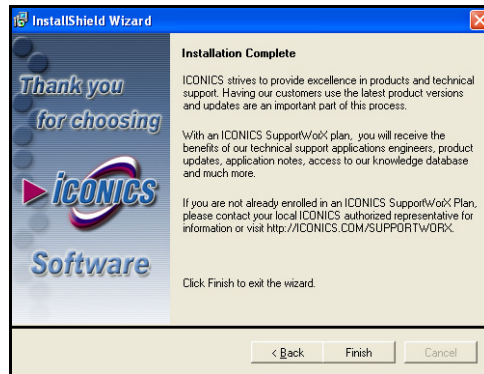


Figure 2.1. Programma ICONICS SupportWorX

2.4 Disinstallazione di GENESIS32

Il software della suite GENESIS32 può essere disinstallato (rimosso) dal sistema. È raccomandato procedere ad un salvataggio di tutti i file collegati ai Vostri progetti, prima di procedere con la rimozione. Se il Vostro sistema operativo, richiede l'autenticazione, sarà necessario effettuare il login con un utente che abbia i privilegi amministrativi necessari per la disinstallazione. La disinstallazione di GENESIS32 (o dei suoi componenti) non comporterà la rimozione del software di Licenza. La Vostra licenza valida resterà attiva sul PC.

Per disinstallare GENESIS32:

1. Cliccare **Start > Pannello di Controllo > Impostazioni**.
2. Doppio click su **Aggiungi/Rimuovi Programmi**.
3. Dalla lista di programmi che è possibile rimuovere, selezionare **ICONICS GENESIS32**.
4. Cliccare su **Cambia/Rimuovi** per rimuovere GENESIS32 e tutti i suoi componenti.
5. Selezionare **Rimuovi**, e poi cliccare **Prossimo**.
Quando i files saranno rimossi, il programma di disinstallazione indicherà che il processo è stato completato.

3 SOFTWARE DI LICENZA ICONICS

3.1 Introduzione

I prodotti software ICONICS utilizzano uno schema di licenza basato su software. E' necessario attivare una licenza per poter utilizzare il software in modalità di produzione. Questa licenza determina quali prodotti possono essere utilizzati, e anche qual e' il limite di punti di I/O che possono essere attivi (tags) nel sistema. Questo documento spiega i concetti del software di licenza di ICONICS GENESIS32 e mostra come installare ed attivare la licenza.

Nota: Il sistema gira in modalita' demo della durata di 2 ore, nel caso in cui non vi sia una valida licenza attiva.

Nota: Se e' presente una versione precedente del Software di Licenza ICONICS, sara' necessario fare il "kill" della licenza e riaccreditarla sul sito web ICONICS prima di

Nota: Per permettere il supporto dei sistemi RAID, il Software di Licenza ICONICS (e, piu' precisamente, la procedura per portare una licenza da una versione precedente a quella attuale) e' stato aggiornato. Se si desidera aggiornare il proprio Software di Licenza ICONICS sara' necessario visitare il sito web:

<https://www.iconics.com/support/supportworx.asp>.

3.2 Modalita' di Configurazione e Runtime

Ci sono due distinte modalita' di utilizzo nei moduli software ICONICS: Configurazione e Runtime.

La modalita' di configurazione e' la capacita' del prodotto di permettere la configurazione del sistema, per esempio per creare pagine grafiche (display) in GraphWorX32, per definire quali dati storicizzare con TrendWorX32, quali punti OPC tenere sotto controllo per la gestione degli allarmi in AlarmWorX32 e cosi' via.

La modalita` di Configurazione viene spesso indicata come modalita` di Sviluppo, perche` il vostro intero progetto sara` progettato e sviluppato in questa modalita`.

La modalita` di configurazione in GENESIS32 non richiede una licenza software installata. Si potra` sviluppare il proprio progetto su qualunque macchina.

In modalita` Runtime, i moduli comunicano con i dispositivi di I/O (input/output) reali e con gli altri computer della rete, e le pagine grafiche create in Configurazione vengono animate.

3.3 Numero di Punti Attivi

I punti attivi sono dati provenienti da server OPC, locali o remoti, che restano sotto scansione, agganciati ad applicazioni client. Questo numero di punti, detto "point count", controlla il numero di tag a cui e` possibile connettersi. Il numero di punti attivi supportato dipende dal pacchetto software, come descritto nel prossimo paragrafo sulle Opzioni di Licenza.

3.4 Opzioni di Licenza

Le Opzioni di Licenza sono basate sull'applicazione client, il numero di punti, un sistema di conteggio interno chiamato "Client Units" (ICUs) e i Bit di Opzione. Quando si acquista una applicazione o suite GENESIS32 si ha diritto ad un certo insieme di funzionalita`. Queste funzionalita` sono associate ad un contatore interno che viene utilizzato dal modulo della licenza per tenere traccia, dinamicamente, dell'utilizzo dei prodotti ICONICS.

Nota: Non e` possibile acquistare Client Units, perche` si tratta di un sistema di conteggio interno al modulo delle licenze. Con una licenza, si acquistano applicazioni e funzionalita` ICONICS e a tale licenza corrispondono un certo numero di punti, di Client Units e di Bit di Opzione, assegnati dinamicamente a Runtime.

La tabella seguente elenca come le Client Units vengano assegnate sulla base dei prodotti e funzionalita` acquistati.

Prodotti ICONICS	Client Units	GENESIS32 Base
GENESIS32	550	
GEN32 Browser/WebHMI	n.d.	Bit Opzione
WebHMI Utente Singolo	n.d.	Bit Opzione
GraphWorX32	125	Si
TrendWorX32	125	
TrendWorX32 Container	20	Si
TrendWorX32 Viewer	35	Si
TrendWorX32 Persistent Trending	15	Si
TrendWorX32 Logger	40	Si
TrendWorX32 Report	15	Si
TrendWorX32 Oracle Logger	250	
AlarmWorX32 (no Multimedia)	125	
AlarmWorX32 Container	20	Si

AlarmWorX32 Server	20	Si
AlarmWorX32 Viewer	25	Si
AlarmWorX32 Logger	30	Si
AlarmWorX32 Report	30	Si
AlarmWorX32 Oracle Logger	250	
AlarmWorX32 Multimedia	100	
ScriptWorX32	n.d.	Bit Opzione
Screen Manager	25	Si
OPC DataSpy	10	Si
Dr. DCOM	10	Si
ScriptWorX2006	n.d.	Bit Opzione
DataWorX32	100	
VCRWorX32	100	
Switch ActiveX	10	
Gauge ActiveX	10	
Slider ActiveX	10	
Vessel ActiveX	10	

Periodic Script	ActiveX	10	
Event Script	ActiveX	10	
OPC Alarm	ActiveX	10	
Numeric	ActiveX	10	
Tree Explorer	ActiveX	10	
Recipe	ActiveX	10	
Data Mining	ActiveX	10	
PortalWorX		40	

Ad esempio, se si e` scelto GENESIS32 ed un AlarmWorX32 addizionale per l'applicazione e 1500 come numero di punti, si otterranno 625 Client Unites, ed il numero totale di punti attivi in ogni momento supportato da queste applicazioni sarebbe di 1500.

Nota: ICONICS puo` modificare il conteggio interno da versione a versione, quindi la precedente tabella va intesa solamente come un'approssimazione di cio` cui il modulo di licenza tiene traccia. In ogni caso, la licenza che viene acquistata per un'applicazione e le sue feature restera` invariata per il periodo di vita del prodotto (ad esempio versione 9.20).

Quando si ordina un qualunque prodotto ICONICS della suite GENESIS32, un DVD contenente tutti i prodotti verra` recapitato all'acquirente. La Licenza Software determina quante Client Units il sistema ha a disposizione. E` possibile installare ogni prodotto dal DVD, ma si potra` eseguire un'applicazione solo se e` presente il numero necessario di Client Units.

Prodotti di GENESIS32 con un numero di punti differente non possono essere eseguiti sullo stesso Server della Sicurezza. Tutti i prodotti che girano sullo stesso Server della Sicurezza devono avere il medesimo numero di punti.

Nota: Per informazioni sulla licenza di ReportWorX, BridgeWorX e PortalWorX fare riferimento alla documentazione presente sul DVD della suite ICONICS BizViz.

Installazione di una Stazione Browser

Quando si installa il software su una macchina di rete collegata ad un altro sistema GENESIS32 si potrà utilizzare l'opzione di installazione "Browser Station". Una Stazione Browser, che non può collegarsi direttamente ad un server OPC, dovrà connettersi ad una macchina remota. In un'installazione tipo, questa opzione NON dovrà essere selezionata. Una Stazione Browser (anche detta GenBrowser) ha bisogno di ottenere la sua licenza da un nodo remoto che ha una licenza anche per le postazioni GenBrowser. Tutti i dati di I/O devono arrivare dai server remoti, con la sola eccezione di DataWorX32 in cui l'origine del dato è remota, ma l'installazione di DataWorX32 è locale.

3.5 Support Licenza Multi-Utente e Server di Backup

Quando si installa una licenza multi-utente, tale licenza è installata su un solo computer. Questo computer sarà il Server di Sicurezza Primario. Mano a mano che le applicazioni client vengono autorizzate all'esecuzione, viene gestito un contatore per permettere di eseguire il massimo numero di Client Units contemporaneamente. Queste applicazioni client possono girare su computer diversi, collegati al Server di Sicurezza Primario. Se un client termina la propria esecuzione, un altro client potrà connettersi ed iniziare la propria.

3.6 Modalita` Dimostrativa di GENESIS32

Senza una licenza valida sul proprio PC e` ancora possibile entrare in modalita` Runtime (descritta in precedenza). GENESIS32 verifica la presenza di una chiave di licenza valida all'avvio; se non ne viene trovata una, GENESIS32 verra` eseguito in modalita` dimostrativa. La modalita` demo ha le seguenti limitazioni:

- Permette di utilizzare la modalita` Runtime solamente per due ore.
- Solamente 32 connessioni a tag OPC (punti) possono essere aggiornate.

Utilizzare GENESIS32 per un periodo superiore alle due ore previste portera` alla visualizzazione di un messaggio che informa che il tempo a disposizione per la demo e` stato superato. Sara` necessario quindi uscire dalle applicazioni di GENESIS32. Una volta riavviate queste applicazioni, la licenza demo verra` resettata e si avranno a disposizione altre due ore di tempo. Se invece si stanno utilizzando piu` di 32 tag OPC su una certa schermata, verranno mostrati degli asterischi grigi (o qualunque altro carattere configurato come indicatore di Point Failure) al posto del dato reale di I/O.

3.7 File di Licenza

E` necessario installare il Software di Licenza ICONICS prima di poter utilizzare il software ICONICS non in modalita` dimostrativa. Il **file di licenza** software gestisce la licenza senza necessita` di una chiave di protezione hardware. Le informazioni di licenza, codificate, vengono mantenute all'interno del sistema Windows. Se non vi e` alcuna autorizzazione ICONICS, il software continuera` a girare automaticamente in modalita` dimostrativa per due ore.

ICONICS offre la possibilita` di acquistare la licenza sotto forma di chiave hardware. Tale licenza e` una chiavetta USB e puo` essere spostata da un sistema all'altro.

GENESIS32 V9.20 riconosce la chiave hardware nel sistema a cui essa viene collegata. Una chiave hardware rappresenta un sistema più affidabile rispetto ad una licenza software per spostare una licenza da un computer ad un altro.

Nota: E' necessario impostare la data e ora di sistema prima di installare il Software di Licenza ICONICS. L'alterazione di data e ora nel sistema può compromettere le licenze a tempo limitato.

Una volta attivata la licenza di GENESIS32, il sistema creerà una cartella per la memorizzazione delle informazioni relativa al sistema delle licenze. Normalmente i file saranno memorizzati nella cartella seguente:

C:\Programmi\ICONICS\Softlic

Questa cartella conterrà i file del sistema di Licenza, incluso il file **GENLIC32.exe** utilizzato per ogni transazione relativa alla licenza stessa.

Per i sistemi Windows NT, viene installato uno speciale servizio che si avvia automaticamente all'avvio e si occupa di tutto ciò che è richiesto per attivare il sistema di protezione software.

Nota: L'alterazione dei file di GENESIS32 o della cartella di installazione può portare alla distruzione della licenza.

Se è stata attivata una licenza sul proprio computer, i seguenti file saranno creati nella stessa cartella dove sono presenti i file *.INI.

- ICOLIC.RST
- ICOLIC.ENT
- ICOLIC.KEY
- ICOLIC.KY2 (solamente per GENESIS32 Versione 6.x)
- ICOLIC.41S

Questi file permettono all'utente di utilizzare GENESIS32 secondo la licenza attivata e contengono informazioni codificate relative al PC in uso, alle opzioni che l'utente può utilizzare, e al file system e le cartelle. Se le cartelle di GENESIS32 vengono rinominate dopo che la licenza è stata attivata, la protezione software non riconoscerà più la licenza. È anche consigliabile non alterare l'ora di sistema se si utilizza una licenza a tempo. Impostare l'ora all'indietro di oltre un'ora invaliderà la licenza.

Nota: Assicurarsi di avere sempre almeno 1 MB di spazio disco libero in ogni momento sul disco fisso su cui è installata la licenza. Se il disco si riempie completamente, la licenza software potrebbe venir persa.

Nota: Se si utilizza il software Norton Speed Disk per la gestione dei cluster del disco, la seguente procedura permetterà di prevenire la perdita della licenza software di GENESIS32:

1. Aprire Norton Speed Disk e selezionare **File > Options > Customize > Unmovable Files**.
2. Specificare che i file ***.ent**, ***.rst**, ***.key**, ***.ky2**, e ***.41s** non possono essere spostati.

3.8 Compatibilità con GFW

Il Software di Licenza di GENESIS32 può coesistere con il prodotto a 16 bit GENESIS per Windows 3.5 (GFW) se già installato per Windows NT. I due sistemi di licenza sono mutuamente esclusivi. La chiave di protezione di GENESIS32 non può autorizzare GFW e viceversa. Ognuna ha il suo meccanismo. In altre parole non sarà sufficiente copiare i file di licenza da una cartella all'altra ed aspettarsi che tutto funzioni. Sarà necessario installare entrambi i Software di Licenza ed attivare le due licenze separatamente.

3.9 Installazione del Software di Licenza ICONICS

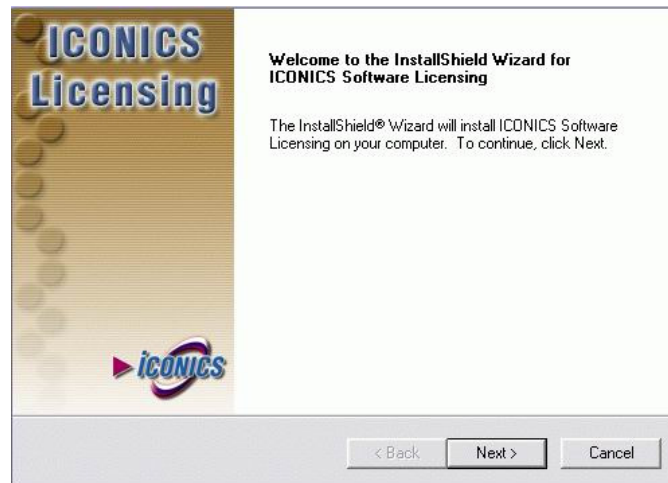
Se si ha una versione precedente del Software di Licenza ICONICS installato, sarà necessario fare il kill della licenza e riaccreditare la stessa sul sito web ICONICS prima di procedere ad installare il Software di Licenza ICONICS V9.20.

Nota: Il Software di Licenza ICONICS V9 permette la conversione di licenze V8.x esistenti a V9 entro 30 giorni.

Nota: E' necessario autenticarsi come un utente con permessi di amministratore prima di installare il Software di Licenza ICONICS.

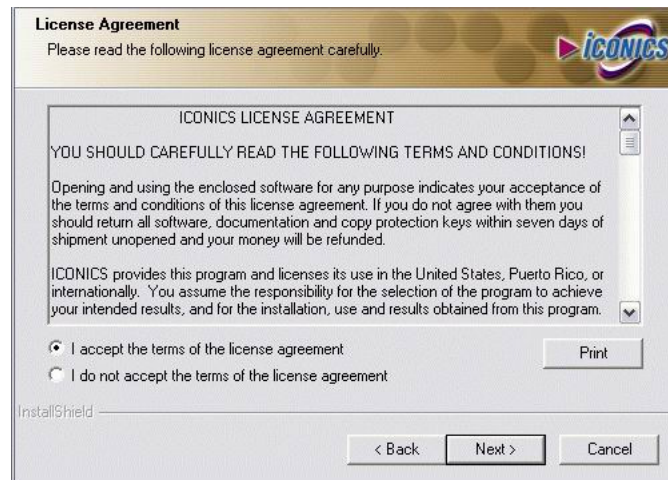
Per installare il Software di Licenza ICONICS, seguire questi passi:

1. Inserire il DVD di GENESIS32 nel lettore DVD.
2. La schermata introduttiva del DVD ed il menu verranno mostrati automaticamente se l'Autorun è abilitato, altrimenti sarà necessario lanciare il file **RunMe.bat** dalla cartella radice del DVD.
3. Selezionare **Launch Licensing Installation** dal menu per avviare l'installazione del Software di Licenza
4. L'installazione del Software di Licenza verrà avviata e mostrerà una schermata di benvenuto come mostrato nella figura seguente. Selezionare **Next** per proseguire.



Welcome Screen

5. L'Accordo di Licenza verrà mostrato, come si può vedere nella prossima figura. Leggere l'Accordo di Licenza quindi, se d'accordo, selezionare **I accept the terms of the license agreement**. Premere **Next** per proseguire.



Accordo di Licenza Software

6. Come si vede nella prossima figura, la schermata per l'inserimento delle informazioni del cliente verterà mostrata. Inserire il proprio nome e quello della propria azienda in **User Name** e **Company Name**. Si raccomanda di selezionare di installare l'applicazione per **Anyone who uses this computer (all users)** in modo da permetterne l'utilizzo da parte di tutti gli utenti. Selezionare **Next** per continuare l'installazione.

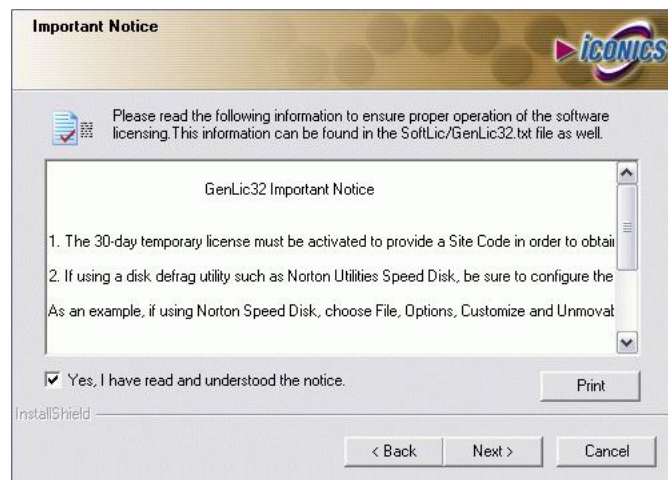


Schermata per l'inserimento delle informazioni del cliente

7. Selezionare la cartella di destinazione per l'installazione, come mostrato sotto. La cartella di default è **C:\Program Files\ICONICS\SoftLic**. Se si desidera installare il Software di Licenza in una cartella diversa, selezionare **Browse**, quindi navigare nella cartella desiderata e selezionarla. Premere **Next** per continuare.

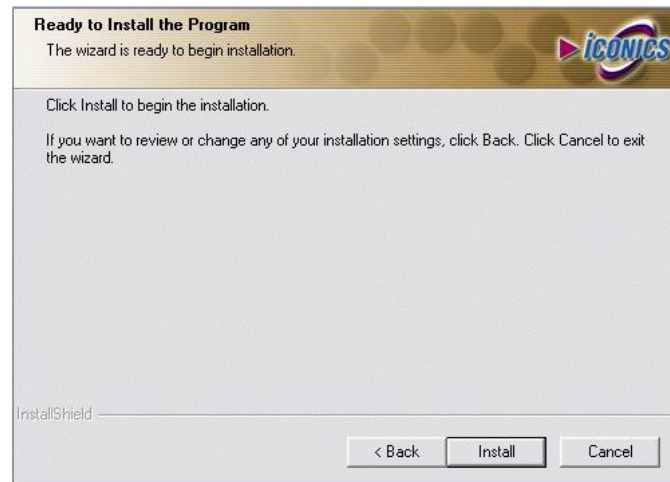
**Selezionare la cartella di installazione**

8. Leggere l'avviso importante che viene mostrato, come si vede nella prossima figura. Al termine, selezionare **Yes, I have read and understood the notice**, per confermarne la lettura, quindi premere **Next** per continuare.



Informazioni importanti sulla licenza

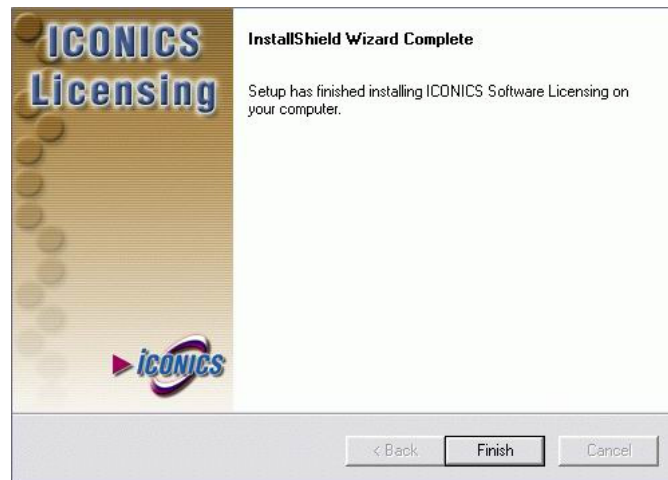
9. Selezionare il bottone **Install** per procedere con l'installazione, come mostrato nella prossima figura.



Installazione del Software di Licenza

10. Quando l'installazione è ultimata, una finestra di conferma verrà mostrata. Il Setup è completo. Cliccare su **Finish** per uscire dalla procedura guidata. Potrebbe essere necessario riavviare il computer prima di poter eseguire il Software di Licenza ICONICS.

Note: Sarà ora necessario eseguire il Software di Licenza ICONICS per registrare la propria licenza per utilizzare GENESIS32 e i suoi componenti. Per maggiori informazioni consultare la prossima sezione, Esecuzione del Software di Licenza.



Installazione completata

3.10 Esecuzione del Software di Licenza

Il Software di Licenza ICONICS fornisce l'autorizzazione necessaria per l'utilizzo dei prodotti e delle funzionalità GENESIS32 acquistate. Per avviare il Software di Licenza selezionare il bottone **Start**, quindi **Programmi > ICONICS Software Licensing > License Utility**.

Verrà visualizzato un messaggio, come mostrato in figura, che informerà sul fatto che GENESIS32 non sia stato ancora autorizzato. È necessario attivare una licenza software temporanea, come spiegato sotto in **Autorizzazione Della Licenza di Prova/Temporanea da 30 giorni**. Questo permetterà l'utilizzo dei prodotti ICONICS immediatamente e per 30 giorni, periodo in cui si potrà completare il processo di registrazione della licenza effettiva.

Una volta attivata la licenza temporanea, sarà possibile registrare la licenza software permanente, come descritto in seguito in **Autorizzare una Licenza Software**.

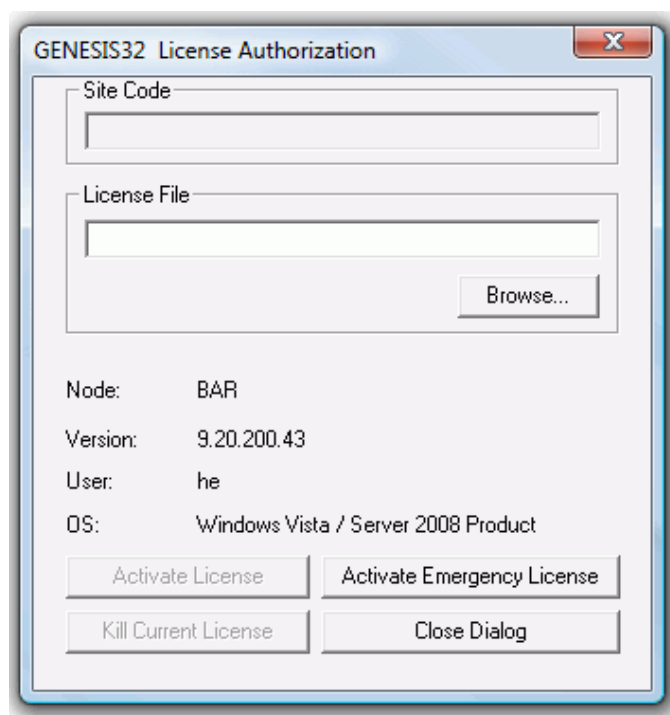


Avviso di autorizzazione del prodotto

3.11 Autorizzazione Della Licenza di Prova/Temporanea da 30 giorni

Nella schermata di autorizzazione della Licenza di GENESIS32, è possibile cliccare su **Activate Emergency License** per abilitare una licenza di prova/emergenza da 30 giorni. Questa licenza può essere attivata **una sola volta per ogni computer**.

Cliccando su **OK** si autorizzerà il computer ad utilizzare tale licenza per una durata di 30 giorni. Il computer potrà essere autorizzato con una nuova licenza in qualunque momento durante questo periodo o alla fine dello stesso. Selezionando **Cancel**, si tornerà alla schermata di Autorizzazione della Licenza di GENESIS32 e si manterrà la licenza attuale (se presente).



Schermata di Autorizzazione della Licenza di GENESIS32



Avviso di attivazione della licenza di prova/emergenza da 30 giorni

Nota: L'autorizzazione di una licenza temporanea di backup e' intesa solamente per situazioni di emergenza. Cliccando su OK si invalida la licenza attuale per attivare una autorizzazione temporanea di backup, che sovrascrivera' permanentemente qualunque licenza esistente. Per questo motivo, si prega di fare molta attenzione quando si attiva una licenza temporanea di backup.

3.12 Autorizzare una Licenza Software

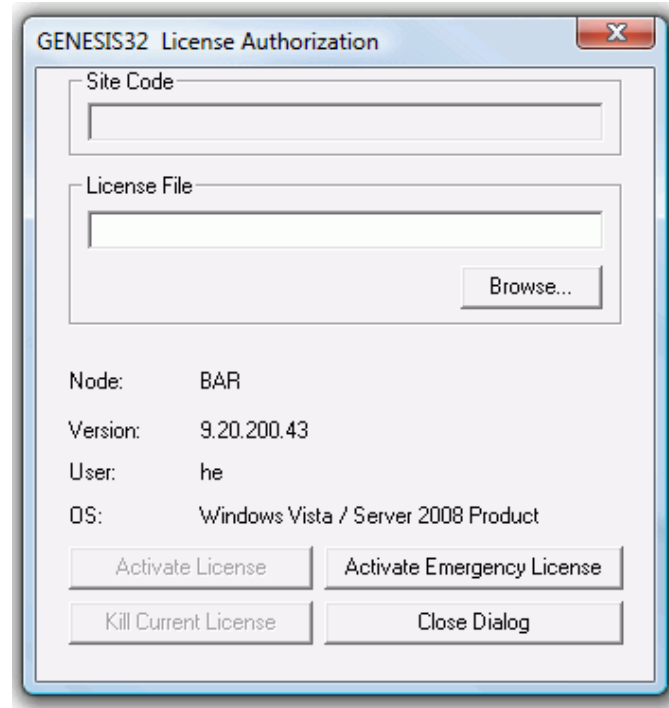
Per autorizzare una licenza permanente, sara' necessario ottenere un file di licenza, contenente una "chiave software" univoca che sblocchera' la licenza runtime per il sito in questione.

Vi sono due possibilita' per registrare ed ottenere una licenza per il computer su cui gira il Software di Licenza:

- Registrazione espressa tramite il sito web, via Internet, e
- Registrazione via fax o e-mail.

Indipendentemente dall'opzione scelta, sarà necessario seguire il processo sottostante per attivare la licenza per i prodotti di GENESIS32 sul proprio PC:

1. Individuare tutti i prodotti che gireranno sul PC, insieme al Site Code (che verrà generato durante il processo di registrazione) del PC.
2. ICONICS valida l'acquisto dei prodotti da installare tramite il Product Registration Number che verrà fornito insieme al DVD. Una volta che i prodotti acquistati sono validati, ICONICS genererà e restituirà un file di licenza corrispondente ad essi che attiverà i prodotti per l'utilizzo sul PC.
3. Per attivare la licenza, selezionare **Authorize License** dal menu **Actions**, e inserire il file di licenza fornito nella schermata **License Authorization** mostrata nella figura sottostante.



Autorizzazione della Licenza GENESIS32

4. Successivamente nel Software di Licenza selezionare **Register for a License** dal menu **Actions** per cominciare il processo per l'ottenimento della licenza. Questo aprirà la schermata **Registration Method** che è mostrata qui sotto.



Selezione di una modalita` di registrazione

5. Selezionare uno dei due metodi, la cui descrizione e` qui sotto.

3.13 Registrazione espressa tramite sito Internet

Se il PC ha un accesso ad Internet, e` possibile seguire questi passi:

1. Seleziona Express Web Site Registration Via Internet, quindi premere OK, per essere rediretti sul sito ICONICS. Da qui sara` possibile selezionare quali prodotti dovranno essere autorizzati sul computer.

Nota: E` anche possibile andare direttamente all'indirizzo:

<http://supportworx.iconics.com/License>

per registrare i prodotti.

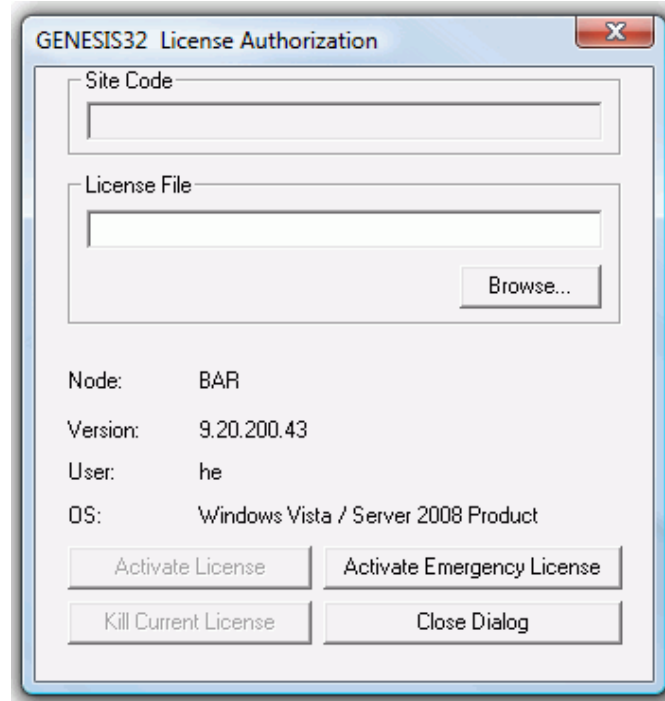


Utilizzo del sito web per la registrazione della licenza

Il Software di Licenza aprirà la schermata di autorizzazione della licenza, mostrata sotto, per prepararsi ad accettare il file di licenza fornito dal sito web ICONICS. Il Software di Licenza aprirà inoltre il sito web alla pagina

<http://supportworx.iconics.com/License>

Dalla schermata **GENESIS32 License Authorization** si potrà inoltre copiare il Site Code (selezionandolo e usando **Ctrl+C**) per poterlo utilizzare nella pagina web.



Schermata di autorizzazione della licenza di GENESIS32

2. Ritornare alla pagina web per la registrazione della licenza e seguire le istruzioni proposte. Quando verra` richiesto il Site Code (copiato negli Appunti), premere **Ctrl+V** per incollarlo.
3. Alla fine del processo di autorizzazione via Web, verra` fornito un file di licenza. Scaricare il file sul desktop (o in altra cartella a scelta). Una volta tornati alla schermata di autorizzazione della licenza, cliccare su Browse e selezionare il file appena scaricato. Cliccare quindi su **Update** per completare il processo di registrazione.

Nota: Anche se il computer su cui si intende autorizzare la licenza non e` collegato ad Internet, sara` sempre possibile accedere alla pagina web di registrazione tramite un altro computer. I passi da seguire saranno gli stessi, eccetto la possibilita` di usare il copia/incolla per il Site Code. Tale codice andra` inserito manualmente.

4. A questo punto, si dovra` autorizzare la licenza software (consultare la sezione Autorizzazione della Licenza Software).

3.14 Fax/E-mail Registration

Invece di collegarsi ad Internet (sia dal PC su cui si e` installato il software o da un altro come sopra descritto), e` possibile richiedere la licenza sia per email che per fax. Dopo aver compilato i vari campi, sara` possibile inviare il modulo generato, via fax o per email ad ICONICS, come descritto sotto.

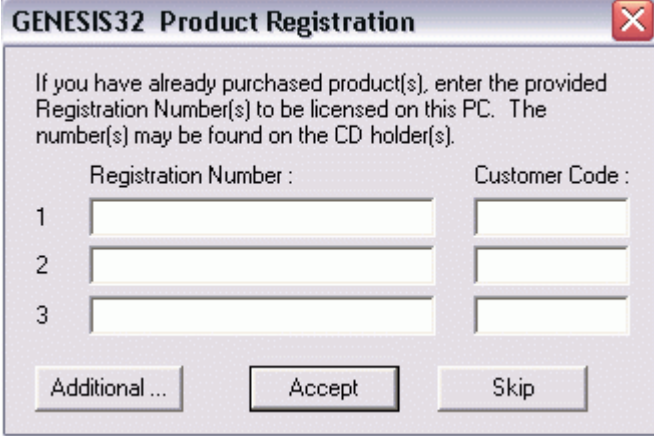
1. Selezionare **Fax / E-mail Registration** come metodo di registrazione, come sotto indicato.

**Selezione del metodo di registrazione via fax o email**

2. Verrà visualizzata la schermata per l'inserimento delle informazioni personali, come mostrato. Il Site Code generato per il computer apparirà in fondo. Inserire nome, indirizzo, città, numero di telefono e altre informazioni, quindi premere OK. Il Software di Licenza salverà queste informazioni in un file di registrazione (Register.dat) al percorso in cui è installato il Software di Licenza.

A screenshot of a registration form titled "GENESIS32 Registration Information - please enter all data ...". The form contains several input fields with placeholder text "xxx". The fields are: "Your Name", "Company", "Address" (two lines), "City", "State", "Country", "Postal Code", "Telephone", "Fax", "E-mail", and "Site Code". On the right side of the form are "OK" and "Cancel" buttons.**Informazioni per la registrazione della licenza di GENESIS32**

3. Verrà mostrata la schermata per la registrazione del prodotto GENESIS32, come mostrato sotto. Vi saranno due opzioni, a seconda che i prodotti siano già stati acquistati o meno:
- Se i prodotti sono stati acquistati, assicurarsi di avere i DVD con l'etichetta riportante i numeri di registrazione del prodotto. Inserire tale numero nel campo appropriato, quindi premere **Accept**. La prossima schermata sarà quella di completamento della registrazione. Saltare al passo 5.
 - Se i prodotti non sono ancora stati acquistati, e quindi non si hanno DVD con il numero di prodotto sull'etichetta, selezionare **Skip** per passare alla prossima schermata.



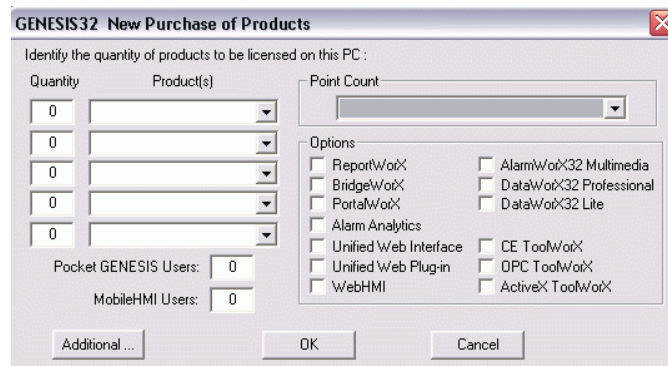
GENESIS32 Product Registration

If you have already purchased product(s), enter the provided Registration Number(s) to be licensed on this PC. The number(s) may be found on the CD holder(s).

	Registration Number :	Customer Code :
1		
2		
3		

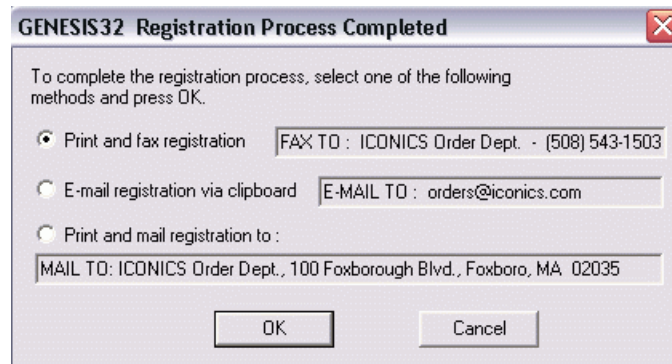
GENESIS32 Product Registration

4. Verrà visualizzata la schermata per l'acquisto di nuovi prodotti, come mostrato sotto. Questa schermata non richiede di inserire ID di registrazione, poiché gli ID identificano univocamente i prodotti da installare. Selezionare la quantità e il tipo di prodotti da installare ed autorizzare sul PC, quindi cliccare su **OK**.



Nuovo acquisto di prodotti

5. Alla fine, verrà visualizzata la schermata di completamento del processo di registrazione. Qui si dovrà selezionare il metodo di contatto per inviare le proprie informazioni ad ICONICS.



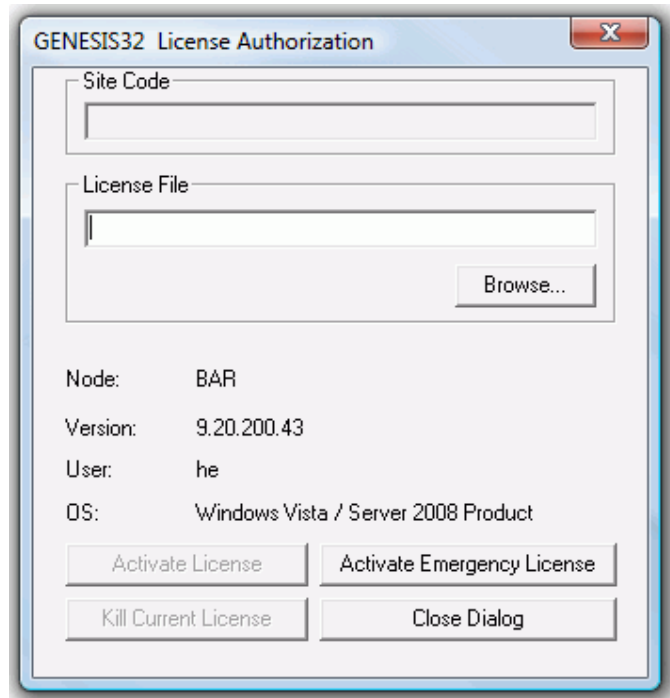
Completamento del processo di registrazione

6. Dopo che ICONICS avrà ricevuto queste informazioni, il Dipartimento per la Gestione Ordini fornirà il file univoco di licenza per il vostro sistema, via email o via fax.
7. Una volta ottenuto il file di licenza, sarà necessario autorizzare la licenza software (consultare la sezione Autorizzazione della Licenza Software).

3.15 Autorizzazione della Licenza Software

Una volta ottenuto il file della licenza (da sito web o tramite email o fax da ICONICS), si è pronti per poter autorizzare la propria licenza.

1. Per autorizzare la licenza, selezionare **Authorize License** dal menu **Actions** del Software di Licenza. La schermata di autorizzazione della licenza verrà visualizzata come mostrato sotto.



Autorizzazione della licenza

2. Questa schermata mostra il Site Code. Cliccare su **Browse...** per selezionare il file della licenza. Cliccare quindi su **Activate License** per autorizzare la licenza. Si potrà ora visualizzare la licenza attivata selezionando **View License** dal menu **Actions** del Software di Licenza. Sarà anche possibile selezionare **Kill Current License** per bloccare l'utilizzo della licenza.

Si ha inoltre a disposizione l'opzione **Activate Emergency License**, che attiva una licenza di prova/emergenza da 30 giorni.

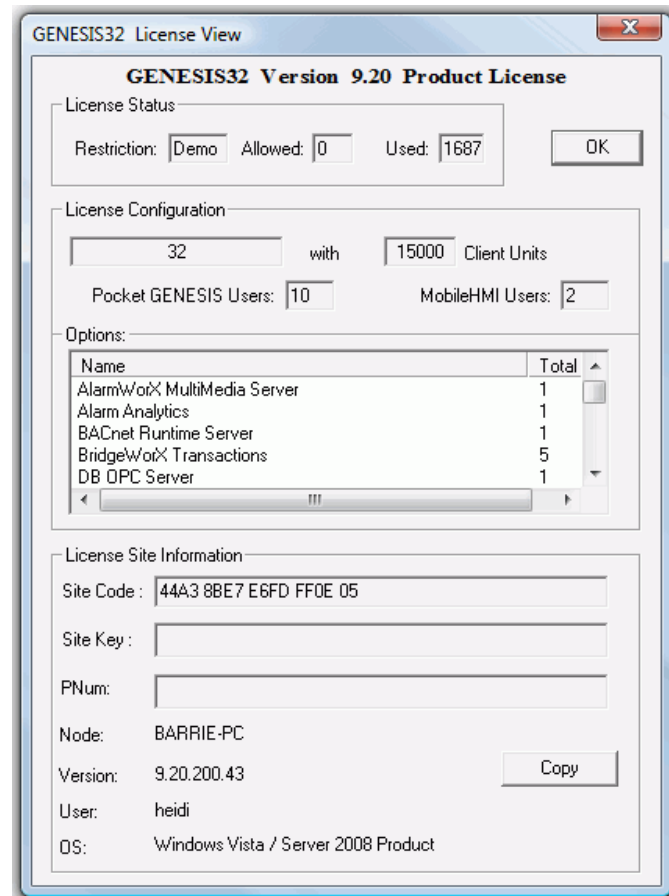
Nota: Se si era già in possesso di una licenza, utilizzare **Activate License** comporterà la sovrascrittura della licenza esistente, o rimpiazzandola, oppure integrandola con dei nuovi prodotti.

3. Si potrà ora visualizzare la licenza attivata selezionando **View License** dal menu **Actions** del Software di Licenza, come descritto sotto in Visualizzare la Licenza Software.

3.16 Visualizzare la Licenza Software

Per visualizzare la licenza software, selezionare **View License** dal menu **Actions** del Software di Licenza. Questo aprirà la schermata **GENESIS32 License View**, mostrata nella prossima figura, che visualizzerà le informazioni sulla licenza attuale, incluso:

- Il tipo di licenza
- Le restrizioni della licenza
- Numero di copie autorizzate (permesse e usate)
- Numero di Client Units permesse dalla licenza
- Site Code e file della licenza
- PNum – Il numero di identificazione del prodotto (per identificare il prodotto per il supporto tecnico ICONICS per la licenza)



Visualizzare la Licenza Software

Se la licenza e' temporanea, il campo **Site Key** mostrera' la scritta *Temporary Authorization*, e un **Site Code** univoco sara' generato dal Software di Licenza a seconda dell'hardware del proprio computer.

Per una chiave di licenza hardware, verra' mostrata una schermata di Software di Licenza leggermente diversa, dove il numero di giorni restanti nella licenza sara' mostrato al posto dei giorni acquistati e rimanenti che viene visualizzato per la licenza software

Cliccando sul bottone Copy, si copieranno le informazioni relative alla licenza negli Appunti, per poi poterle incollare in un editor di testo per archiviarle.

Gli utenti di Pocket GENESIS dovranno acquistare licenze per le connessioni simultanee tra computer desktop e dispositivi Pocket PC o CE. Quando un utente acquista Pocket GENESIS e lo installa su un PC, due connessioni Pocket PC simultanee saranno rese disponibili a quell'utente dal computer desktop. Se l'utente avesse bisogno di ulteriori connessioni Pocket PC, ne potra' acquistare altre, in pacchetti da 5 connessioni.

Il Software di Licenza di GENESIS32 rilevera' quanti dispositivi Pocket PC sono collegati al computer. Se il massimo numero di connessioni e' stato raggiunto, non verranno accettate le eventuali nuove connessioni al PC. Per esempio, durante una connessioni, un dispositivo Pocket PC potra' far girare Pocket TrendWorX, Pocket AlarmWorX, e Pocket GraphWorX in contemporanea. Se una qualunque di queste applicazioni e' in esecuzione, la connessione e' considerata attiva.

Per dispositivi Pocket PC e altri dispositivi CE, il server della licenza sara' in esecuzione sul PC desktop, collegato via Ethernet tramite GenBroker. Percio', se un utente ha una licenza che permette due connessioni ed ha due Pocket PC collegati in contemporanea, entrambi potranno eseguire Pocket TrendWorX, Pocket AlarmWorX, e Pocket GraphWorX allo stesso tempo. Se un altro dispositivo Pocket PC provera' a collegarsi al server GenBroker sul PC dove quelle due licenze sono attivate, gli verra' negato il permesso di eseguire le applicazioni.

Nota: Fare riferimento alla documentazione di GenBroker per informazioni su come assegnare un nodo o un indirizzo IP ad un Server di Licenza remoto.

Nota: Fare riferimento alla documentazione sul DVD di BizViz per cio` che riguarda la licenza di ReportWorX, BridgeWorX, e PortalWorX.

3.17 Trasferimento di una Licenza Software

Si puo` utilizzare il sito web ICONICS per le Licenze per trasferire una licenza software da un computer ad un altro. Il Software di Licenza deve essere prima installato sul computer destinazione per effettuare il trasferimento.

Trasferimento di Licenza Usando il Sito Web

Si puo` trasferire una licenza effettuandone prima la rimozione (descritta nella prossima sezione) su un PC utilizzando il Sito Web di Autorizzazione (per riaccreditare la licenza sul sito), per poi autorizzare nuovamente la licenza sul nuovo PC. Il sito web agisce quindi da intermediario per il trasferimento della licenza, rendendo semplice il processo per computer che possono essere anche distanti tra loro.

3.18 Rimozione di una Licenza Software

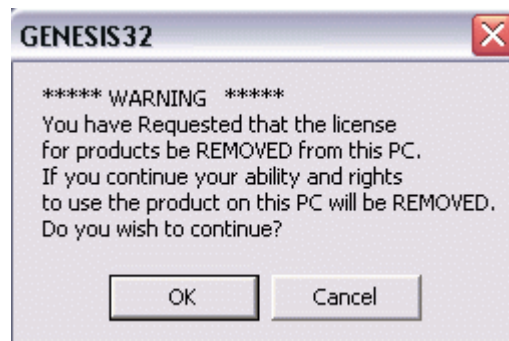
Rimuovere una Licenza Software la cancella ed elimina dal Software di Licenza presente sulla macchina corrente.

Per rimuovere od eliminare la Licenza Software esistente:

1. Selezionare **Kill Current License** dalla schermata di Autorizzazione della Licenza di GENESIS32. Utilizzando questa opzione sara` possibile rimuovere la Licenza Software attualmente presente sul computer. Sara` inoltre necessario contattare il

Dipartimento di Gestione degli Ordini ICONICS per ottenere una password speciale per effettuare la rimozione della licenza. Un messaggio di avvertimento verterà visualizzato sullo schermo come mostrato nella figura sottostante.

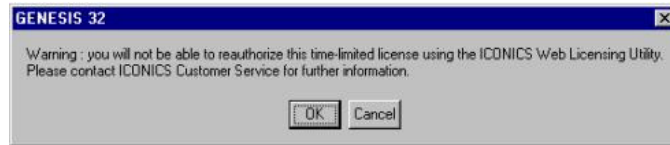
IMPORTANTE: Se la licenza viene rimossa, sarà necessario ottenere una nuova licenza da ICONICS per poter riavviare i prodotti di GENESIS32.



Rimozione di una Licenza Software

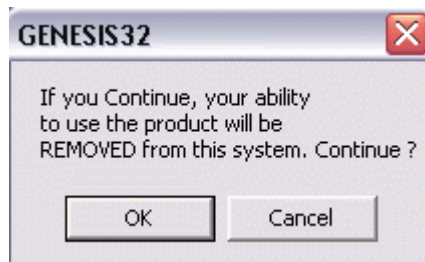
2. Cliccare su OK per continuare o su Cancel per uscire. Cliccando OK verterà visualizzato uno dei seguenti messaggi.

Se la licenza che si sta rimuovendo è una licenza autorizzata a tempo limitato, il seguente messaggio comparirà:



Rimozione di una licenza a tempo limitato

Se la licenza che si sta rimuovendo e' una licenza da 30 giorni o una licenza permanente, il seguente messaggio verra' mostrato:

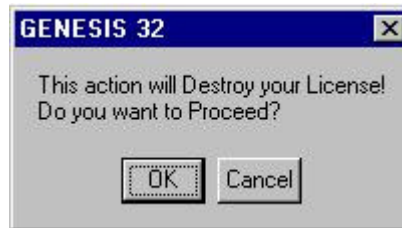


Accettazione della terminazione della licenza

3. Cliccare su **OK** per procedere. Comparira' la schermata per la Rimozione della Licenza. Cliccare invece su **Cancel** se non si intende proseguire.

Nota: Il prossimo e' l'ultimo passaggio in cui si puo' uscire dalla procedura senza rimuovere la licenza.

4. Un messaggio di avvertimento informera' che si sta per rimuovere la licenza, come sotto mostrato. Se si intende rimuovere la propria licenza, cliccare **OK**.

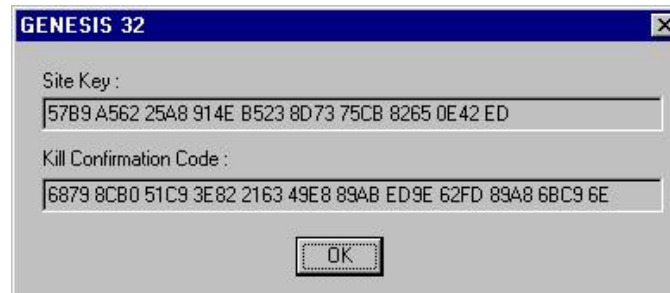


Ultimo messaggio di avvertimento prima della rimozione della licenza

5. Una schermata contenente il Codice di Conferma Rimozione verrà visualizzato, come mostrato nella prossima figura.

Nota: Si potrà copiare il codice mostrato nel campo Codice di Conferma Rimozione, per poi inserirlo nel Sito Web.

Cliccare **OK** per continuare.



Site Key e Codice di Conferma Rimozione

6. Una volta rimossa la licenza, un file chiamato **KILL.TXT** sarà creato nella cartella Softlic, contenente nome, data, ultima chiave autorizzata e codice di conferma. Verrà mostrato un messaggio (come mostrato sotto) che informa della creazione del file. **Conservate questo file!** Sarà necessario utilizzare le informazioni in esso memorizzate per confermare la rimozione della licenza (tramite il Dipartimento di Gestione degli Ordini, o tramite Sito Web).



Conferma della creazione del file KILL.TXT

Note: Se si disinstalla il Software di Licenza, il file KILL.TXT sarà rimosso. Per questo motivo assicurarsi di copiare il file KILL.TXT in un posto sicuro, oppure assicurarsi di aver trascritto il codice di conferma prima di disinstallare il Software di Licenza. Sarà necessario fornire ad ICONICS tale codice per completare il processo di rimozione della licenza.

Note: Una licenza a tempo NON PUO' essere riaccreditata sul sito Web utilizzando il Codice di Rimozione. Per fare questa operazione sarà necessario chiamare il Dipartimento di Gestione degli Ordini ICONICS.

Note: La semplice disinstallazione di GENESIS32 (o suoi componenti) non disinstallerà il Software di Licenza. Se viene effettuata una semplice disinstallazione, la licenza resterà regolarmente attivata e valida sul PC.

4 GEN32 DEMO

4.1 Introduzione

Gen32 Demo è un insieme di pagine grafiche di GraphWorX32 (.gdf), anche dette display, installate nel Vostro sistema per permetterVi di imparare e testare il Vostro nuovo software. Gen32 Demo contiene le seguenti sezioni:

- Tutorial di prodotto online
- Training sulla tecnologia
- Informazioni Aziendali
- Esempi di Progetti
- Altri Files misti

Sebbene questo capitolo dia solamente una rapida panoramica di queste demo, siete fortemente invitati ad esplorare ogni file contenuto nel progetto. Passando alla modalità di **Configurazione** in GraphWorX32, sarà possibile esplorare il display, vedere come è stato creato e analizzare le dinamiche e le connessioni utilizzate.

Nota: Per avere maggiori informazioni relative a Gen32 Demo con schermate aggiuntive, è possibile consultare la documentazione di aiuto e la Guida Introduttiva fornite sul DVD del prodotto.

4.2 Avvio di Gen32 Demo

All'interno della cartella:

ICONICS\GENESIS32\Examples\Gen32Demo

Sono presenti i file della Gen Demo. Gen32 Demo utilizza GraphWorX32, il modulo grafico HMI di GENESIS32, come "motore" per le presentazioni. Per avviare Gen32 Demo:

Dal Menu **Start** di Windows, selezionare **Programmi > ICONICS GENESIS32 > Gen32Demo**.

Questo aprirà la pagina principale di Gen32 Demo (**Home.gdf**) in GraphWorX32 in modalità **Runtime**, come mostrato in **Figura 4.1**.



Figure 4.1. Home Page di Gen32 Demo

4.3 Navigazione all'interno di Gen32 Demo

Gli strumenti di navigazione principali in Gen32 Demo sono contenuti all'interno del bordo. Il ruolo di ogni bottone verrà spiegato qui sotto. Cliccando sul logo **ICONICS**, mostrato nella **Figura 4.2**, si verrà portati ad una serie di schermate che forniscono informazioni su ICONICS.



Figura 4.2. Il logo ICONICS

Ci sono due bottoni a forma di freccia in avanti, che hanno lievi differenze nel modo di operare, come mostrato nella **Figura 4.3**. Si può utilizzare la **Freccia Piccola in Avanti** per spostarsi avanti di una schermata, un po' come il bottone

Avanti di Microsoft® Internet Explorer. Utilizzare la **Freccia Grande in Avanti** per navigare all'interno della sequenza dimostrativa definita.



Figura 4.3. I bottoni Freccia in Avanti

Vi sono inoltre due bottoni con Freccia all'Indietro, anch'essi con lievi differenze nelle loro operatività, come mostrato nella **Figura 4.4**. Utilizzare la **Freccia Grande Indietro** per andare indietro di una schermata alla volta, un po' come il bottone Indietro di Microsoft® Internet Explorer. Utilizzare la **Freccia Indietro Piccola** per navigare all'indietro nella sequenza dimostrativa.



Figura 4.4. I bottoni Freccia Indietro

Nota: Se state navigando all'interno delle schermate dimostrative in sequenza, senza saltare da una all'altra, allora entrambi i bottoni opereranno in modo analogo.

Cliccare sul bottone **Home**, mostrato nella **Figura 4.5**, Vi porterà all'inizio della sequenza dimostrativa (la schermata **Home.gdf**) da qualunque punto della sequenza Vi troviate.



Figura 4.5. Il bottone Home

Cliccare sul bottone **Lista**, mostrato nella **Figura 4.6**, Vi permetterà di saltare ad una qualunque delle schermate utilizzare nella sequenza dimostrativa. È anche possibile modificare la sequenza di presentazione che Gen32 Demo utilizzerà.

**Figura 4.6. Il bottone Lista**

La prima volta che si clicca sul bottone **Home**, verrà aperta la **Lista Sequenza Schermate Dimostrative**, mostrando tutti i files nella sequenza corrente utilizzata da Gen32 Demo. Selezionare il file che si vuole aprire dalla lista, quindi cliccare il bottone **Apri** (o semplicemente fare doppio click sul nome del file).

Cliccando su **Seleziona una Diversa Sequenza di Presentazione** verrà aperto un dialog che chiederà quali altre presentazioni si vogliono utilizzare. Ulteriori dettagli su di esse, e su come creare le proprie, possono essere trovati nel file **ReadMe** fornito insieme a Gen32 Demo.

Cliccando sul bottone **Industry Examples**, mostrato nella **Figura 4.7**, verrete condotti ad una serie di schermate di esempio. Ulteriori dettagli sono forniti nella documentazione di aiuto Guida Introduttiva fornita sul DVD del prodotto.

**Figura 4.7. Bottone Industry Examples**

Cliccare sul bottone **Learning Center**, mostrato nella **Figura 4.8**, porta alla sezione **Tutorial** di Gen32 Demo.

**Figura 4.8. Bottone Learning Center**

Cliccando sul bottone **Aiuto**, come mostrato nella **Figura 4.9**, verrà aperto un menu popup con collegamenti alle **Schermate di Aiuto Gen32 Demo**, come anche alla

documentazione di aiuto Guida Introduttiva e i file di help del prodotto di GENESIS32.



Figura 4.9. Il bottone di Aiuto

5 AVVIO RAPIDO DI GENESIS32

5.1 Introduzione

La documentazione di aiuto Guida Introduttiva del DVD di prodotto di GENESIS32 fornisce i seguenti tutorial di "avvio rapido" per aiutarvi ad iniziare a lavorare con i progetti di GENESIS32:

- Avvio Rapido dell'OPC Simulator
- Avvio Rapido di GraphWorX32
- Avvio Rapido di TrendWorX32
- Avvio Rapido di AlarmWorX32

Questo capitolo fornirà solamente una breve panoramica di questi tutorials. Per continuare seguendo passo a passo con le versioni integrali di questi Avvio Rapido, consultare la documentazione di aiuto presente sul DVD del prodotto di GENESIS32, cercando la Guida Introduttiva a GENESIS32.

5.2 Avvio Rapido dell'OPC Simulator

GENESIS32 fornisce un approccio "Plugs and Plays" con la potente architettura di comunicazione aperta OPC (OLE for Process Control). Una panoramica di OPC può essere trovata nel **Capitolo 1**.

Essendoci centinaia di servers OPC disponibili, ognuno con diverse procedure di configurazione, non é possibile fornire dettagli precisi relativi al server che intendete utilizzare per il Vostro progetto. L'**Avvio Rapido OPC Simulator**, invece, fornisce una guida passo a passo, per la creazione di tags OPC utilizzando l'ICONICS Simulator OPC Server. Il server di simulazione OPC di ICONICS dovrebbe essere installato sulla Vostra macchina unitamente a GENESIS32. Se non fosse installato, é possibile installarlo dal DVD di GENESIS32.

Nonostante per il Vostro progetto utilizzerete un server OPC reale collegato ai vostri I/O, dovrete comunque considerare

l'opzione di completare i passi presentati nell'Avvio Rapido OPC Simulator. Per proseguire seguendo questi passi, consultare la Guida Introduttiva sul DVD di prodotto di GENESIS32.

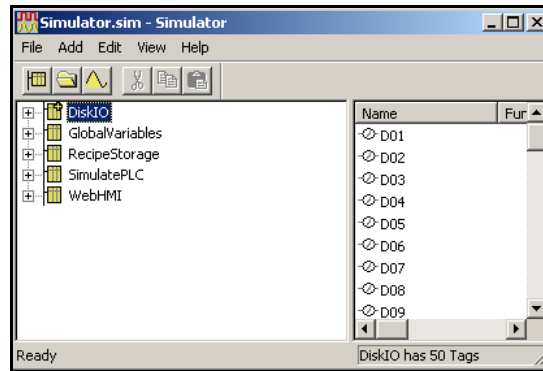


Figura 5.1. Il Configuratore dell'OPC Simulator

Per avviare il server di simulazione OPC di ICONICS dal menù Start di Windows: selezionare **Programmi > ICONICS Tools > Simulator OPC Server**. Questo aprirà la schermata di configurazione per il simulatore OPC, come mostrato in **Figura 5.1**. Alcune definizioni per il server sono già create di default. Diverse porzioni di Gen32 Demo utilizzano questi tags. Per questo motivo, è buona norma lasciare intatta questa configurazione in modo da permettere ai vari esempi di Gen32 Demo di funzionare correttamente.

I nomi nella parte sinistra della finestra (ad es.: **Disk IO, Global Variables, Recipe Storage, Simulate PLC**) rappresentano "dispositivi" simulati. Nel mondo reale, "dispositivi" può voler dire "PLCs" (Programmable Logic Controllers), "Schede I/O", "Reti di sensori", ecc. Il primo passo, quindi, è quello di creare il Vostro dispositivo simulato, da agganciare alla rete di I/O simulata. L'Avvio Rapido di OPC Simulator vi accompagnerà attraverso i seguenti passi:

- Avvio di un nuovo progetto di simulazione OPC
- Creazione di un dispositivo simulato
- Creazione di gruppi
- Creazione di tags

5.3 Avvio Rapido di GraphWorX32

L'**Avvio Rapido di GraphWorX32** funge da "mini-tutorial" per GraphWorX32, il modulo HMI di GENESIS32. Ci sono decine di strumenti con centinaia di parametri per creare elementi grafici molto potenti. Lo scopo dell'Avvio Rapido non é quello di analizzare ogni possibile combinazione o permutazione di comandi, ma é quello di mostrare alcuni concetti fondamentali, sufficienti ad iniziare a lavorare con il proprio progetto.

L'Avvio Rapido di TrendWorX32 e l'Avvio Rapido di AlarmWorX32 si basano sugli esempi costruiti durante l'Avvio Rapido di GraphWorX32, mostrando come sia possibile aggiungere informazioni su trend e allarmi in tempo reale. Per continuare con i passi di questo Avvio Rapido, consultare la documentazione di aiuto del DVD di prodotto di GENESIS32, nella Guida Introduttiva.

Nota: Per ulteriori informazioni sull'uso di GraphWorX32, consultare i tutorial di Gen32 Demo (vedere Capitolo 4) o la documentazione di aiuto disponibile sul DVD di prodotto di GENESIS32.

Gen32 Demo fornisce un esempio da usarsi come punto di partenza per l'Avvio Rapido di GraphWorX32. Questo file di display, chiamato **QuickStartWalkThru.gdf** é installato nella cartella *Program Files\ICONICS\GENESIS32\Examples\Gen32Demo*

Per avviare il progetto:

1. Avviare GraphWorX32 dal menu **Start** di Windows selezionando: **Programmi > ICONICS GENESIS32 > GraphWorX32 > GraphWorX32**.
2. In GraphWorX32, selezionare **Apri** dal menu **File**.

3. Navigare nella cartella
`ICONICS\GENESIS32\Examples\Gen32Demo` ed
aprire il file **QuickStartWalkThru.gdf**.
4. Il display, mostrato nella **Figura 5.2**, ha già il template
di **Gen32 Demo** applicato (il bordo superiore con i
bottoni per la navigazione, ecc.), e anche un certo
numero di oggetti già configurati.

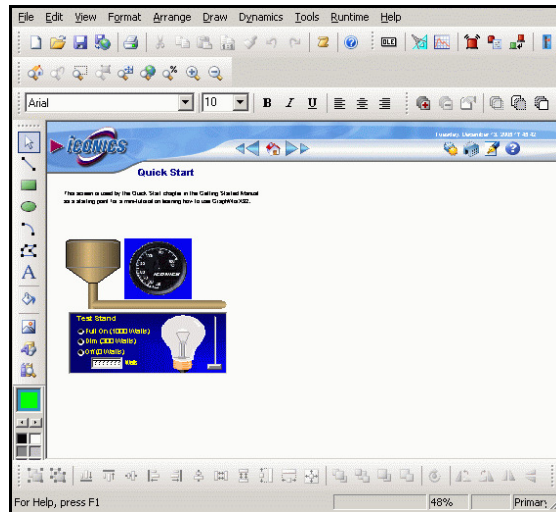


Figura 5.2. Display di esempio per l'Avvio Rapido di GraphWorX32

Modificherete il display per mostrare valori real time provenienti dal Server di Simulazione OPC, utilizzando i tags creati durante l'Avvio Rapido di OPC Simulator. L'Avvio Rapido di GraphWorX32 Vi accompagna nei passi per la configurazione delle dinamiche del display, inclusi:

- Process points
- Modalità Runtime

- Dinamica di posizione (Location dynamic)
- Dinamica di rotazione (Rotation dynamic)
- Dinamica di colore (Color dynamic)
- Scrittura di valori su tags OPC

5.4 Avvio Rapido di TrendWorX32

TrendWorX32 è il modulo di GENESIS32 che si occupa di archiviazione e trending. Esso è composto da più componenti:

- Archiviatore Dati SQL (SQL Data Logger)
- Configuratore Archiviatore Dati (Data Logging Configurator)
- Trending Persistente (Background)
- ActiveX Trend Viewer per il trending in tempo reale e storico
- Strumenti di reportistica per database

All'interno di ognuno di questi componenti vi sono decine di strumenti e centinaia di parametri e combinazioni per realizzare un ampio spettro di applicazioni. Lo scopo dell'Avvio Rapido non è quello di analizzare ogni possibile combinazione o permutazione di comandi, ma è quello di mostrare alcuni concetti fondamentali, sufficienti ad iniziare a lavorare con il proprio progetto.

Nota: Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di TrendWorX32, consultare i tutorial di Gen32 Demo (vedere Capitolo 4) o la documentazione di aiuto di TrendWorX32, disponibile sul DVD di prodotto di GENESIS32.

L'**Avvio Rapido di TrendWorX32** si basa sul display di GraphWorX32 **QuickStartWalkThru.gdf** sviluppato durante l'Avvio Rapido di GraphWorX32, mostrando come aggiungere trending di dati a quel display. Per continuare con i passi dell'Avvio Rapido di TrendWorX32, consultare la

Guida Introduttiva nella documentazione di aiuto del DVD di prodotto di GENESIS32. Per avviare il progetto:

1. Aprire il file **QuickStartWalkThru.gdf** se non è già aperto in GraphWorX32.



Figura 5.3. Inserire un ActiveX TrendWorX32 Viewer

2. Il componente per la visualizzazione di dati realtime e storici su schermo è in realtà un componente ActiveX. Per questo motivo è disponibile, non solo nel contenitore TrendWorX32, ma in qualunque contenitore ActiveX. In GraphWorX32, inserire l'ActiveX TrendWorX32 Viewer nel display, cliccando sul bottone **TWXView32** nella barra degli strumenti **ActiveX**, come mostrato nella **Figura 5.3**.
3. Una finestra di trend viene piazzata sullo schermo, come mostrato nella **Figura 5.4**. È possibile ridimensionarla e muoverla fino a farla riempire la sezione destra dello schermo, come mostrato in Figura 5.4. Il modo più semplice è quello di trascinarla fino a che l'angolo in basso a destra sia nella posizione desiderata e poi ridimensionare la finestra agendo sull'angolo in alto a sinistra.

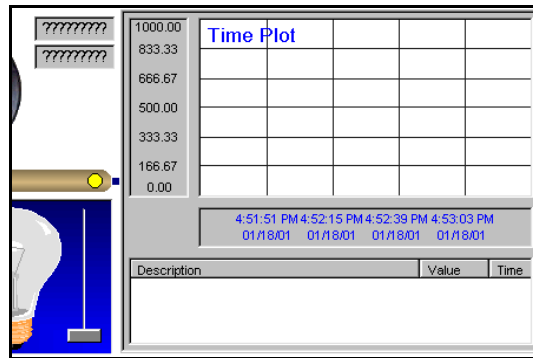


Figura 5.4. Posizionamento dell'ActiveX Trend Viewer

L'Avvio Rapido di TrendWorX32 Vi guiderà tramite i passi di configurazione necessari al visualizzatore dei trend per questo display, inclusi:

- Drag & drop delle sorgenti dati
- Manipolazione dei trend in modalità Runtime.
- Configurazione delle proprietà del visualizzatore dei trend

5.5 Avvio Rapido di AlarmWorX32

AlarmWorX32 è il modulo per il monitoraggio, l'archiviazione e la reportistica degli allarmi in GENESIS32. Ci sono diversi componenti che costituiscono questo prodotto. All'interno di ognuno di essi vi sono decine di strumenti e centinaia di parametri e combinazioni per realizzare un ampio spettro di applicazioni:

- Configuratore del server degli allarmi (Alarm Server Configurator): Crea le definizioni degli allarmi
- Server degli allarmi (Alarm Server): Motore principale per il monitoraggio degli allarmi

- Configuratore dell'archiviatore degli allarmi (Alarm Logger Configurator): Definisce quali allarmi vengono archiviati su un database o una stampante
- Archiviatore Allarmi (Alarm Logger): Stampa e archivia su un database
- Contenitore degli allarmi (Alarm Container): Fornisce un contenitore per l'ActiveX visualizzatore degli allarmi (utile per le applicazioni stand-alone)
- ActiveX Visualizzatore degli Allarmi (Alarm Viewer ActiveX): Plug-in che mostra allarmi in tempo reale
- ActiveX per la reportistica degli allarmi (Alarm Report ActiveX): Plug-in che mostra informazioni sugli allarmi storici dal database di archiviazione
- ActiveX indicatore degli allarmi (Alarm Indicator ActiveX): Controlla l'attività degli allarmi, virtualmente da qualunque posto, sul proprio display del computer
- AlarmWorX32 Multimedia (opzionale): Insieme di Plug-ins per comunicare allarmi utilizzando agenti "multimediali", come ad esempio pager, telefonia, e-mail, fax, marquees, messaggi di testo, e task tray

Nota: Per ulteriori informazioni su AlarmWorX32, consultare i tutorials di Gen32 Demo (Capitolo 4) o l'aiuto di AlarmWorX32 sul DVD di prodotto di GENESIS32.



Figura 5.5. Inserimento di un ActiveX AlarmWorX32 Viewer

L' **Avvio Rapido di AlarmWorX32** si basa su **QuickStartWalkThru.gdf** creato durante l'Avvio Rapido di GraphWorX32, al quale viene aggiunto un visualizzatore di allarmi in tempo reale. Per continuare con i passi dell'Avvio Rapido di AlarmWorX32, consultare la Guida Introduttiva di GENESIS32 che si trova nella sezione Aiuto del DVD. Per iniziare il progetto:

1. Aprire il file **QuickStartWalkThru.gdf**, se non é già aperto in GraphWorX32.
2. Il componente di AlarmWorX32 per mostrare gli allarmi in tempo reale in una tabella é un componente ActiveX. É perciò disponibile, non solo nell'applicazione contenitore di AlarmWorX32, ma in qualunque contenitore ActiveX. In GraphWorX32, inserire l'ActiveX AlarmWorX32 Viewer nel display, cliccando sul bottone **AWXView32** nella barra degli strumenti **ActiveX**, come mostrato nella **Figura 5.5**.
3. Una finestra degli allarmi viene posizionata sullo schermo. É possibile spostarla e ridimensionarla per riempire la sezione inferiore dello schermo, come mostrato nella **Figura 5.6**. **Salvare** il file del display.

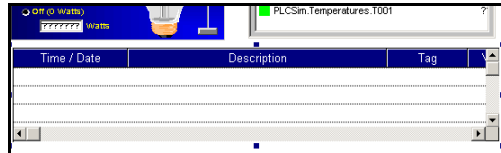


Figura 5.6. Posizionamento dell'ActiveX Alarm Viewer

L'Avvio Rapido di AlarmWorX32 Vi accompagnerà nei passi utili alla configurazione del visualizzatore degli allarmi per questo display, incluso:

- Creazione di una vista degli allarmi
- Operazione di Runtime del visualizzatore degli allarmi
- Configurazione delle proprietà del visualizzatore degli allarmi
- Configurazione di un tag degli allarmi

5.6 Avvio Rapido di ScheduleWorX32

ScheduleWorX é un programma per la gestione delle pianificazioni per il controllo dei bisogni aziendali di pianificare automazioni come il controllo dell'illuminazione

degli edifici, sistemi di condizionamento, orari di funzionamento dei macchinari e molto altro ancora.

ScheduleWorX e UDM operano sotto lo stesso file di configurazione. Al contrario di molti altri moduli di GENESIS32 che utilizzano file di configurazione separati, ScheduleWorX archiverà tutte le sue pianificazioni, insieme di valori, informazioni sulle vacanze, nello stesso file di configurazione utilizzato da UDM. Quando si apre ScheduleWorX, qualunque configurazione correntemente attiva in UDM verrà caricata in modo automatico.

Una pianificazione è dove vengono inseriti gli eventi. Assegnando un insieme di valori a una pianificazione, sarete in grado di modificare il comportamento di ogni insieme di valori per un determinato evento. È possibile creare pianificazioni settimanali ricorrenti, eccezioni, vacanze.

Per creare una pianificazione (schedule):

1. Per avviare ScheduleWorX cliccare su Start > Programmi > ICONICS Genesis32 > ScheduleWorX > **ScheduleWorX**
2. Per creare una nuova pianificazione, cliccare col bottone destro su Schedule nel tree control, e selezionare **Nuovo > Schedule**.
3. Inserire i propri **eventi**, e **salvare** il file.

6 UTILITÀ DI GENESIS32

6.1 Introduzione

In aggiunta ai prodotti principali GraphWorX32, TrendWorX32, e AlarmWorX32, altri importanti strumenti vengono installati con GENESIS32. Questo capitolo illustra brevemente alcune di queste "utility". Per ulteriori informazioni consultare la documentazione presente sul DVD di prodotto di GENESIS32.

6.2 Workbench32

ICONICS Workbench32™ è l'ambiente centralizzato, web-based, per la gestione delle operazioni di configurazione e runtime di GENESIS32. Il Workbench fornisce un framework per la sicurezza, per le tecnologie multimediali per la configurazione degli allarmi e per la gestione dei progetti. Il Workbench può caricare diversi providers (o plugin) che processano file grafici, interagiscono con SQL Server e i database di sistema, permettono di configurare le notifiche multimediali per gli allarmi, caricano le schermate di configurazione che controllano lo stato dei servizi, le variabili di ambiente e altro ancora. Gli elementi chiave del Workbench sono quelli di fornire una funzionalità di navigazione, di presentazione e di progettazione, e una serie di comandi che tramite la toolbar possono essere modificati a seconda di quale provider è caricato. Il Workbench fornisce inoltre un framework per la sicurezza e la gestione dei progetti.

Tra i vari provider che possono essere utilizzati nel Workbench32 troviamo (in ordine alfabetico):

- **AlarmWorX32 Logger Configurator**
- **AlarmWorX32 Multimedia Configurator**
- **AlarmWorX32 Server Configurator**
- **BACnet Configurator**
- **BridgeWorX Configurator**
- **DataWorX32 Configurator**

- **GENESIS32 Navigator**
- **GENESIS32 Navigator Runtime**
- **Global Aliasing Configurator**
- **Language Aliasing Configurator**
- **Modbus Ethernet OPC Server Configurator**
- **Modbus Serial OPC Server Configurator**
- **ReportWorX Configurator**
- **ScheduleWorX32 Configurator**
- **SNMP Connector**
- **TrendWorX32 Logger Configurator**
- **Unified Data Manager Configurator**

Per ulteriori informazioni sul Workbench32 o sui provider elencati, vedere l'Help file dei vari componenti, incluso nel disco di installazione di GENESIS32.

6.3 Server della Sicurezza (Security Server)

Il **Server della Sicurezza** ICONICS fornisce un certo numero di opzioni per la messa in sicurezza di alcune determinate azioni a Runtime, incluso:

- Quali punti un utente può scrivere (cambio valore).
- Quali files un utente può aprire.
- Definizione intervalli temporali in cui è ammesso il log in nel sistema.
- Gestione delle password.
- Accesso alla Workstation per autenticarsi al sistema.
- Restrizione delle azioni di applicazione client disponibili.

Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione sul Server di Sicurezza disponibile sul DVD di GENESIS32.

6.4 MonitorWorX

Il **Visualizzatore MonitorWorX** é uno strumento che fornisce monitoraggio grafico e diagnostica centralizzata per molti aspetti delle Vostre applicazioni GENESIS32, incluso:

- Servizi ed Applicazioni
- Licenze
- Ridondanza
- Runtime

Le caratteristiche principali di MonitorWorX includono:

- Aspetto grafico dello Unified Data Browser.
- Barra di separazione mobile per la separazione del tree control dall'item viewer.
- Mostra informazioni di runtime per i servers attivi.
- Strumento di diagnostica centralizzato per i componenti di GENESIS32.
- Avvio e chiusura di applicazioni e servizi (funziona come sostituto dell'applicazione GenTray).
- Fornisce informazioni di licenza e rilevamento licenze duplicate (funziona come sostituto dell'applicazione License Monitor).
- Mostra lo stato runtime delle coppie di nodi ridondanti (supporto alla ridondanza in DataWorX32 Professional Edition). Permette inoltre di designare (in tempo reale) quale nodo, in una coppia di nodi ridondanti, é quello attivo, e quale quello di stand-by.
- La tray di sistema fornisce notifiche visibili sotto forma di "fumetti" ("bubble").

Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione su MonitorWorX disponibile sul DVD di GENESIS32.

6.5 GenBroker

GENESIS32 fornisce una utility chiamata **GenBroker™** per l'aiuto alla realizzazione di progetti che usano un insieme di applicazioni collegate in rete tra di loro. GenBroker permette di selezionare quale metodo utilizzare per la comunicazione di rete, come anche di definire i server remoti per un certo insieme di workstations collegate in rete. Ci sono numerose opzioni e possibili configurazioni.

Il Configuratore di GenBroker è uno strumento che permette di configurare la propria architettura di rete. Il Configuratore di GenBroker permette di:

- Specificare il metodo di comunicazione.
- Configurare il Client GenBroker.
- Configurare il Server GenBroker.
- Assegnare nodi a canali diretti (direct channels).
- Assegnare nodi mediatori per canali indiretti.
- Specificare il canale di default.
- Aggiungere e rimuovere nodi o indirizzi IP.
- Configurare proprietà dei canali.
- Specificare la posizione dei servers primari e ridondanti.

Le impostazioni di configurazione sono salvate in un file di configurazione GenBroker (.gbx). È possibile memorizzare files di configurazione multipli. I file di configurazione dicono al Server di GenBroker come comunicare quando esso interagisce coi vari client. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione su GenBroker disponibile sul DVD di GENESIS32.

6.6 TraceWorX32

Utilizzando una tecnologia incorporata in ogni prodotto ICONICS, **TraceWorX32** fornisce diagnostica online e messa a punto delle applicazioni in esecuzione all'interno

del sistema GENESIS32. TraceWorX32 è progettato per gli integratori di sistemi, OEMs e clienti che desiderano avere propri strumenti per la diagnostica, la ricerca e la riparazione dei problemi. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione su TraceWorX32 disponibile sul DVD di GENESIS32.

6.7 ProjectWorX32

GENESIS32 contiene numerose applicazioni con componenti multipli, richiedendo un utente ben addestrato per poter creare, integrare, distribuire e gestire progetti con successo. Ognuno di questi componenti richiede un setup complesso di diversi tipi di file di configurazione, database e OPC server, così come impostazioni di runtime e sicurezza. Per semplificare la gestione e la distribuzione dei progetti, ICONICS ha introdotto **ProjectWorX32**, che si integra con tutte le applicazioni GENESIS32 in un formato singolo, facile da gestire. L'interfaccia di ProjectWorX32 è in pratica un contenitore integrato nella Microsoft Management Console (MMC). La console di ProjectWorX32 consolida tutti i files di GENESIS32 in un'unica posizione, permettendo così di:

- Organizzare tutti i file di applicazione in progetti separati.
- Creare nuovi file di applicazione e configurazioni OPC.
- Importare file di applicazione in progetti.
- Avviare ed arrestare le applicazioni GENESIS32.
- Impacchettamento dei file di progetto in un unico file compresso, e spaccettamento di files di progetto per una distribuzione semplificata su più computers.
- Attivare progetti interi in modalità runtime.
- Proteggere le impostazioni di sicurezza dei progetti tramite password.
- Effettuare delle copie di backup dei files di progetto.
- Pubblicare i progetti su Web.
- Generare rapporti dettagliati su tutti i files e progetti.

Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione su ProjectWorX32 disponibile sul DVD di GENESIS32.

6.8 VCRWorX32

VCRWorX32 è un potente strumento di GENESIS32, che permette di riprodurre e ri-animare dati grafici, storici e di allarmi. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione su VCRWorX32 disponibile sul DVD di GENESIS32.

6.9 Unified Data Manager

Lo **Unified Data Manager** abilita la gestione centralizzata di espressioni, insiemi di valori, gruppi di tag, sottoscrizioni allarmi, filtri allarmi, ricette, triggers di eventi comunemente utilizzati all'interno dei prodotti di GENESIS32, come anche di altri prodotti ICONICS. Tramite un'interfaccia di semplice utilizzo è possibile creare librerie di espressioni, insiemi di valori, ricette e altre funzioni riutilizzabili. Lo Unified Data Manager fornisce selezioni e modifiche al volo per risparmiare tempo nell'integrazione e nello sviluppo dell'applicazione. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione su Unified Data Manager disponibile sul DVD di GENESIS32.

6.10 ScriptWorX 2010

ScriptWorX ha ricevuto numerosi cambiamenti nel passaggio dalla versione di ScriptWorX32 a ScriptWorX 2010. **ScriptWorX32** è ancora incluso in GENESIS32 Versione 9, quindi le configurazioni di ScriptWorX32 create con versioni precedenti non hanno bisogno di essere aggiornate, tuttavia, i molti vantaggi di ScriptWorX 2010 probabilmente Vi convinceranno ad utilizzarlo per le nuove applicazioni.

ScriptWorX 2010 permette di creare ed eseguire scripts personalizzati. Questi scripts sono scritti in Microsoft Visual Basic for Applications (VBA), e vengono eseguiti come oggetti multithreaded. Il Configuratore di ScriptWorX 2010 indica quale tipo di script viene creato e come viene eseguito. Scripts VBA definiti dall'utente possono eseguire

operazioni di lettura e scrittura OPC su qualunque server OPC che si interfacci con dispositivi a livello di fabbrica come PLCs o altri server conformi allo standard OPC. ScriptWorX 2010 esegue simultaneamente calcoli, gestisce database, ed esegue qualsiasi operazione disponibile al linguaggio VBA per accedere ai report o per eseguire operazioni su ricette. ScriptWorX 2010 inoltre fornisce scripting a livello di progetto. ScriptWorX 2010 sfrutta il nuovo Unified Data Manager con il suo estensivo supporto centralizzato per i triggers. Gli scripts VBA possono essere pianificati e configurati per l'esecuzione e possono essere scatenati a seconda dell'accesso ai dati OPC, di allarmi ed eventi OPC e di eventi di file. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione su ScriptWorX 2010 disponibile sul DVD di GENESIS32.

6.11 DataWorX32

DataWorX32 fornisce passaggio dati da OPC server a OPC server, aggregazione OPC, tunneling OPC, e ridondanza basata su OPC per applicazioni mission-critical. La tecnologia unica di data-bridging (passaggio dati) permette la connessione da un qualunque OPC server ad un altro, fornendo interoperabilità Plug and Play. Questo permette di collegare due diversi server OPC e condividere dati in modo semplice e trasparente. I dati possono anche essere gestiti tramite espressioni e calcoli. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione su DataWorX32 disponibile sul DVD di GENESIS32.

6.12 Data Mining

Il data mining di GENESIS32 abilita la visualizzazione di dati da diverse sorgenti, come Microsoft Access, in un formato di visualizzazione personalizzato che permette agli utenti di interagire e manipolare i dati. Il Configuratore Data Mining stabilisce connessioni con le sorgenti dati che possono essere recuperate da applicazioni GENESIS32, come GraphWorX32, in cui gli utenti possono visualizzare i dati. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione sul Configuratore Data Mining disponibile sul DVD di GENESIS32.

6.13 Configuratore SNMP

I sistemi di automazione industriale odierni devono essere in grado di integrare informazioni provenienti da diverse infrastrutture in modo affidabile e in tempo reale. Per aiutare in questa integrazione, GENESIS32 permette agli utenti di integrare OPC, SNMP (Simple Network Management Protocol), e databases con un data mining in tempo reale. Le capacità native di analisi e gestione della rete tramite SNMP di ICONICS sono state progettate specificamente per il mercato dei controlli industriali, per integrare in maniera trasparente il monitoraggio e l'analisi di un ampio spettro di dispositivi di rete all'interno di prodotti ICONICS. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione sul Configuratore SNMP disponibile sul DVD di GENESIS32.

7 AIUTO E SUPPORTO TECNICO

7.1 Aiuto In Linea

Il software ICONICS fornisce aiuto in linea con descrizioni e spiegazioni per ogni applicazione. L'aiuto è disponibile dal menu **Aiuto** e dalla maggior parte delle finestre di dialogo. È possibile accedere all'help da:

- Selezione **Argomenti Aiuto** dal menu **Aiuto** dell'applicazione attuale. Questo aprirà il file di aiuto per tale applicazione. Per cercare un argomento all'interno dell'help file, cliccare il bottone **Trova** e utilizzare il **Find Setup Wizard**. Digitare o selezionare i termini da cercare e poi cliccare sugli argomenti.

Nota: Molti file di aiuto (.hlp) per GENESIS32 sono installati nella cartella *Program Files\ICONICS\GENESIS32\Bin* e nella cartella *Program Files\Common Files\ICONICS*. Ogni file di aiuto ha un file tabella dei contenuti associato ad esso (.cnt). Se il **Find Setup Wizard** fallisce durante l'inizializzazione durante il tentativo di eseguire una ricerca (come sopra descritto), chiudere il file di aiuto e cancellare tutti i files .fts, .ftg, e/o .gid dalla cartella. Quindi riaprire il file di aiuto e riprovare la ricerca.

- Cliccare il bottone **Aiuto** (o premere **F1**) in qualunque finestra di dialogo per mostrare l'help sensitivo al contesto di quella applicazione o finestra di dialogo.
- Muovere il puntatore del mouse su un'icona e attendere un attimo per mostrare un tooltip per un aiuto rapido.
- Files Adobe® Acrobat® PDF della documentazione di GENESIS32 sono inclusi nel DVD di prodotto di GENESIS32 nella sezione Documentazione.

- Per accedere ad informazioni generali e le ultime migliorie software, aprire il file **Genesis32.txt** dalla cartella in cui il programma è stato installato.
- Eseguire Gen32 Demo (vedere il **Capitolo 4**), che offre tutorial online, oltre a molti esempi da cui è possibile imparare molto.
- Altri file di esempio sono anche installati in *Program Files\ICONICS\GENESIS32\Examples*.

7.2 Corsi di formazione

Corsi di formazione sono tenuti periodicamente nei centri di formazione ICONICS a Foxborough, in Massachusetts. Per prenotare dei posti nei corsi di formazione e per visualizzare quelli attualmente pianificati, visitare la pagina www.iconics.com/support/training.asp. Se si hanno domande di qualunque tipo, relative ai corsi di formazione ICONICS, contattare i responsabili della formazione al numero di telefono USA +1-508-543-8600.

7.3 Supporto Tecnico

I clienti ICONICS possono ottenere supporto tecnico in diversi modi. Il primo contatto in merito è il vostro rappresentante locale o distributore. È anche possibile contattare gli Ingegneri del Supporto ICONICS direttamente tramite telefono, fax, e-mail o il sito Web ICONICS.

Per informazioni complete sul Supporto Tecnico Globale, Vi preghiamo di consultare la guida al Supporto Globale e Servizi Utente disponibile a questo indirizzo:

www.iconics.com/support/supportworx.asp.

Supporto Globale e Servizi

ICONICS è fiera di poter fornire ai propri clienti i servizi della massima qualità possibile. Il nostro programma di Supporto Globale e Servizi è supportato da tutti gli uffici ICONICS sparsi per il mondo, dal nostro network di rappresentanti, dai canali distributivi sia locali che regionali per l'assistenza e il servizio immediato di esperti. I programmi includono: la

sottoscrizione **SupportWorX™** per i Servizi di Supporto Tecnico continuativo; **Quality Professional Services** per l'assistenza alla progettazione di architetture di sistema da parte di esperti, formazione e assistenza all'avvio del progetto; un'opzione di **Supporto d'Emergenza 24x7** (24h/24, 7 giorni su 7); **Formazione e Certificazione** per utenti ICONICS, integratori di sistemi e canali di vendita. Per ulteriori informazioni sui piani di servizio SupportWorX e il supporto tecnico, consultare la Guida Utente ai Servizi e Supporto Globale disponibile all'indirizzo:

www.iconics.com/support/supportworx.asp.

ICONICS Knowledge Base

La **ICONICS Knowledge Base** è un servizio disponibile su abbonamento che fornisce accesso ad una banca dati contenente centinaia di domande e risposte sui prodotti. La Knowledge Base comprende anche soluzioni, "tips and tricks", e domande poste di frequente (FAQ) su tutti i prodotti ICONICS. La Ricerca Avanzata permette di personalizzare le richieste utilizzando un approccio basato su linguaggio naturale. *Questo servizio è disponibile solamente in abbonamento.* Per ulteriori informazioni visitare la pagina:

www.iconics.com/support/knowledgebase.asp.

Supporto Online

ICONICS cura un sito Web molto completo all'indirizzo www.iconics.com. Questo è il posto migliore dove cercare informazioni relative al supporto, agli eventi più recenti, al download dei prodotti, il licensing, la documentazione, i servizi e le novità sui prodotti.

Nota: Il Software ottenuto dal sito [ICONICS.com](http://www.iconics.com) è soggetto ai termini dell'accordo di Licenza.

Supporto Telefonico

I centri di supporto ICONICS sono aperti dal Lunedì al Venerdì, tutto l'anno, fatta eccezione per le vacanze locali e quelle osservate da ICONICS. Le chiamate vengono gestite utilizzando un approccio first-come first-served. Le chiamate vengono immediatamente gestite negli orari seguenti.

America (Stati Uniti): +1-508-543-8600	8:00 – 18:00 Eastern Standard Time
Europa (Repubblica Ceca): +420-377-183-447	9:00 – 18:00 European Central Time
Asia Pacifico (Australia): +61-2-9898-3211	9:00 – 18:00 Australian Eastern Time

Quando si contatta il supporto tecnico é utile tenere a portata di mano le seguenti:

- Il numero del piano SupportWorX
- Il numero seriale o di registrazione di GENESIS32
- Un computer disponibile per test e diagnostica
- Una chiara comprensione del problema riscontrato
- La versione del sistema operativo e dei prodotti ICONICS
- Informazioni rilevanti su software di terze parti o server OPC

Nota: Visitare www.iconics.com/support/support-offices.asp per contattare il nostro dipartimento di Supporto Tecnico. É possibile inoltrare un Action Report al nostro personale di supporto all'indirizzo:

www.iconics.com/support/action_report.asp.

Supporto via E-mail

Gli indirizzi e-mail dei centri di supporto ICONICS sono:

- **Nord America:** Support@ICONICS.com
- **Europa:** EuropeSupport@ICONICS.com
- **Area Pacifico:** PacificRimSupport@ICONICS.com

Per favore includere il numero di piano di SupportWorX e il numero seriale o di registrazione del prodotto, quando si invia il messaggio. Le richieste via e-mail riceveranno risposta secondo il criterio first-come first-served, generalmente lo stesso giorno (al massimo entro 3 giorni).

INDICE**A**

Aiuto e Supporto Tecnico	7-1
AlarmWorX32	1-3, 5-7
AlarmWorX32 Multimedia	1-5, 5-8
Avvio di Gen32 Demo	4-1
Avvio Rapido dell'OPC Simulator	5-1
Avvio Rapido di AlarmWorX32	5-1, 5-3, 5-7, 5-8, 5-9
Avvio Rapido di GENESIS32	5-1
Avvio Rapido di GraphWorX32	5-1, 5-8
Avvio Rapido di ScheduleWorX32	5-9
Avvio Rapido di TrendWorX32	5-1, 5-5

B

Browser Station	2-5
-----------------	-----

C

Che cos'è OPC?	1-1
Configuratore SNMP	1-5, 6-8
Corsi di formazione	7-2

D

Data Mining	1-5, 6-7
DataSpy	1-5
DataWorX32	1-4, 6-7
Disinstallazione di GENESIS32	2-7

E

Editor delle Espressioni	1-5
--------------------------	-----

G

Gen32 Demo	1-1, 4-1, 4-2, 5-3, 5-4, 2
GenBroker	1-5, 6-4
GENESIS32	1-1, 1-3, 2-3, 2-5, 2-7, 5-1, 6-4, 1
GenTray	1-5
Global Aliasing	1-5
GraphWorX32	1-3

I

Industry Examples	4-4
Installazione di GENESIS32	2-3

K

Knowledge Base	7-3
----------------	-----

L

Language Aliasing	1-5
-------------------	-----

M

Modalita` di Configurazione e Runtime	3-1
MonitorWorX	1-5, 6-3

N

Navigazione all'interno di Gen32 Demo	4-2
---------------------------------------	-----

O

Opzioni di Licenza	3-2
--------------------	-----

P

ProjectWorX32	1-4, 6-5
---------------	----------

R

Requisiti di Sistema	2-1
----------------------	-----

S

ScheduleWorX32	1-3
Screen Manager	1-5
ScriptWorX	1-5
ScriptWorX 2010	6-6
Security Server	1-5, 6-2
Software di Licenza	3-1
Supporto Globale e Servizi	7-2
Supporto Online	7-3
Supporto Tecnico	7-2
Supporto Telefonico	7-3
SupportWorX	2-6, 3, 4
Sviluppo Gratuito	3-2

T

TraceWorX32	1-5, 6-4
TrendWorX32	1-3, 5-5

U

Unified Data Browser	1-5
Unified Data Manager	1-5, 6-6, 6-7
Utilità di GENESIS32	6-1

V

VBA	1-3
VCRWorX32	1-5, 6-6
Visualizzatore MonitorWorX	6-3

W

WebHMI	1-5
Workbench32	1-3