

GENESIS32

Guia Rápido

Versão 9.2

Português

© 2010 ICONICS, Inc. Todos direitos reservados. Esse documento não pode ser reproduzido ou copiado sem autorização escrita da ICONICS, Inc.

As informações contidas nesse documento podem ser alteradas sem aviso prévio. A ICONICS, Inc. não garante a exatidão das informações.

GENESIS32, GENESIS64, Pocket GENESIS, Bizviz e seus respectivos módulos, OPC-To-The-Core, e Visualize Your Enterprise são marcas da ICONICS, Inc.

Windows, Windows XP, Windows 2000, Windows 2003 Server, Windows NT, Windows XP-64, Windows 2003-64, Windows Vista e Windows CE são marcas registradas da Microsoft Corp. nos Estados Unidos e em outros países.

Outros produtos e empresas mencionados podem ser marcas ou marcas registradas de seus respectivos donos.

Documento No. UG-GEN-920

CONTRATO DE LICENÇA DA ICONICS

LEIA CUIDADOSAMENTE OS SEGUINTES TERMOS E CONDIÇÕES!

Abrir e usar esse software para quaisquer propósitos indica sua aceitação dos termos e condições desse contrato de licença. Caso não concorde com o contrato devolva todo o software, documentação e cópias das chaves de proteção até 7 dias após o recebimento, sem abrir e devolveremos o pagamento.

ICONICS fornece esse programa e licenças para uso nos Estados Unidos, Porto Rico, ou internacionalmente. Você assume a responsabilidade pela seleção desse programa para alcançar os resultados, pela instalação, uso e resultados obtidos deste programa.

LICENÇA

Você tem direito a uma licença pessoal para uso do programa de acordo com os termos desse contrato. Você poderá: 1) Instalar e usar o programa numa única máquina. 2) Fazer uma cópia backup do programa com o único propósito de utilizá-lo numa única máquina. 3) Você não pode usar, copiar, modificar, ou transferir o programa, ou transferir qualquer cópia, total ou parcial, exceto se expressamente previsto nesta licença, ou com um acordo contratual por escrito com a **ICONICS, Inc.**

TERMO

A licença é efetiva até seu término. A licença será encerrada se houver falhas em cumprir qualquer dos termos ou condições desse Contrato. Você concorda, no caso desse término, em destruir o programa e todas as cópias do mesmo e devolver imediatamente qualquer chave de proteção à **ICONICS**.

GARANTIA LIMITADA

A **ICONICS** GARANTE O DVD-ROM OU DISQUETE, ONDE O PROGRAMA ESTÁ ARMAZENADO, E A DOCUMENTAÇÃO FÍSICA CONTRA DEFEITOS DE FABRICAÇÃO PARA USO EM CONDIÇÕES NORMAIS PELO PERÍODO DE NOVENTA (90) DIAS APÓS A ENTREGA. ESSE PROGRAMA É FORNECIDO "NO ESTADO" SEM GARANTIAS DE QUALQUER ESPÉCIE, TANTO EXPLÍCITAS QUANTO IMPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS NÃO LIMITADO ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS DO TÍTULO, NÃO-VIOLÁVEIS, MERCADOLÓGICAS OU POR CONVENIÊNCIAS PARTICULARES. O RISCO QUANTO À QUALIDADE E AO DESEMPENHO DO PROGRAMA É SEU. CASO O PROGRAMA APRESENTE DEFEITO, VOCÊ ASSUME OS CUSTOS DO TODOS OS SERVIÇOS, REPAROS OU CORREÇÃO NECESSÁRIOS.

A **ICONICS** ESPECIFICAMENTE RENUCIA QUAISQUER OUTRAS GARANTIAS, EXPLÍCITAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS NÃO LIMITADO ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS DO TÍTULO, NÃO-VIOLÁVEIS, MERCADOLÓGICAS OU POR CONVENIÊNCIAS PARTICULARES. EM PARTICULAR, COM RESPEITO A APLICAÇÕES PARTICULARES, USO OU PROPÓSITO, EM NUNHUM EVENTO A **ICONICS INC.** SERÁ RESPONSÁVEL POR QUALQUER PREJUÍZO, INCLUINDO, MAS NÃO LIMITADO A ESPECIAIS, INCIDENTAIS, CONSEQUENCIAIS OU OUTROS PREJUÍZOS. A **ICONICS** NÃO GARANTE QUE AS FUNÇÕES CONTIDAS NO PROGRAMA ATENDEM SEUS REQUISITOS OU QUE A OPERAÇÃO DO PROGRAMA SERÁ ININTERRUPTA OU LIVRE DE ERROS.

LIMITAÇÃO DAS CORREÇÕES

A responsabilidade da **ICONICS** e sua única correção será a substituição do DVD-ROM ou disquete defeituoso, conforme a "Garantia Limitada" que deverá ser devolvido à **ICONICS** no período da garantia. A correção está limitada a essa substituição e não cobre nenhum outro prejuízo incluindo, mas não limitado a perda de produção, especial, incidental, consequencial, ou outras reclamações similares decorrentes do uso ou incapacidade de usar o programa mesmo se a **ICONICS** for advertida da possibilidade desses prejuízos, por qualquer reclamação de qualquer outra empresa.

GERAL

Esse Contrato será regido pelas leis governamentais de Massachusetts. Em caso de dúvidas sobre esse Contrato, entre em contato com a **ICONICS** escrevendo para:

ICONICS, Inc.
100 Foxborough Boulevard
Foxborough, MA 02035

Você assume ter lido e entendido esse contrato, e concorda com seus termos e condições. Você concorda que esse é o único contrato completo e exclusivo entre você e a **ICONICS** e substitui qualquer outro contrato anterior, oral ou escrito, e quaisquer outras comunicações entre você e a **ICONICS** referentes aos assuntos contidos nesse Contrato.

POLÍTICA DE DEVOLUÇÃO DA ICONICS

Todas as vendas são finais (SEM DEVOLUÇÃO) exceto onde se aplicar uma das condições seguintes: O Programa for devolvido, na embalagem original até 7 dias da entrega. Neste caso, o pagamento será devolvido excluindo os gastos de remessa do material. O Programa for devolvido até 30 dias da entrega. Neste caso, aplica-se uma taxa de 20%. Não será permitida a devolução de OPC Toolworx ou Activex Toolworx.

ÍNDICE REMISSIVO

1 ARQUITETURA DO GENESIS32.....	1-1
1.1 INTRODUÇÃO.....	1-1
1.2 O QUE É OPC?.....	1-1
1.3 O QUE É GENESIS32?.....	1-2
2 INSTALAÇÃO E REQUISITOS.....	2-1
2.1 REQUISITOS DE SISTEMA.....	2-1
2.2 INSTALANDO GENESIS32.....	2-3
2.3 SUPPORTWORX.....	2-5
2.4 DESINSTALANDO O GENESIS32.....	2-6
3 LICENCIAMENTO DE SOFTWARE ICONICS.....	3-1
3.1 INTRODUÇÃO.....	3-1
3.2 MODOS CONFIGURAÇÃO E RUNTIME.....	3-1
3.3 QUANTIDADE DE PONTOS ATIVOS.....	3-2
3.4 OPÇÕES DE LICENÇA.....	3-2
3.5 SUPORTE A LICENÇA MULTI-USUÁRIO E SERVIDOR BACKUP.....	3-6
3.6 GENESIS32 MODO DEMO.....	3-7
3.7 ARQUIVO DE LICENÇA.....	3-7
3.8 COMPATIBILIDADE COM GFW.....	3-10
3.9 INSTALANDO A LICENÇA DE SOFTWARE DA ICONICS.....	3-10
3.10 EXECUTANDO O LICENSE UTILITY.....	3-17
3.11 ATIVANDO A LICENÇA DE AVALIAÇÃO/EMERGENCIAL TEMPORÁRIA DE 30 DIAS.....	3-18
3.12 REGISTRANDO A LICENÇA DE SOFTWARE.....	3-20
3.13 REGISTRO EXPRESSO WEB VIA INTERNET.....	3-23
3.14 REGISTRO VIA FAX/E-MAIL.....	3-25
3.15 AUTORIZANDO A LICENÇA DE SOFTWARE.....	3-29
3.16 VISUALIZANDO A LICENÇA DE SOFTWARE.....	3-31
3.17 TRANSFERINDO A LICENÇA DE SOFTWARE.....	3-34
3.18 ELIMINANDO A LICENÇA DE SOFTWARE.....	3-34
4 GEN32 DEMO.....	4-1
4.1 INTRODUÇÃO.....	4-1
4.2 INICIANDO O GEN32 DEMO.....	4-1
4.3 NAVEGANDO PELO GEN32 DEMO.....	4-2
5 GENESIS32 QUICK START.....	5-1

5.1	INTRODUÇÃO.....	5-1
5.2	OPC SIMULATOR QUICK START	5-1
5.3	GRAPHWORX32 QUICK START	5-2
5.4	TRENDWORX32 QUICK START.....	5-4
5.5	ALARMWORX32 QUICK START.....	5-6
5.6	SCHEDULEWORX32 QUICK START	5-8
6	UTILITÁRIOS DO GENESIS32	6-1
6.1	INTRODUÇÃO.....	6-1
6.2	WORKBENCH32.....	6-1
6.3	SECURITY SERVER	6-2
6.4	MONITORWORX	6-2
6.5	GENBROKER.....	6-3
6.6	TRACEWORX32.....	6-4
6.7	PROJECTWORX32.....	6-4
6.8	VCRWORX32.....	6-5
6.9	UNIFIED DATA MANAGER.....	6-5
6.10	SCRIPTWORX 2010.....	6-6
6.11	DATAWORX32.....	6-6
6.12	DATA MINING	6-6
6.13	SNMP CONFIGURATOR	6-7
7	AJUDA E SUPORTE TÉCNICO	7-1
7.1	AJUDA ONLINE.....	7-1
7.2	CURSOS.....	7-2
7.3	SUPORTE TÉCNICO.....	7-2

1 ARQUITETURA DO *GENESIS32*

1.1 Introdução

Bem vindo ao ICONICS GENESIS32™, uma poderosa ferramenta SCADA (Controle Supervisório e Aquisição de Dados) e IHMI (Interface Homem-Máquina) que se beneficia ao máximo de todas as características dos sistemas operacionais Microsoft® Windows®. O GENESIS32 é a solução mais aberta, escalonável, fácil de usar e extensível para as aplicações de automação industrial e de manufatura. Esse Guia Rápido explica como:

- Instalar o software GENESIS32.
- Autorizar a licença de software do GENESIS32.
- Explorar o Demo Gen32.
- Usar o tutorial do GENESIS32 para criar um projeto simples com telas gráficas, gráficos de tendência e alarmes.
- Acessar a ajuda online e o suporte técnico.

Nota: Esse manual é uma versão abreviada da documentação completa do Manual de Ajuda do *GENESIS32*, disponível no DVD do GENESIS32 nos formatos PDF e arquivos de ajuda.

1.2 O que é OPC?

OLE™ for Process Control (OPC™) é uma maneira padrão de conexão entre origens de dados (por exemplo, PLCs, controladores, dispositivos de I/O, bancos de dados, etc.) e aplicações cliente IHM (telas gráficas, trend, alarmes, etc.). Ele aumenta a interface entre aplicações cliente e servidor disponibilizando um mecanismo bem documentado e suportado universalmente para comunicar dados de uma origem de dados com qualquer aplicação cliente. Ele possui um guia detalhado de como passar os dados além de informações específicas de outros atributos complementares desses dados, como informação dos intervalos, tipo do dado, indicadores de qualidade, e informação de data e hora.

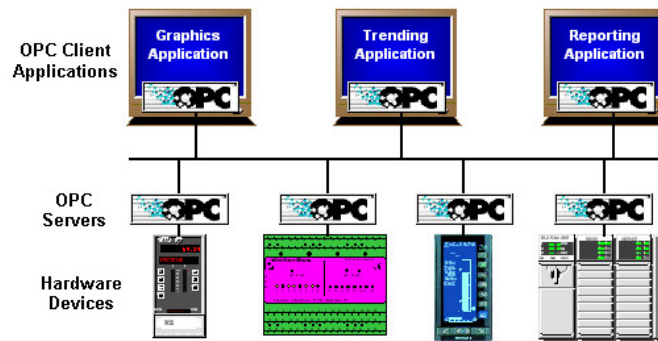


Figura 1.1. OPC-Based Client-Server Architecture

A figura acima mostra a Arquitetura OPC, que foi introduzida pela OPC. Usando a arquitetura OPC, um dispositivo precisa apenas de um driver padrão, que é um servidor compatível com OPC. Todas as aplicações cliente compatíveis com OPC serão conectadas nesse dispositivo, tanto local ou numa rede. Do mesmo modo, conexões serão feitas com mais de um servidor OPC ao mesmo tempo.

Qualquer aplicação cliente OPC pode se conectar com qualquer servidor OPC. Isso é, OPC oferece a capacidade Plug-and-Play na área de IHM e automação industrial. Os tipos de servidores OPC incluem OPC Data Access (DA), OPC Alarm and Events (AE), e OPC Historical Data Access (HDA).

1.3 O que é GENESIS32?

A ICONICS oferece as seguintes aplicações clientes OPC para telas gráficas, aquisição de dados, trend e alarmes:

- **GraphWorX™32:** Produto OPC para visualização e IHM com uma vasta Biblioteca de Símbolos
- **TrendWorX™32:** OPC tempo real e histórico de dados OPC
- **AlarmWorX™32:** Alarmes OPC: sumário, gravação e relatórios

- **ScheduleWorX™32:** Agendamento automático da aquisição de valores OPC

Cada uma dessas aplicações cliente é um container ActiveX® com tecnologia preparada para uso na Internet/intranet e disponibilizando ainda a poderosa tecnologia Visual Basic® for Applications (VBA) da Microsoft.

Workbench32™ é o ambiente centralizado baseado na Web para configuração e runtime dos produtos GENESIS32. O Workbench disponibiliza um framework para segurança, tecnologia multimídia para configurar alarmes, e gerenciamento do projeto. O Workbench pode carregar vários provedores ou plug-ins para ler e escrever em arquivos gráficos, ler e escrever no SQL ou bancos de dados do sistema, utilizar notificações de alarme Multimídia, carregar configurações que podem iniciar ou finalizar serviços, definir variáveis de ambiente e mais. O Workbench permite facilmente, através das barras de ferramentas e menus, manipular e alternar entre provedores.

Os provedores que podem ser utilizados simultaneamente no Workbench32 são:

- **AlarmWorX32 Logger Configurator**
- **AlarmWorX32 Multimedia Configurator**
- **AlarmWorX32 Server Configurator**
- **BACnet Configurator**
- **BridgeWorX Configurator**
- **DataWorX32 Configurator**
- **GENESIS32 Navigator**
- **GENESIS32 Navigator Runtime**
- **Global Aliasing Configurator**
- **Language Aliasing Configurator**
- **Modbus Ethernet OPC Server Configurator**
- **Modbus Serial OPC Server Configurator**
- **ReportWorX Configurator**
- **ScheduleWorX32 Configurator**

- **SNMP Connector**
- **TrendWorX32 Logger Configurator**
- **Unified Data Manager Configurator**

Para maiores informações do Workbench32 ou qualquer dos provedores listados acima, veja os arquivos de Ajuda incluídos no disco de instalação do GENESIS32.

GENESIS32 Automation Suite™ é o conjunto desses componentes de software que oferece uma solução completa para aplicações HMI/SCADA. Adicionalmente aos três módulos principais acima, o GENESIS32 possui as seguintes aplicações:

- **ProjectWorX™32:** Criação, Gerenciamento e Distribuição de Projetos
- **DataWorX™32:** Transferência de dados OPC, Agregação, Tunneling e Redundância
- **ScriptWorX™:** Criação e Gerenciamento de Scripts periódicos e baseados em evento
- **TraceWorX™32:** Utilitário baseado em XML para diagnósticos de audit trail e debugging
- **VCRWorX™32:** Comparação de Dados em Tempo Real com Históricos/Referências
- **WebHMI™:** Telas Gráficas, Gráficos de Tendência e Alarmes via Web
- **AlarmWorX32 Multimedia™:** Alarmes via Fax, Pager, Telefone, E-mail, etc
- **Unified Data Manager:** Gerenciamento centralizado de expressões, valores, grupos de tags, subscrição de alarmes, filtros de alarmes, receitas e configuração de eventos nos módulos do GENESIS32 e em outros produtos ICONICS.
- **OPC Servers:** Vários servidores OPC usados com GENESIS32

Vários outros utilitários e ferramentas também são instalados com o GENESIS32, incluindo Screen Manager, DataSpy™, GenBroker™, GenTray™, MonitorWorX™, Security Server, Unified Data Browser, Unified Data Manager, Expression Editor, Global Aliasing Configurator, Language Aliasing Configurator, Data Mining Configurator, e SNMP Configurator.

A figura abaixo ilustra como esses componentes convivem na arquitetura OPC. Segue uma breve explicação de cada um desses módulos. Para informações adicionais sobre os produtos ICONICS, acesse www.iconics.com.

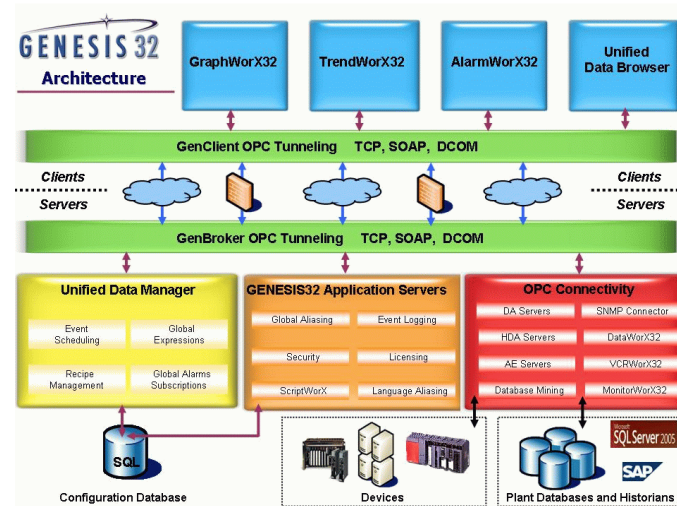


Figura 1.2. Arquitetura GENESIS32

2 INSTALAÇÃO E REQUISITOS

2.1 Requisitos do Sistema

Para executar o GENESIS32 V9, são necessários os seguintes requisitos:

Sistemas Operacionais Suportados

- Windows 7 x64 (executa em modo 32 bit compatível) †
- Windows 7 x86 †
- Windows Server 2008 R2 (executa em modo 32 bit compatível)
- Windows Server 2008 x64 SP2 (executa em modo 32 bit compatível)
- Windows Server 2008 x86 SP2
- Windows Vista x64 SP2 (executa em modo 32 bit compatível) †
- Windows Vista x86 SP2 ††
- Windows Server 2003 x64 SP2 (executa em modo 32 bit compatível)
- Windows Server 2003 x86 SP2
- Windows XP Professional x86 SP3

† As versões suportadas do Windows 7 são Windows 7 Professional, Ultimate e Enterprise Edition. As edições Windows 7 Starter e Home Premium não são suportadas nesse release.

†† As versões suportadas do Windows Vista são Windows Vista Business, Ultimate e Enterprise Edition. As edições Windows Vista Home e Home Premium não são suportadas nesse release.

Requisitos Mínimos

- 1.0 GHz Processador (CPU)
- 512 MB de memória (RAM)
- 2.0 GB espaço disponível no disco rígido
- Drive DVD
- Placa de Vídeo SVGA com 256 ou mais cores para melhores resultados

- Mouse ou outro dispositivo compatível
- Teclado compatível com Microsoft
- Microsoft Internet Explorer 6.0 ou superior

Hardware opcional

- Placa Ethernet (para conexões remotas ou Ethernet I/O)
- Disquete de 3.5" (para transferência de licença)
- Porta paralela (para licença de hardware)
- Porta USB (para licença de hardware ou transferência de licença)
- Porta Serial COM ou outros adaptadores (para aquisição de dados de I/O)

Requisitos Recomendados

Os requisitos descritos abaixo são baseados em aplicações típicas. Dependendo da sua aplicação específica, os requisitos mínimos podem variar. Para recomendar os requisitos específicos, vamos dividir os sistemas em três categorias baseado na quantidade de tags e nas aplicações executadas. Em todos os sistemas, recomendamos que a memória virtual seja pelo menos o dobro da memória física (RAM). Para os sistemas abaixo, assumimos que os servidores OPC estão instalados localmente e que os seguintes componentes estão executando usando a quantidade de tags especificada: AlarmWorX32 Server, AlarmWorX32 Logger, TrendWorX32 Logger, e GraphWorX32 com AlarmWorX32 Viewer e TrendWorX32 Viewer.

Sistemas Pequenos – 500 tags ou menos

- 1.0 GHz Processador (CPU) ou mais
- 512 MB de memória (RAM)
- 2 GB de espaço disponível no disco rígido

Sistemas de tamanho médio – entre 500 e 3000 tags

- 2.0 GHz Processador (CPU) ou mais

- 1.0 GB de memória (RAM)
- 4 GB de espaço disponível no disco rígido

Sistemas Grandes – mais de 3000 tags

- 3.0 GHz Processador (CPU) ou mais
- 2.0 GB de memória (RAM)
- 10 GB de espaço disponível no disco rígido

Notas de Requisitos

Os requisitos de hardware específicos dependem do tamanho e complexidade da implementação do GENESIS32. Com qualquer aplicação, CPU com maior velocidade e aumento na memória física (RAM) resultarão em melhor desempenho.

* O GENESIS32 V9 suporta sistemas dual-core e hyper-threaded.

** O espaço necessário pode ser menor se os arquivos de ajuda e exemplo não forem instalados. Os requisitos do projeto para gravação de dados, alarmes e armazenamento das telas estão fora desse mínimo. Adicionalmente, garanta espaço suficiente em disco para memória virtual que deve ter pelo menos o dobro de RAM.

2.2 Instalando GENESIS32

Os seguintes passos detalham a instalação do GENESIS32. Para a informação complete com as telas de instalação, veja a documentação de Ajuda no DVD do GENESIS32.

Nota: É preciso estar logado com poderes de administrador ou "Power Users" para instalar o GENESIS32.

1. Antes de instalar os softwares da ICONICS, feche todos os outros aplicativos.
2. Insira o DVD do GENESIS32 no drive DVD-ROM. Se o "Autorun" estiver habilitado, a introdução iniciará automaticamente. Caso contrário, execute o arquivo "RunMe.bat".
3. Durante a instalação, o sistema procurará uma instalação anterior do Utilitário de Licença. Se for encontrada, será necessária uma atualização. Se o

micro estiver licenciado, uma licença temporária do GENESIS32 9.2 coma configuração atual pode imediatamente permitir uma instalação temporária por 30 dias. Todas as opções atuais e informação da licença serão mantidas por 30 dias.

4. Clique no link **GENESIS32** na seção de Instalação do Produto do menu principal.

Se estiver usando Windows Vista ou Windows Server 2008 deverá informar o usuário para obter permissão. Clique **Continue** para continuar.

5. A instalação do **GENESIS32** será iniciada com a exibição da tela **Welcome**. Clique o botão **Next** para continuar.
6. Aparecerá a janela de diálogo **Customer Information**. Digite seu **Usuário** e empresa; clique o botão **Next** para continuar a instalação.
7. Na tela **Choose Destination** aceite a localização padrão ou navegue até a localização desejada para a instalação dos arquivos e clique **Next**.
8. Aparecerá a janela de diálogo **Setup Type**. Selecione o tipo de instalação (i.e. típica, compacta ou customizada) desejada. Clique **Next** para continuar.
9. Aparecerá a janela de diálogo **Installation Type**. Neste ponto existem duas opções adicionais para a instalação.
 - **Instalação de Estação Remota.** Essa opção deve ser usada ao instalar o software num micro em rede que irá se conectar num outro GENESIS32. A "Browser Station," que não pode se conectar diretamente num OPC server, deve se conectar numa máquina remota. Nas instalações típicas, essa opção NÃO deve ser marcada. Uma estação Browser (ou GenBrowser) precisa pegar a licença de um nó remoto licenciado para estações GenBrowser. Todos os dados de I/O virão de servidores remotos, com exceção dos dados do DataWorX32 onde a origem dos dados é remota, mas a instalação do DataWorX32 é local.

- **GraphWorX32 Runtime Only.** Essa opção cria uma instalação onde o GraphWorX32 (módulo de telas gráficas do GENESIS32) não pode executar no modo de Configuração. Em instalações típicas, essa opção NÃO deve ser marcada. Clique em **Next**.
- 10. Na tela Start Copying Files existe a opção Run ICONICS Application Setup Utility (recomendado), que é o padrão. Esse utilitário configura as permissões do DCOM para as aplicações de serviços ICONICS executarem para um usuário específico. Clique **Next** para continuar a instalação.
- 11. Se você executar o Application Setup Utility aparecerá uma janela de diálogo onde você deverá **escolher ou criar um usuário**. Se você clicar **cancel** o AppSetup Utility abortará. Digite a informação e clique **OK**.
- 12. Clique o botão **Finish** para completar a instalação.

Nota: o VBA é instalado automaticamente

2.3 SupportWorX

A ICONICS se esforça para oferecer excelência em produtos e suporte técnico. Ter os clientes usando a última versão do produto e atualizações é uma parte importante desse processo. Com o plano ICONICS SupportWorX, você receberá os benefícios de acesso aos engenheiros de suporte técnico, atualizações dos produtos, notas de aplicação, banco de dados de instruções e muito mais. Se você não possui um plano ICONICS SupportWorX, entre em contato com um representante ICONICS autorizado para informações.

Para maiores informações sobre o SupportWorX, acesse:

<http://www.ICONICS.com/SupportWorX>.

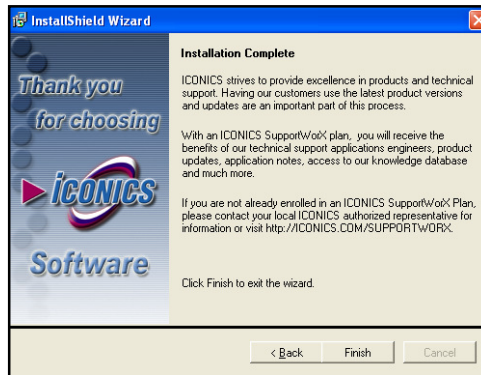


Figure 2.1. Programa ICONICS SupportWorX

2.4 Desinstalando o GENESIS32

O GENESIS32 pode ser desinstalado (removido) do sistema. Recomenda-se o backup de todos os arquivos relacionados ao projeto antes de desinstalar. É preciso estar logado com poderes de administrador para desinstalar. A desinstalação do GENESIS32 (ou seus componentes) não irá desinstalar a Licença de software. Sua licença continuará ativa no seu micro.

Para desinstalar o GENESIS32:

13. Clique **Start > Control Panel > Settings**.
14. Clique duplo em **Add/Remove Programs**.
15. Na lista de programas a remover, selecione **ICONICS GENESIS32**.
16. Clique em **Change/Remove** para remover o GENESIS32 e todos seus componentes.
17. Selecione **Remove**, e clique o botão **Next**.
Quando os arquivos forem removidos, o programa uninstall indicará que o processo está completo.

3 LICENCIAMENTO DE SOFTWARE ICONICS

3.1 Introdução

Os softwares da ICONICS usam um esquema de licença de software. Uma licença ativa é necessária para utilizar o software em produção. Essa licença determina quais produtos podem ser usados, bem como os limites de pontos de I/O que podem ser usados no sistema. Esse documento explica o conceito de licença de software da ICONICS e mostra como instalar e ativar a licença.

Nota: O sistema executará em modo demo por duas horas sem a habilitação da licença.

Nota: Se você já possui uma versão anterior do Utilitário de Licença ICONICS instalada você precisa eliminar a licença e colocá-la no ICONICS Support web site antes de instalar o utilitário de licença 9.2.

Nota: Para melhor suportar sistemas RAID, o licenciamento da ICONICS (e, especificamente, o procedimento de atualizar licenças de versões anteriores para a versão atual) foi atualizado.

Se você deseja atualizar o ICONICS Software License, entre em: <https://www.iconics.com/support/supportworx.asp>.

3.2 Modos Configuração e Runtime

Existem dois modos distintos de operação: Configuração e Runtime.

Configuração é a capacidade do produto que permite configurar o sistema, por exemplo, criar telas gráficas no GraphWorX32, definir quais dados serão gravados no TrendWorX32, e configurar quais pontos OPC monitorar para alarmes no AlarmWorX32, etc. Muitos se referem ao modo de Configuração como modo de "Desenvolvimento",

já que todo o projeto é projetado e desenvolvido nesse modo.

O modo de Configuração do GENESIS32 não requer a instalação de uma licença de software. É possível desenvolver o sistema em qualquer micro.

No modo Runtime, os módulos se comunicam com os I/O (Input/Output) atuais, com os nós da rede, e animam os documentos feitos no modo de Configuração.

3.3 Quantidade de Pontos Ativos

Pontos ativos são aqueles obtidos de servidores OPC executando localmente ou em nós da rede, etc., conectados em aplicações cliente. A quantidade de pontos ativos é também conhecida como contador de pontos. O contador de pontos controla a quantidade de tags onde você pode se conectar. A quantidade de pontos ativos suportada depende do pacote de software, como descrito a seguir em Opções de Licença.

3.4 Opções de Licença

As opções de licença são baseadas na aplicação do cliente, no contador de pontos suportados e nos contadores internos do sistema chamados Client Units (ICUs) e Option Bits. Ao comprar uma aplicação GENESIS32, a licença habilita um conjunto de características. Essas características são associadas a um contador de pontos interno que o módulo de licença usa para acompanhar dinamicamente o uso dos produtos ICONICS.

Nota: Não é possível comprar Client Units, pois são contadores internos do sistema e características próprias do módulo de licença. Compram-se aplicações ICONICS e as características da licença; essa licença reconhece o contador de pontos e Client Units e Option Bits são associadas dinamicamente durante o runtime.

A tabela abaixo lista como as Client Units são associadas baseado nos produtos e características compradas.

ICONICS Products	Client Units	Basic GENESIS32
GENESIS32	550	
GEN32 Browser/WebHMI	n/a	Option Bit
WebHMI Single User	n/a	Option BitGEN
GraphWorX32	125	Yes
TrendWorX32	125	
TrendWorX32 Container	20	Yes
TrendWorX32 Viewer	35	Yes
TrendWorX32 Persistent Trending	15	Yes
TrendWorX32 Logger	40	Yes
TrendWorX32 Report	15	Yes
TrendWorX32 Oracle Logger	250	
AlarmWorX32 (no Multimedia)	125	

AlarmWorX32 Container	20	Yes
AlarmWorX32 Server	20	Yes
AlarmWorX32 Viewer	25	Yes
AlarmWorX32 Logger	30	Yes
AlarmWorX32 Report	30	Yes
AlarmWorX32 Oracle Logger	250	
AlarmWorX32 Multimedia	100	
ScriptWorX32	n/a	Option Bit
Screen Manager	25	Yes
OPC DataSpy	10	Yes
Dr. DCOM	10	Yes
ScriptWorX2006	n/a	Option Bit
DataWorX32	100	
VCRWorX32	100	
Switch ActiveX	10	
Gauge ActiveX	10	

Slider ActiveX	10	
Vessel ActiveX	10	
Periodic ActiveX Script	10	
Event ActiveX Script	10	
OPC Alarm ActiveX	10	
Numeric ActiveX	10	
Tree Explorer ActiveX	10	
Recipe ActiveX	10	
Data Mining ActiveX	10	
PortalWorX	40	

Por exemplo, se você escolheu GENESIS32 e um AlarmWorX32 adicional para a aplicação e 1500 como contador de pontos, você terá 625 Client Units, e a quantidade total de pontos ativos suportada por essa aplicação será 1500 em qualquer instante.

Nota: A ICONICS muda suas associações internas de versão para versão, então você deve usar a tabela acima apenas como uma aproximação do módulo de licença. Entretanto, a licença comprada para uma aplicação manterá suas características estáveis naquela versão do produto (por exemplo, versão 9.10).

Ao comprar qualquer produto ICONICS GENESIS32, um CD com todos os produtos 32-bit será enviado. A licença de software determina quantas Client Units o sistema possui. Você pode instalar vários produtos do CD, mas você somente poderá executar uma aplicação se as Client Units necessárias estiverem disponíveis.

Produtos GENESIS32 com contadores de pontos diferentes não podem executar no mesmo Servidor de Segurança. Todos os produtos executando num Servidor de Segurança devem possuir o mesmo contador de pontos.

Nota: Veja a documentação do CD ICONICS BizViz para informações sobre licenciamento do ReportWorX, BridgeWorX e PortalWorX.

Instalação de Estação Remota

Use a opção de instalação Browser Station ao instalar o software num micro em rede que irá se conectar num outro GENESIS32. Uma "Browser Station," que não pode se conectar diretamente num OPC server, deve se conectar numa máquina remota. Nas instalações típicas, essa opção NÃO deve ser marcada. Uma estação Browser (ou GenBrowser) precisa pegar a licença de um nó remoto licenciado para estações GenBrowser. Todos os dados de I/O virão de servidores remotos, com exceção dos dados do DataWorX32 onde a origem dos dados é remota, mas a instalação do DataWorX32 é local.

3.5 Suporte a Licença Multi Usuário e Servidor Backup

Ao instalar uma licença multi usuário, a licença é instalada somente em um computador. Esse computador será o Servidor de Segurança Primário. Como aplicações cliente são autorizadas, o contador é gerenciado para permitir o máximo de Client Units executando simultaneamente. Essas

aplicações cliente podem executar em computadores diferentes conectados no Servidor de Segurança Primário. Se um cliente sair do Runtime, o mesmo cliente ou um cliente diferente podem se conectar e executar.

3.6 GENESIS32 Modo Demo

Sem uma licença válida instalada no micro, é possível entrar no modo Runtime (descrito abaixo). O software procura uma licença válida ao iniciar. Se não encontrar nenhuma, o GENESIS32 executará no modo Demo, com as seguintes limitações:

- Somente permite executar o modo Runtime por duas horas.
- Somente 32 conexões com tags OPC (pontos) serão atualizados.

Quando a execução passar o limite de duas horas aparecerá uma mensagem informando que o limite de tempo foi excedido e será necessário sair do Runtime. Ao reiniciar, um novo período de duas horas ficará liberado. Caso existam mais que 32 tags numa tela, aparecerá o caractere configurado com Point Failure ao invés do dado de I/O atual.

3.7 Arquivo de Licença

É necessário instalar a Licença de Software antes de executar os softwares da ICONICS em modo não demo. O **arquivo de licença** de software é um modo de

licenciamento que não requer uma chave de proteção de hardware. A informação criptografada da licença é armazenada no Windows. Se não existir uma autorização da ICONICS, o software automaticamente executa no modo Demo por duas horas.

Adicionalmente a ICONICS oferece uma chave de hardware que pode ser comprada. A chave é um dispositivo USB e pode ser movida de um sistema para outro.

O GENESIS32 v.9.20 reconhece a chave de hardware no sistema onde ela está plugada. A chave de hardware é uma maneira mais simples de mover licenças de uma máquina para outra que uma chave de software.

Nota: Ajuste a Data e Hora do Sistema corretamente antes de instalar o Utilitário de Licença ICONICS. A mudança da data e hora pode afetar as Licenças temporárias.

Durante a instalação do GENESIS32, o wizard de instalação cria automaticamente um diretório para o sistema de licença de software do GENESIS32. Pelo padrão, os arquivos são copiados no seguinte caminho:

C:\Program Files\ICONICS\Softlic

Esse diretório contém o utilitário **GENLIC32.exe** usado por qualquer transação do sistema de licença do GENESIS32 bem como pelos próprios arquivos de Licença.

Para o Windows NT, é instalado um serviço especial do GENESIS32 que executa na inicialização e cuida de todo suporte necessário para iniciar o sistema de proteção de software.

Nota: Mexer no diretório de instalação ou nos arquivos do GENESIS32 pode acidentalmente destruir a licença.

Se você já licenciou o micro, os seguintes arquivos estão criados. Eles estão localizados no mesmo diretório que os arquivos .INI.

- ICOLIC.RST
- ICOLIC.ENT
- ICOLIC.KEY
- ICOLIC.KY2 (somente GENESIS32 Versão 6.x)
- ICOLIC.41S

Esses arquivos fornecem ao usuário a licença de uso do GENESIS32, e contém informação criptografada do micro usado, opções que o usuário pode ativar, e o sistema/diretório do arquivo. Se o diretório do GENESIS32 for renomeado após a instalação da licença, a chave de proteção de software NÃO reconhecerá a licença no novo diretório. Também é recomendável não mexer no relógio do sistema se estiver com utilizando uma licença temporária. Atrasar mais de uma hora no relógio irá invalidar a licença.

Nota: Certifique-se que sempre existirá pelo menos 1 MB de espaço livre no disco rígido onde a licença está instalada. Se o disco ficar totalmente cheio, a licença de software pode ser perdida.

Nota: Se você utiliza o Norton Speed Disk para realocar os clusters do disco, o seguinte procedimento deve ser seguido para prevenir a perda da licença de software do GENESIS32.

1. Abra Speed Disk e escolha **File > Options > Customize > Unmovable Files**.
2. Especifique que os arquivos ***.ent**, ***.rst**, ***.key**, ***.ky2** e ***.41s** não podem ser movidos.

3.8 Compatibilidade com GFW

O arquivo de licença de software do GENESIS32 pode coexistir com o produto GENESIS for Windows 3.5 (GFW) 16-bit já instalado para Windows NT. Existem dois utilitários de licença de software mutuamente exclusivos. Note que a chave de proteção do GENESIS32 não autoriza a execução do GFW, e a chave de proteção do GFW não autoriza a execução do GENESIS32; cada um tem o seu próprio mecanismo. Em outras palavras, você não pode simplesmente copiar os arquivos de licença de um diretório para outro e esperar que o sistema funcione. Simplesmente instale cada utilitário de licença para habilitar as duas famílias de produto.

3.9 Instalando a Licença de Software da ICONICS

Se existir uma licença anterior do Utilitário de Licença instalado é necessário eliminar essa licença e colocá-la no site ICONICS Suporte antes de instalar o Utilitário de Licença 9.2.

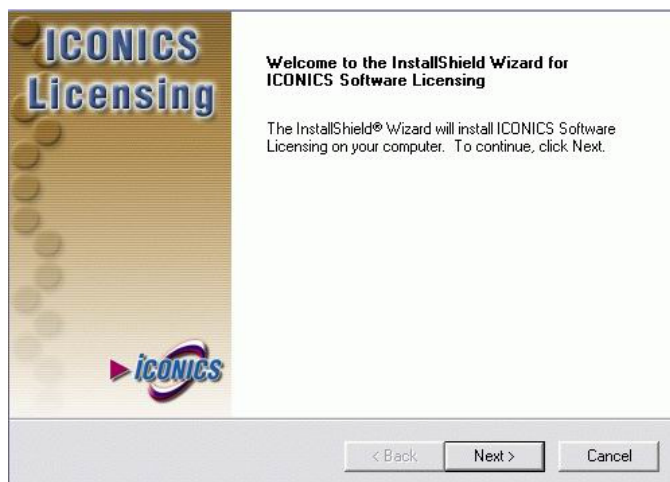
Nota: A instalação da licença da versão permite a conversão da licença existente da versão 8.x para versão 9 em 30 dias.

Nota: É preciso estar logado com direitos de administrador antes de instalar os softwares da ICONICS.

Para instalar o License Utility, siga os passos abaixo:

1. Insira o CD do GENESIS32 no drive de CD-ROM.
2. Aparecerá a introdução do CD e o menu principal. Se o Autorun estiver habilitado, a introdução iniciará automaticamente. Caso contrário, execute o arquivo **RunMe.bat**

3. Selecione Licensing Installation no menu de seleção de software.
4. A instalação do Software de Licença irá iniciar e mostrar a tela Welcome, conforme figura abaixo. Clique **Next** para continuar



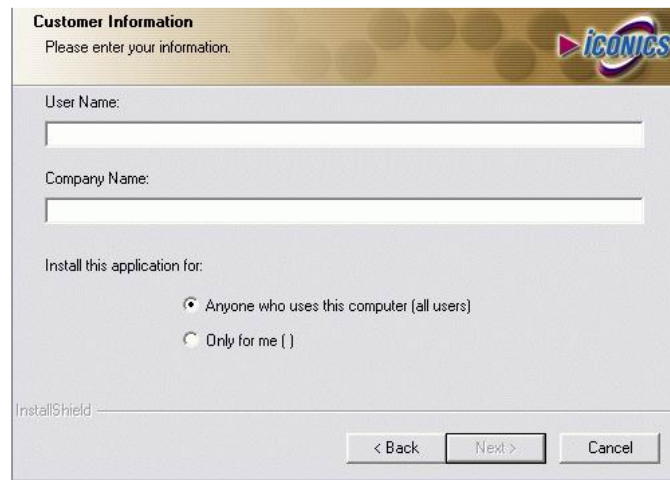
Tela Welcome

5. A janela de diálogo **License Agreement** será exibida, conforme figura abaixo. Selecione **I accept the terms of the license agreement**. Clique o botão **Next** para continuar.



Contrato da Licença de Software

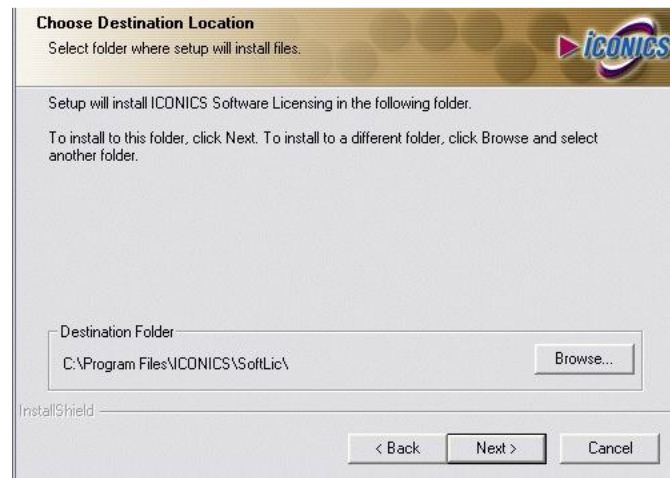
6. Aparecerá a janela Customer Information, conforme figura abaixo. Digite seu nome e empresa nos campos **User Name** e **Company Name**. Recomendamos selecionar a instalação da aplicação para **Anyone who uses this computer (todos os usuários)**. Clique o botão **Next** para continuar a instalação.



The image shows a 'Customer Information' dialog box from the ICONICS software installation. The title bar is gold with the ICONICS logo. The main area is light gray. It contains two text input fields: 'User Name:' and 'Company Name:'. Below these is a section titled 'Install this application for:' with two radio button options: 'Anyone who uses this computer (all users)' (which is selected) and 'Only for me ()'. At the bottom left is the 'InstallShield' logo. At the bottom right are three buttons: '< Back', 'Next >', and 'Cancel'.

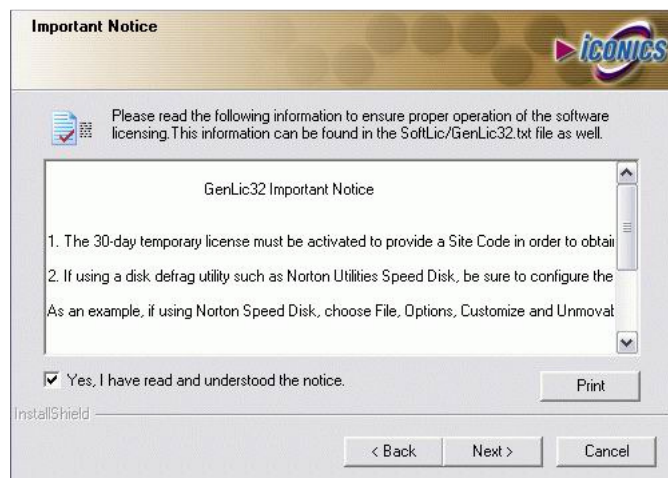
Janela de diálogo: Informações do Usuário

7. Escolha o diretório para a instalação, conforme figura abaixo. O padrão é **C:\Program Files\ICONICS\SoftLic**. Para instalar o License Utility em outro diretório, clique **Browse**, navegue até o diretório de instalação desejado e selecione-o. Clique **Next** para continuar



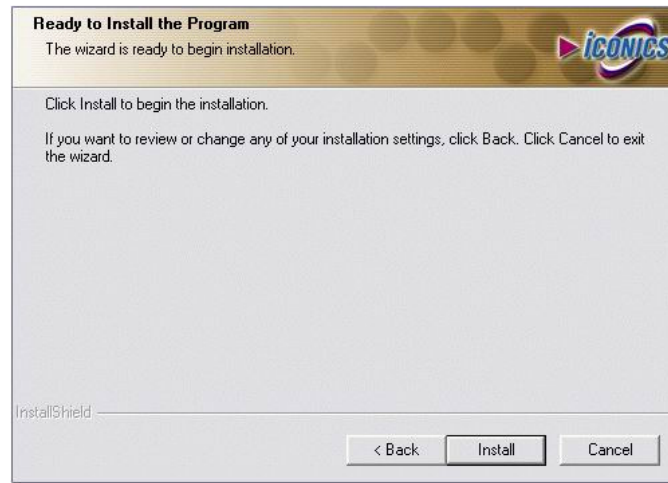
Escolhendo o Diretório de Instalação

8. Leia a informação importante, conforme figura abaixo. Ao finalizar a leitura, selecione **Yes, I have read and understood the notice**, e clique o botão **Next** para continuar.



Informação de versão do Utilitário de Licença

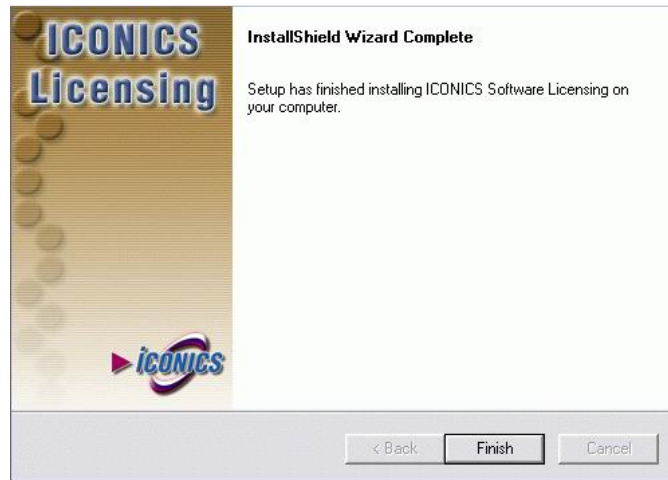
9. Clique o botão **Install** para continuar a instalação, conforme figura abaixo.



Instalando a Licença

10. Quando a instalação estiver completa, a janela de confirmação abaixo aparecerá. O Setup está completo. Clique o botão **Finish** para sair do wizard de instalação. Será solicitado que você reinicie o computador antes de executar o License Utility.

Nota: Será necessário executar o License Utility e registrar a licença de software para usar o GENESIS32 ou qualquer componente. Para maiores informações, veja a seção abaixo chamada Executando o License Utility

**Setup Completo**

3.10 Executando o License Utility

O Software License Utility permite o uso de qualquer produto GENESIS32 adquirido. Para executar o License Utility, a partir do menu Start do Windows, selecione **Programs > ICONICS Software Licensing > License Utility**.

Aparecerá uma janela, conforme figura abaixo, informando que o GENESIS32 não está autorizado. Você deve primeiramente ativar a licença de software temporária, conforme descrito abaixo em Autorização Temporária do GENESIS32. Isso permite o uso dos produtos imediatamente por 30 dias enquanto o processo de registro é finalizado.

Após a ativação da licença temporária, será possível registrar sua licença permanente, conforme descrito em Registrando a Licença de Software.

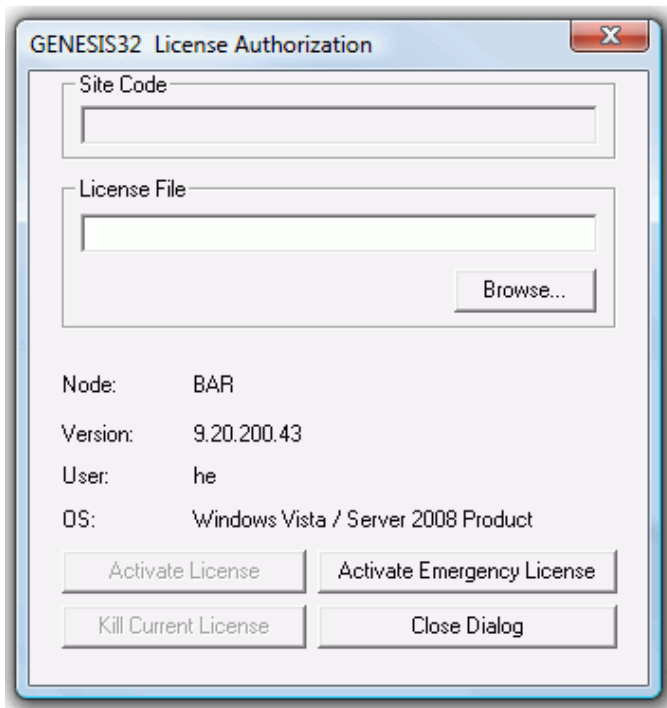


Alerta de Autorização do Produto

3.11 Ativando a Licença de Avaliação/Emergencial temporária de 30 dias

Na janela de diálogo de Autorização de Licença do GENESIS32, é possível clicar em **Activate Emergency License** para iniciar a licença temporária de 30 dias. Essa licença somente pode ser ativada uma vez por máquina.

Clicando **OK** autorizará o micro a executar por um único período de 30 dias. O micro poderá receber uma autorização definitiva a qualquer instante, durante ou no término desse período temporário. Clicando **Cancel** retorna para a janela de diálogo de Autorização de Licença do GENESIS32 e preserva a licença existente.



Janela de diálogo de Autorização de Licença do GENESIS32



Alerta de Licença de Avaliação/Emergencial de 30 Dias

Nota: A intenção da autorização de licença Temporária é utilização somente em situações emergenciais. Clicando OK a licença existente será invalidada e a autorização temporária será ativada, substituindo permanentemente qualquer licença existente. Sendo assim, seja cauteloso ao ativar a autorização de licença temporária.

3.12 Registrando a Licença de Software

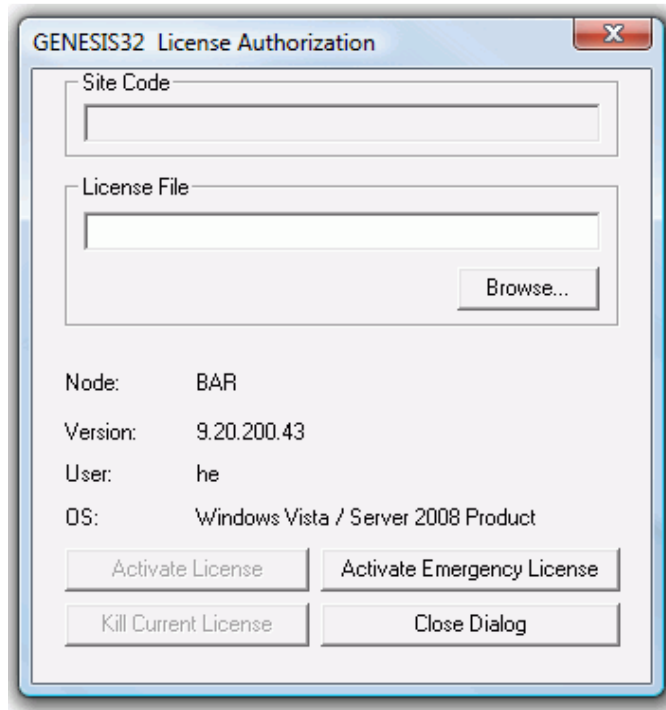
Para autorizar uma licença definitiva, é necessário obter um arquivo de licença, que contém um número único de "software key" que desbloqueia as licenças de runtime do seu site.

Existem duas opções para registrar e obter um arquivo de licença para o micro que está executando o Utilitário de Licença:

- Registro Expresso Web via Internet e
- Registro via Fax ou e-mail.

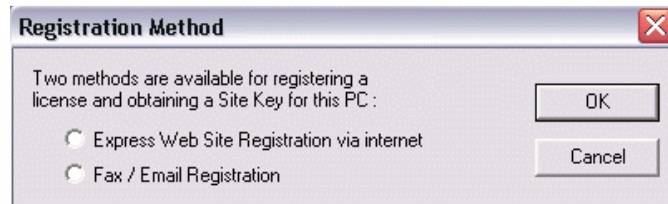
Dependendo da opção utilizada, siga o processo abaixo para registrar e licenciar os produtos GENESIS32 instalados no micro:

1. Identificar todos os produtos que executarão no micro, bem como o Site Code (será gerado durante o processo de registro) para esse micro.
2. A ICONICS validará a aquisição dos produtos que serão instalados usando os números de Registro do Produto enviados com a ordem de compra. Após a validação, a ICONICS gerará e enviará o arquivo de licença correspondente que ativará os produtos nesse micro.
3. Para ativar a licença, selecione **Authorize License** no menu **Actions**, e informe o arquivo de licença enviado na caixa de diálogo **License Authorization**, conforme figura abaixo.



Autorização de Licença do GENESIS32

4. No License Utility, inicie o processo de obtenção do arquivo de licença selecionando **Register for a License** no menu **Actions**. Isso abrirá a janela **Registration Method**, conforme figura abaixo.



Selecionando o Método de Registro

5. Selecione um dos dois métodos. Cada método está descrito abaixo.

3.13 Registro Expresso Web via Internet

Se o seu micro acessa a internet, faça o seguinte:

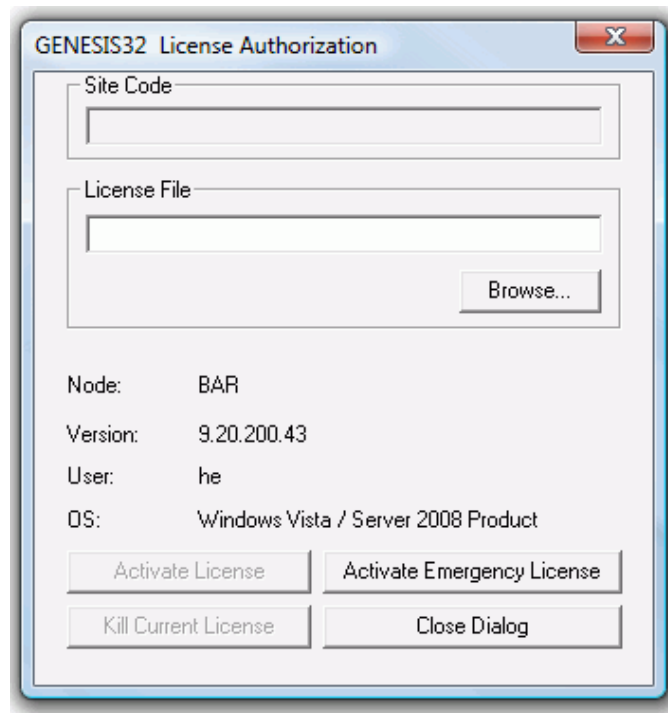
1. Selecione Registro Expresso Web Via Internet para acessar a página Registration web da ICONICS conforme figura abaixo e clique OK. Especifique os produtos que serão instalados no micro.

Nota: É possível acessar diretamente www.iconics.com/support/licenseproduct.asp para registrar seus produtos.



Selecionando o Método de Registro

O Utilitário de Licença exibirá a janela **License Authorization**, conforme figura abaixo, preparando-se para aceitar o arquivo de licença disponibilizado na página **ICONICS Registration**. O Utilitário de Licença também acessará a página **ICONICS Registration** em www.iconics.com/support/licenseproduct.asp. Retorne à janela **GENESIS32 License Authorization** e copie o Site Code para o Clipboard do Windows (selecione o campo Site Code e pressionando **Ctrl+C**) para copiá-lo na página Web.



Janela de Autorização de Licença do GENESIS32

2. Retorne para a página **ICONICS Registration** e siga as orientações. Quando for solicitado seu Site Code (copiado no Clipboard), pressione **Ctrl+V** para colá-lo.
3. No final do processo de licenciamento via Web, você receberá o arquivo de licença. Faça download desse arquivo para o desktop. Retorne à janela GENESIS32 License Authorization. Localize o arquivo de licença no desktop. Clique **Update** para finalizar o processo de registro.

Nota: Mesmo que o micro onde você deseja instalar a licença não possua conexão com a Internet, ainda é possível acessar a página ICONICS Registration por outro micro. Execute os mesmos passos, porém não poderá simplesmente copiar e colar; ao invés disso, deverá digitar os códigos requeridos.

4. Agora você precisa autorizar sua licença de software (leia a seção Autorizando a Licença de Software neste documento).

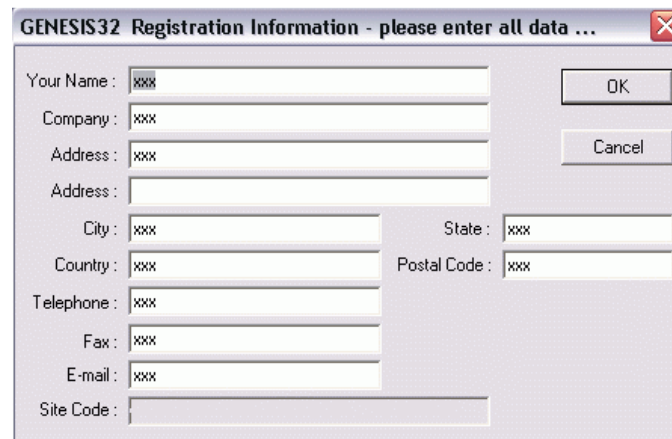
3.14 Registro via Fax/E-mail

Ao invés de conectar na Internet (do micro onde será feita a instalação ao através de outro micro conforme descrito acima), é possível solicitar a licença via e-mail ou fax. Devem-se especificar os produtos que serão instalados no micro e enviar a informação gerada via fax ou e-mail para a ICONICS, como descrito abaixo.

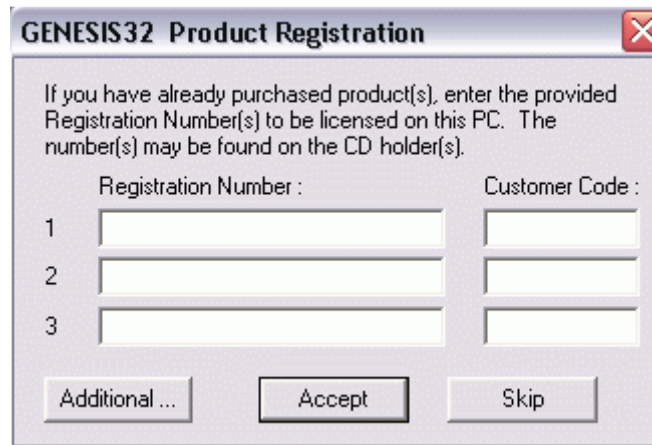
1. Na janela Método de Registro, selecione o método **Fax / E-mail Registration**, conforme figura abaixo.

**Selecionando o Método de Registro**

2. Aparecerá a janela Registration Information, conforme figura abaixo. O Site Code gerado para o seu micro pelo License Utility será exibido no campo inferior. Entre seu nome, endereço, cidade, telefone, e demais informações nessa janela, e clique OK. O License Utility automaticamente salvará essas informações no arquivo de Registro (Register.dat) no mesmo caminho onde está instalado o License Utility.

A Windows-style dialog box titled "GENESIS32 Registration Information - please enter all data ..." with a close button (X) in the top right corner. It contains several text input fields for registration information: "Your Name", "Company", "Address" (two lines), "City", "State", "Country", "Postal Code", "Telephone", "Fax", "E-mail", and "Site Code". The "Site Code" field is at the bottom and appears to be a read-only field showing a generated code. "OK" and "Cancel" buttons are on the right side.**Informações do Registro do GENESIS32**

3. A janela **GENESIS32 Product Registration** será exibida, conforme figura abaixo. Existem duas opções, dependendo de como os produtos foram adquiridos e enviados:
- Se os produtos foram comprados, certifique-se que você possui os CDs com os números de identificação dos produtos. Digite esses números nos campos apropriados da janela Product Registration e clique **Accept**. Aparecerá a janela **Registration Process Completed**. **Vá para o passo 4 abaixo.**
 - Se os produtos ainda não foram comprados, e portanto você ainda não possui os números de registro, clique **Skip** para continuar na próxima janela.



Registro do Produto GENESIS32

4. Na janela **New Purchase of Products**, conforme figura abaixo aparecerá se é uma nova compra e os

Product IDs não estão disponíveis. Não é necessário especificar os Registration IDs, pois os ID apenas identificam os produtos que serão instalados. Selecione as quantidades e digite os que serão instalados e licenciados nesse micro e clique **OK**.

The screenshot shows the 'GENESIS32 New Purchase of Products' dialog box. It has a title bar with a close button. The main text says 'Identify the quantity of products to be licensed on this PC :'. Below this, there is a table with two columns: 'Quantity' and 'Product(s)'. The 'Quantity' column has five rows, each with a text box containing '0'. The 'Product(s)' column has five rows, each with a dropdown menu. To the right of the table is a 'Point Count' section with a text box and a dropdown menu. Below the table, there are two rows of text boxes: 'Pocket GENESIS Users:' and 'MobileHMI Users:', both containing '0'. To the right of these is an 'Options' section with a list of checkboxes: 'ReportWoX', 'BridgeWoX', 'PortalWoX', 'Alarm Analytics', 'Unified Web Interface', 'Unified Web Plug-in', 'WebHMI', 'AlarmWoX32 Multimedia', 'DataWoX32 Professional', 'DataWoX32 Lite', 'CE ToolWoX', 'OPC ToolWoX', and 'ActiveX ToolWoX'. At the bottom, there are three buttons: 'Additional ...', 'OK', and 'Cancel'.

Nova Compra de Produtos

5. Finalmente, aparecerá a janela GENESIS32 **Registration Process Completed**. Escolha o método para enviar as informações de registro para a ICONICS.



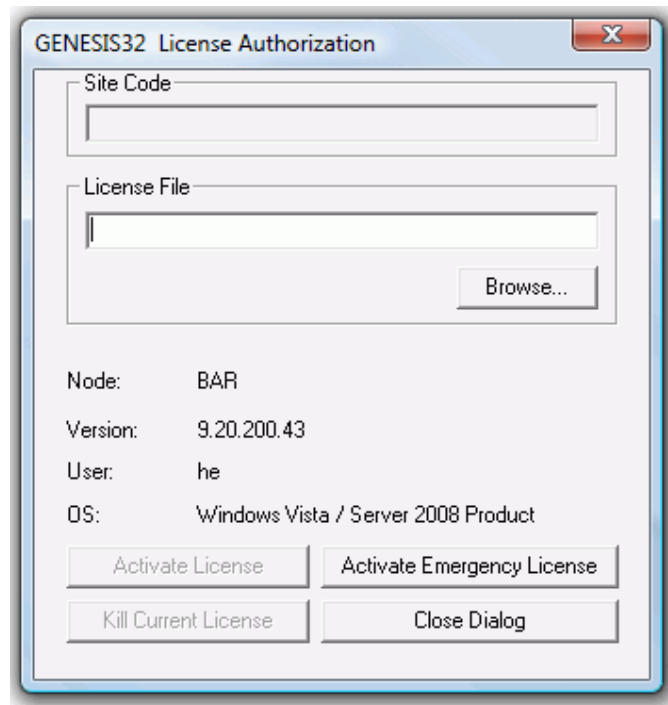
Processo de Registro Completo

6. Após a ICONICS receber essas informações, ela encaminhará o arquivo de licença do seu sistema via fax ou e-mail.
7. Quando você receber seu arquivo de licença, você deverá autorizar sua licença de software (veja a seção Autorizando a Licença de Software a seguir).

3.15 Autorizando a Licença de Software

Quando você receber seu arquivo de licença (enviado pela ICONICS via web site ou por fax ou e-mail), você poderá autorizar sua licença.

1. Para autorizar sua licença, selecione Authorize License no menu Actions do License Utility. Aparecerá a janela GENESIS32 License Authorization, conforme figura abaixo.

**License Authorization**

2. Essa janela mostra seu Site Code. Clique Browse... para navegar até o seu Arquivo de Licença. Clique **Activate License** para autorizar sua licença. É possível visualizar a licença de software habilitada selecionando **View License** no menu **Actions** do License Utility. Você pode clicar o botão **Kill Current License** para eliminar a licença atual.

Você ainda tem a opção de clicar o botão **Activate Emergency License**, que ativará uma licença de Avaliação/emergencial por 30 dias.

Nota: Se você tem uma licença anterior, clicando em **Activate License** ela será sobrescrita, seja trocando ou adicionando/atualizando com novos produtos.

3. Você pode visualizar a licença de software habilitada selecionando View License no menu Actions do License Utility, descrito abaixo em Visualizando a Licença de Software.

3.16 Visualizando a Licença de Software

Para visualizar a licença de software, selecione **View License** no menu **Actions** do License Utility. Isso abrirá a janela **GENESIS32 License View**, conforme figura abaixo, exibindo as informações da licença atual, incluindo:

- Tipo da licença
- Restrições da licença
- Quantidade de cópias licenciadas (permitidas e usadas)
- Quantidade de Clients Units suportadas pela licença
- Site Code e arquivo de licença
- PNum – Número de identificação do produto (para identificar o produto para o suporte da ICONICS)

GENESIS32 License View

GENESIS32 Version 9.20 Product License

License Status

Restriction: Allowed: Used:

License Configuration

with Client Units

Pocket GENESIS Users: MobileHMI Users:

Options:

Name	Total
AlarmWorX MultiMedia Server	1
Alarm Analytics	1
BACnet Runtime Server	1
BridgeWorX Transactions	5
DB OPC Server	1

License Site Information

Site Code:

Site Key:

PNum:

Node: BARRIE-PC

Version: 9.20.200.43

User: heidi

OS: Windows Vista / Server 2008 Product

Visualizando a Licença de Software

Se for uma licença temporária, o campo **Site Key** mostrará Temporary Authorization, e será gerado um único **Site Code** pelo utilitário baseado no hardware do seu micro.

Para uma chave de hardware, aparecerá uma versão diferente da janela de Licença de Software onde aparece a quantidade de dias restantes na licença ao invés de dias comprados e dias restantes exibidos na chave de software.

Clique no botão Copy para copiar a informação License Site para o clipboard, e colá-la num editor de texto para salvá-la.

Usuários de Pocket GENESIS devem adquirir licenças para conexões simultâneas entre o micro desktop e os dispositivos Pocket PC ou CE. Ao adquirir um Pocket GENESIS e instalá-lo no micro desktop, duas conexões Pocket PC simultâneas ficarão disponíveis para esse usuário no micro desktop. Caso sejam necessárias mais conexões Pocket PC, deverão ser adquiridas mais conexões Pocket PC, comercializadas em pacotes de cinco conexões.

O GENESIS32 License Utility detecta a quantidade de dispositivos Pocket PC conectados no micro desktop. Se a quantidade máxima de conexões for atingida, não serão permitidas novas conexões no micro desktop. Por exemplo, durante uma conexão um dispositivo Pocket PC pode executar Pocket TrendWorX, Pocket AlarmWorX, e Pocket GraphWorX simultaneamente. Se qualquer uma dessas aplicações estiver executando, a conexão está ativa.

Para dispositivos Pocket PC e outros dispositivos CE, o License Server executa no micro desktop conectado na Ethernet via GenBroker. Se um usuário tem uma licença que permite duas conexões e tem dois Pocket PC conectados ao mesmo tempo, os dois Pocket PC podem executar Pocket TrendWorX, Pocket AlarmWorX, e Pocket GraphWorX simultaneamente. Se outro Pocket PC tentar se conectar no servidor GenBroker no micro desktop enquanto

essas duas licenças estão alocadas, a conexão será recusada.

Nota: Veja a documentação do GenBroker para informações sobre como assinalar um nó ou endereço IP num servidor de Licença.

Nota: Veja a documentação do CD ICONICS BizViz para informações sobre licenciamento do ReportWorX, BridgeWorX, e PortalWorX.

3.17 Transferindo a Licença de Software

Você pode usar a página ICONICS's Web Licensing para transferir uma licença de software de um micro para outro. O License Utility deve ser instalado primeiro no micro origem, de modo que você possa efetuar a transferência.

Transferindo Licenças Usando o Web Site

Você pode transferir uma licença eliminando-a primeiro (descrito na próxima seção) no micro em conjunto com o Web Authorization Site (colocando a licença de volta na Web), e depois autorizando-a no novo micro. O Web site age como um local de armazenamento intermediário da licença, facilitando a transferência de licenças entre micros que ficam distantes um do outro.

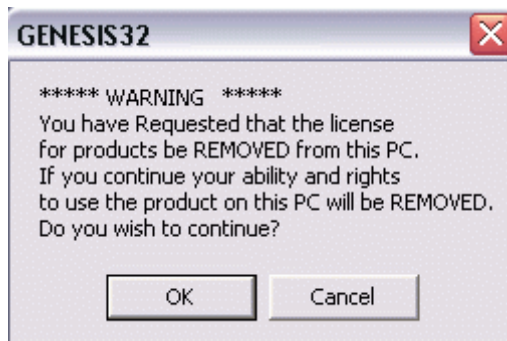
3.18 Eliminando a Licença de Software

Eliminar uma licença de software apaga e remove a licença de software atual do micro.

Para eliminar ou apagar a licença de software existente:

1. Selecione **Kill Current License** na janela GENESIS32 License Authorization do License Utility. Usando essa opção, é possível remover a licença de software atual do micro. Você também deverá contatar a ICONICS para obter uma senha especial para eliminar sua licença. Uma mensagem de advertência será exibida na tela conforme figura abaixo.

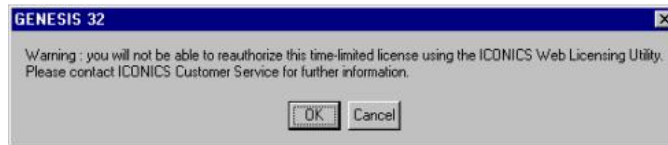
IMPORTANTE: Se você eliminar a sua licença, você precisará obter uma nova licença da ICONICS para reiniciar o GENESIS32.



Eliminando a Licença de Software

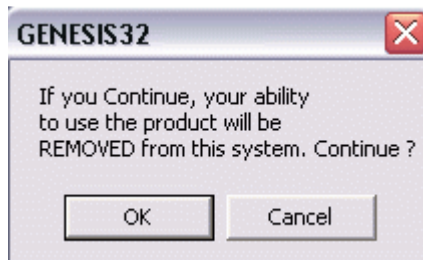
2. Clique OK para continuar, ou clique Cancel para sair. Clicando OK aparecerá uma das seguintes mensagens de advertência.

Se a licença que você está eliminando for uma licença temporária, aparecerá a seguinte mensagem:



Eliminando a Licença Temporária

Se a licença que você está eliminando for uma licença de 30 dias ou uma licença permanente, aparecerá a seguinte mensagem:

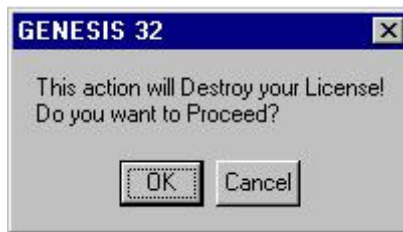


Continuando a Eliminação da Licença

3. Clique **OK** para prosseguir, Aparecerá a janela Kill and Remove License, conforme figura abaixo. Clique **Cancel** se não deseja continuar.

Nota: Esse é o último passo de onde você pode sair sem eliminar a licença.

4. Uma janela será exibida para alertá-lo que você está prestes a apagar sua licença, conforme figura abaixo. Se desejar mesmo eliminar sua licença, clique **OK**.

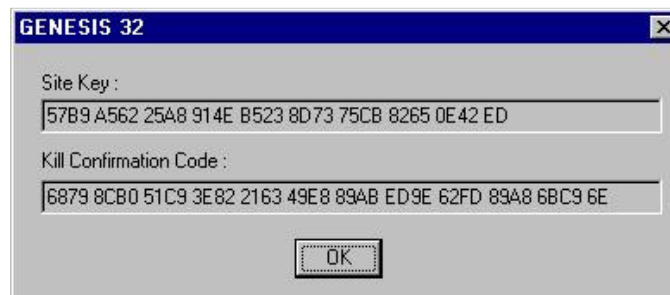


Mensagem Final de Alerta antes de eliminar a licença

5. Aparecerá uma janela contendo o Kill Confirmation Code, conforme figura abaixo.

Nota: É possível copiar o código do campo Kill Confirmation Code e colá-lo na página da Web.

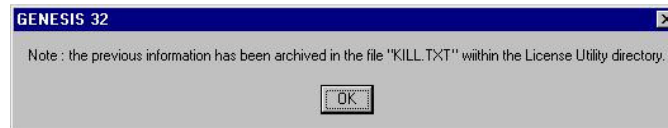
Clique **OK** para continuar.



Site Key com o código de Confirmação

6. Depois de apagado com sucesso, um arquivo chamado **KILL.TXT** será criado no diretório "Softlic", contendo nome, data, e a última chave de autorização e o código de confirmação. Aparecerá uma mensagem (conforme figura abaixo) informando que o

arquivo foi criado. **Guarde esse arquivo!** Você usará o nome, a data, a última autorização e o código de confirmação contidos nele para confirmar que você eliminou sua licença (via departamento de pedidos ou pelo site da Web).



Mensagem Confirmando a Criação do arquivo KILL.TXT

Nota: Se você desinstalar o Software License Utility, ele apagará o arquivo KILL.TXT. Portanto, faça uma cópia de segurança desse arquivo ou anote o código de confirmação antes de desinstalar o Software License Utility. Será necessário informar esse código a ICONICS para que o processo de remoção da licença seja finalizado.

Nota: Uma licença temporária NÃO PODE ser creditada com o gerador de licenças usando um Kill Code. Neste caso, será necessário contatar a ICONICS.

Nota: A simples desinstalação do GENESIS32 Enterprise Software (ou seus componentes) não desinstala a licença de software. Se você simplesmente desinstalar, sua licença válida continuará ativa no micro.

4 GEN32 DEMO

4.1 Introdução

O Gen32Demo é um conjunto de telas do GraphWorX32 (.gdf) instalado com o sistema para ajudar no aprendizado e testes do software. O Gen32Demo contém o seguinte:

- Tutorial Online do Produto
- Treinamento sobre Tecnologias
- Informação Corporativa
- Exemplos de Projeto
- Outros arquivos de Miscelâneas

Embora esse capítulo somente mostre uma visão rápida desse demo, encorajamos fortemente a exploração de todos os arquivos do projeto. Alternando para o modo de **Configuração** no GraphWorX32, é possível explorar como as telas foram criadas e as dinâmizações e conexões usadas.

Note: Para informação completa do Gen32 Demo, veja a documentação de Ajuda no DVD do GENESIS32.

4.2 Iniciando o Gen32 Demo

O padrão é instalar os arquivos usados pelo Gen32 Demo no diretório ICONICS\GENESIS32\Examples\Gen32Demo, que também é configurado como o diretório de trabalho padrão ao instalar e executar o GENESIS32 pela primeira vez. O Gen32Demo usa o GraphWorX32, o módulo gráfico IHM do GENESIS32, para fazer as apresentações. Para executar o Gen32Demo:

No menu **Start** do Windows, selecionar **Programs > ICONICS GENESIS32 > Gen32Demo**.

Isso abrirá a tela inicial (**Home.gdf**) do Gen32 Demo no GraphWorX32 no modo **Runtime**, conforme **Figura 4.1**.



Figura 4.1. Página Inicial do Gen32 Demo

4.3 Navegando pelo Gen32 Demo

As principais maneiras de navegação no Gen32 Demo estão nas bordas. Cada botão está explicado abaixo. Clicando no logotipo da **ICONICS**, exibido na **Figure 4.2**, iniciará a navegação através de telas com informações da ICONICS.



Figura 4.2. Logotipo da ICONICS

Existem dois botões contendo setas para avançar a navegação com diferenças no modo de operação, conforme exibido na **Figura 4.3**. Use o **Small Forward Arrow** como o botão **Display Forward**, similar ao botão de avançar do Microsoft® Internet Explorer. Use o **Large Forward Arrow** para avançar para a próxima tela da sequência definida no demo.



Figura 4.3. Botões com Setas Avançar

Existem dois botões contendo setas para voltar a navegação com diferenças no modo de operação, conforme exibido na **Figura 4.4**. Use o **Large Backward Arrow** como o botão **Display Back**, similar ao botão **Backward** do Microsoft Internet Explorer. Use o **Small Backward Arrow** para voltar para a tela anterior na sequência do demo.

**Figura 4.4. Botões com Setas Voltar**

Nota: Se você simplesmente seguir a sequência de telas do demo sem pular telas, ambos os botões terão comportamento similar.

Clicando o botão **Home**, exibido na **Figura 4.5**, volta ao início da sequência do demo (tela **Home.gdf**) de qualquer lugar que você esteja.

**Figura 4.5. Botão Iniciar**

Clicando o botão **List**, exibido na **Figura 4.6**, permite pular para qualquer tela da demonstração. Ele também pode ser usado para trocar a sequência de apresentação que será usada no Gen32Demo.

**Figura 4.6. Botão Lista**

Ao clicar o botão **Home** pela primeira vez, será aberta a **Lista da sequência de telas do demo** mostrando todos os arquivos usados na sequência atual pelo Gen32Demo. Selecione o arquivo desejado na lista e clique no botão **Open** (ou simplesmente clique duplo no nome do arquivo).

Clicando o botão **Select a Different Presentation Sequence** abrirá uma janela perguntando qual apresentação deseja usar. Detalhes adicionais, e como criar sua lista, podem ser encontrados no arquivo **ReadMe** que vem junto com o Gen32 Demo.

Clicando no botão **Industry Examples**, conforme **Figura 4.7**, será exibida uma série de telas de exemplo. Detalhes adicionais estão descritos no Manual de Ajuda no DVD do GENESIS32.



Figura 4.7. Botão de Exemplos de Casos Industriais

Clicando no botão **Learning Center**, conforme **Figura 4.8**, será iniciada a seção de **Tutorial** do Gen32 Demo.



Figura 4.8. Botão Centro de Aprendizado

Clicando no botão **Ajuda**, conforme **Figura 4.9**, abrirá um menu pop-up com links para a janela **Gen32 Demo Ajuda**, bem como para o Manual de Ajuda do GENESIS32.



Figura 4.9. Botão de Ajuda

5 GENESIS32 QUICK START

5.1 Introdução

A documentação do Manual de Ajuda no DVD do GENESIS32 disponibiliza os seguintes tutoriais de "Quick Start" para ajudá-lo a iniciar seu projeto GENESIS32:

- OPC Simulator Quick Start
- GraphWorX32 Quick Start
- TrendWorX32 Quick Start
- AlarmWorX32 Quick Start

Esse capítulo fornece apenas um rápido resumo desses tutoriais. Para acompanhar passo a passo esses quick starts, veja o Manual de Ajuda no DVD do GENESIS32.

5.2 Guia Rápido do OPC Simulator

O GENESIS32 é totalmente integrado com a poderosa arquitetura aberta de comunicação OPC (OLE for Process Control). Para uma visão geral de OPC veja o **Capítulo 1**.

Como existem centenas de servidores OPC disponíveis, cada um com variações nas suas ferramentas de configuração, não é possível disponibilizar detalhes exatos do servidor específico que você vai usar no projeto. Esse tópico mostra passo a passo a criação de tags OPC usando o Simulador OPC da ICONICS, que é instalado automaticamente na instalação do GENESIS32. Caso ele não esteja instalado no seu micro, é possível instalá-lo do DVD do GENESIS32.

Mesmo que você já esteja usando um servidor OPC conectado em I/O reais, você pode fazer os passos apresentados aqui. Para seguir os passos do OPC Simulator Quick Start, veja o Manual de Ajuda no DVD do GENESIS32.

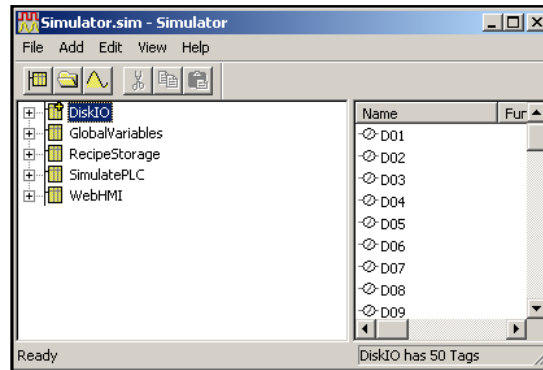


Figura 5.1. Configurador do Simulator OPC

Para executar o Simulador OPC da ICONICS, no menu **Start** do Windows selecione **Programs > ICONICS Tools > Simulator OPC Server**. Isso abrirá a janela de configuração do Simulador OPC, conforme **Figura 5.1**. Note que já existem definições criadas nesse servidor. Várias partes do GEN32Demo usam esses tags. Sendo assim, mantenha essas configurações intactas para que os vários exemplos usados no GEN32Demo funcionem corretamente.

Os nomes à esquerda na janela (i.e. **Disk IO**, **Global Variables**, **Recipe Storage**, **Simulate PLC**) representam simulações de "dispositivos." No mundo real, "dispositivos" significam "Controladores Lógicos Programáveis (CLPs)", "Placas de I/O", "Sensores de Redes", etc. O primeiro passo é criar o seu dispositivo para simular sua rede de I/O. O OPC Simulator Quick Start irá guiá-lo nos passos seguintes:

- Iniciando um novo projeto OPC Simulator
- Criando dispositivos simulados
- Criando grupos
- Criando tags

5.3 GraphWorX32 Quick Start

O **GraphWorX32 Quick Start** serve como um "mini-tutorial" do GraphWorX32, o módulo IHM do GENESIS32. Existem

dezenas de ferramentas com centenas de parâmetros e combinações para criar gráficos poderosos. A intenção desse tópico não é passar por todas as combinações e permutações, mas mostrar alguns conceitos fundamentais suficientes para iniciar um projeto.

O TrendWorX32 Quick Start e o AlarmWorX32 Quick Start também seguirão a tela de exemplo desenvolvida no GraphWorX32 Quick Start, mostrando como criar dados de tendência em tempo real e informações de alarme. Para seguir os passos do GraphWorX32 Quick Start, veja o Manual de Ajuda no DVD do GENESIS32.

Nota: Para informações adicionais do GraphWorX32, veja os tutoriais do Gen32 Demo (veja Capítulo 4) ou a Ajuda do GraphWorX32 no DVD do GENESIS32.

O Gen32 Demo disponibiliza um exemplo de tela do GraphWorX32 que serve como ponto de partida para o GraphWorX32 Quick Start. Essa tela do GraphWorX32, chamada **QuickStartWalkThru.gdf**, é instalada no diretório *ProgramFiles\ICONICS\GENESIS32\Examples\Gen32Demo*. Para iniciar o projeto:

1. Abra o GraphWorX32 no menu **Start** do Windows selecionando **Programs > ICONICS GENESIS32 > GraphWorX32 > GraphWorX32**.
2. No GraphWorX32, selecione **Open** no menu **File**.
3. Navegue no diretório *ICONICS\GENESIS32\Examples\Gen32Demo* e abra o arquivo **QuickStartWalkThru.gdf**.
4. A tela mostrada na **Figura 5.2**, já está com o template **Gen32 Demo** aplicado (o topo e a borda à esquerda com os botões de navegação, etc.), bem como alguns objetos já configurados.

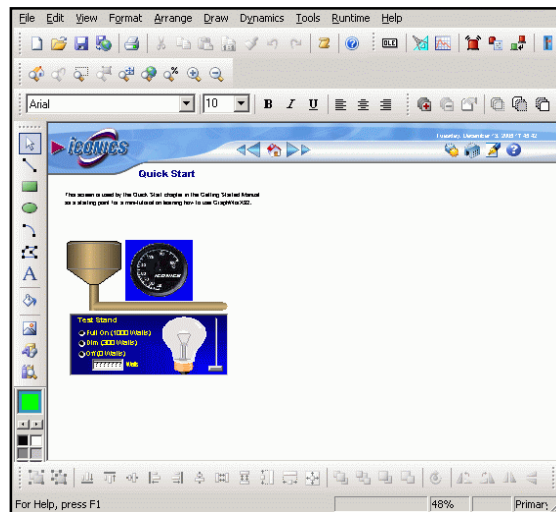


Figura 5.2. GraphWorX32 Quick Start Tela Exemplo

Iremos modificar a tela para exibir valores tempo real do Simulator OPC Server, usando os tags criados em OPC Simulator Quick Start. O GraphWorX32 Quick Start irá guiá-lo na configuração das dinâmizações dessa tela, incluindo:

- Process points
- Modo Runtime
- Dinamização Location
- Dinamização Rotação
- Dinamização Cor
- Escrevendo valores em tags OPC

5.4 TrendWorX32 Quick Start

O TrendWorX32 é o módulo de Gravação dos Dados e Tendências do GENESIS32. Ele possui alguns componentes:

- Ferramenta de gravação de dados: SQL Data Logger

- Ferramenta de configuração para gravação dos dados: Data Logging Configurator
- Gráfico Persistente: Persistent (Background) Trending
- ActiveX Trend Viewer ActiveX para visualização de dados tempo real e históricos: Trend Viewer ActiveX for Live and Historical Trending
- Ferramenta de relatórios: Database Reporting Tools

Em cada um desses componentes existem dezenas de ferramentas com centenas de parâmetros e combinações para atender vários tipos de aplicações. A intenção desse tópico não é passar por todas as combinações e permutações, mas mostrar alguns conceitos fundamentais do TrendWorX32 Viewer ActiveX suficientes para iniciar um projeto.

Nota: Para informações adicionais do TrendWorX32, veja os tutoriais do Gen32 Demo (Capítulo 4) ou a Ajuda do TrendWorX32 no DVD do GENESIS32.

O **TrendWorX32 Quick Start** usará a tela **QuickStartWalkThru.gdf** do GraphWorX32 desenvolvida no GraphWorX32 Quick Start, para mostrar como adicionar tendências em tempo real nessa tela. Para seguir os passos do TrendWorX32 Quick Start, veja o Manual de Ajuda no DVD do GENESIS32. Para iniciar o projeto:

1. Se ainda não estiver executando o GraphWorX32, abra **QuickStartWalkThru.gdf**.



Figura 5.3. Inserindo controle ActiveX TrendWorX32 Viewer

2. O componente do TrendWorX32 para visualizar graficamente valores em tempo real e históricos na tela é um ActiveX. Sendo assim, ele pode ser utilizado não apenas numa aplicação TrendWorX32 container, mas em qualquer ActiveX container. No GraphWorX32, insira o TrendWorX32 Viewer ActiveX

na tela clicando no botão **TWXView32** na barra **ActiveX**, conforme **Figura 5.3**.

3. Uma janela de trend será colocada na tela, conforme **Figura 5.4**. Ajuste o objeto na tela e mova-o ajustando a posição do canto inferior direito, conforme **Figura 5.4**. É fácil primeiramente movê-la ajustando a posição do canto inferior direito e então usando o handle superior esquerdo para posicionar o canto oposto.

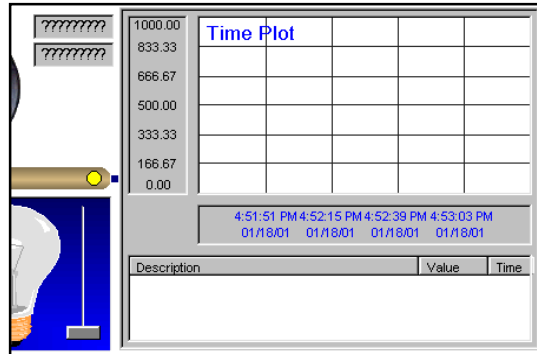


Figura 5.4. Posicionando o ActiveX Trend Viewer

O TrendWorX32 Quick Start Start irá guiá-lo na configuração do trend viewer, incluindo:

- Dragging e dropping origem dos dados
- Manipulando trends no runtime
- Configurando propriedades do trend viewer

5.5 AlarmWorX32 Quick Start

O AlarmWorX32 é o módulo de monitoração de alarmes, gravação e relatórios do GENESIS32. Ele possui vários componentes com dezenas de ferramentas e centenas de parâmetros e combinações para atender vários tipos de aplicações:

- Alarm Server Configurator: Cria as definições de alarme
- Alarm Server: Monitoramento de alarmes
- Alarm Logger Configurator: Define quais alarmes serão armazenados no banco de dados e/ou impressos
- Alarm Logger: Habilita a impressão e a gravação no banco de dados
- Alarm Container: Disponibiliza o container para o Alarm Viewer ActiveX (útil em aplicações stand-alone)
- Alarm Viewer ActiveX: Exibe informações de alarmes em tempo real
- Alarm Report ActiveX: Exibe informações de alarmes históricos gravadas no banco de dados
- Alarm Indicator ActiveX: Monitora atividades de alarmes em qualquer lugar na tela do computador
- AlarmWorX32 Multimedia (opcional): Sistema de notificação de alarmes. Permite o envio de informações de alarmes para pagers, fax, telefone, sistemas locais de áudio, e-mail, letreiros, MS Instant Messaging ou páginas Web do tipo pop-up.

Nota: Para informações adicionais AlarmWorX32, veja os tutoriais do Gen32 Demo (Capítulo 4) ou a Ajuda do AlarmWorX32 no DVD do GENESIS32.



Figure 5.5. Inserindo um controle ActiveX AlarmWorX32 Viewer

O **AlarmWorX32 Quick Start** usará a tela **QuickStartWalkThru.gdf** do GraphWorX32 desenvolvida no GraphWorX32 Quick Start, para mostrar como adicionar alarmes em tempo real nessa tela. Para seguir os passos do AlarmWorX32 Quick Start, veja o Manual de Ajuda no DVD do GENESIS32. Para iniciar o projeto:

1. Se ainda não estiver executando o GraphWorX32, abra **QuickStartWalkThru.gdf**.
2. O componente do AlarmWorX32 que exibe os alarmes ativos em tempo real numa tabela é um ActiveX. Ele está disponível não apenas no container do aplicativo AlarmWorX32 mas em qualquer container ActiveX. No GraphWorX32, insira o AlarmWorX32 Viewer ActiveX na tela clicando no botão **AWXView32** na barra de ferramentas **ActiveX**, conforme **Figura 5.5**.
3. Uma janela de alarme será colocada na tela. Mova-a e redimensione-a para ocupar a parte inferior da tela, conforme **Figura 5.6**. **Salve** o arquivo da tela.

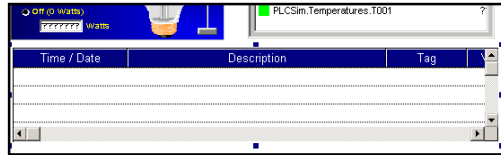


Figura 5.6. Posicionando o ActiveX Alarm Viewer

O AlarmWorX32 Quick Start irá guiá-lo na configuração do alarm viewer, incluindo:

- Criando um view
- Operação do Alarm viewer no runtime
- Configurando as propriedades do alarm viewer
- Configurando um tag de alarme

5.6 ScheduleWorX32 Quick Start

O ScheduleWorX é um programa de gerenciamento de agenda para controlar as necessidades de muitas indústrias no agendamento automático, como controle de luzes de edifícios, HVAC, tempo de operação de máquinas e vários outros.

ScheduleWorX e UDM operam no mesmo arquivo de configuração. Ao contrário de outros módulos do Genesis32 que usam arquivos de configuração separados, o ScheduleWorX armazena seus agendamentos, conjunto de valores e informações de feriados no mesmo arquivo de configuração usado pelo UDM. Lembre-se disso quando

você abrir o ScheduleWorX, qualquer configuração que estiver ativa atualmente no UDM será carregada automaticamente.

A agenda é onde você coloca seus eventos. Ao assinalar conjuntos de valores na agenda, você poderá modificá-los para eventos específicos. Você poderá criar agendas semanais, exceções e eventos em feriados.

Para criar uma agenda:

1. Para abrir o ScheduleWorX clique Start > Programs > ICONICS Genesis32 > ScheduleWorX > **ScheduleWorX**
2. Para criar uma nova agenda clique em **New > Schedule**.
3. Entre seus **eventos**, e **salve** o arquivo.

6 UTILITÁRIOS DO GENESIS32

6.1 Introdução

O GENESIS32 oferece vários aplicativos para complementar os produtos do GraphWorX32, TrendWorX32, e AlarmWorX32. Esse capítulo introduz brevemente alguns desses utilitários. Para maiores detalhes desses e dos demais produtos, veja a documentação de Ajuda no DVD do GENESIS32.

6.2 Workbench32

Workbench32™ é o ambiente centralizado baseado na Web para configuração e runtime dos produtos GENESIS32. O Workbench disponibiliza um framework para segurança, tecnologia multimídia para configurar alarmes, e gerenciamento do projeto. O Workbench pode carregar vários provedores ou plug-ins para ler e escrever em arquivos gráficos, ler e escrever no SQL ou bancos de dados do sistema, utilizar notificações de alarme Multimídia, carregar configurações que podem iniciar ou finalizar serviços, definir variáveis de ambiente e mais. O Workbench permite facilmente, através das barras de ferramentas e menus manipular e alternar entre provedores.

Os provedores que podem ser utilizados simultaneamente no Workbench32 são:

- **AlarmWorX32 Logger Configurator**
- **AlarmWorX32 Multimedia Configurator**
- **AlarmWorX32 Server Configurator**
- **BACnet Configurator**
- **BridgeWorX Configurator**
- **DataWorX32 Configurator**
- **GENESIS32 Navigator**
- **GENESIS32 Navigator Runtime**
- **Global Aliasing Configurator**
- **Language Aliasing Configurator**

- **Modbus Ethernet OPC Server Configurator**
- **Modbus Serial OPC Server Configurator**
- **ReportWorX Configurator**
- **ScheduleWorX32 Configurator**
- **SNMP Connector**
- **TrendWorX32 Logger Configurator**
- **Unified Data Manager Configurator**

Para maiores informações do Workbench32 ou qualquer dos provedores listados acima, veja os arquivos de Ajuda incluídos no disco de instalação do GENESIS32.

6.3 Security Server

O **Security Server** da ICONICS possui várias opções para restringir as ações dos operadores no runtime, incluindo:

- Quais pontos podem ser escritos (alteração de valor).
- Quais arquivos podem ser abertos.
- Horários dos turnos para definir quando podem logar no sistema.
- Gerenciamento de senhas.
- Permitir logon somente em determinadas estações.
- Restrições de ações nas aplicações cliente.

Para informações adicionais, veja a Ajuda do Security Server no DVD do GENESIS32.

6.4 MonitorWorX

O **MonitorWorX Viewer** é uma ferramenta que permite uma monitoração gráfica e uma área de diagnósticos centralizada para vários aspectos da aplicação GENESIS32, incluindo:

- Aplicações e Serviços
- Licença

- Redundância
- Runtime

As características do MonitorWorX incluem:

- Aparência do Unified Data Browser.
- Interface com múltiplas abas de monitoração.
- Exibir informações dos servidores ativos no runtime.
- Ferramenta centralizada de diagnóstico dos componentes do GENESIS32.
- Iniciar e finalizar aplicações e serviços (serve como um substituto do aplicativo GenTray).
- Disponibiliza informações da licença e detecta licenças duplicadas (serve como um substituto do aplicativo License Monitor).
- Exibe status do runtime dos pares de nós redundantes (suporte a redundância no DataWorX32 Professional Edition). Também permite designar (em tempo real) qual nó do par redundante é o nó ativo e qual é o nó standby.
- Notificações através de mensagens no System tray.

Para informações adicionais veja a documentação de Ajuda do MonitorWorX no DVD do GENESIS32.

6.5 GenBroker

O GENESIS32 possui um utilitário chamado "GenBroker" para auxiliar nos projetos usando várias aplicações em rede. O GenBroker permite definir qual método usar para comunicações em rede bem como definir os servidores remotos para um conjunto de estações na rede. Existem várias opções e configurações possíveis.

O GenBroker Configurator é uma ferramenta que permite customizar a arquitetura da rede. O GenBroker Configurator permite:

- Especificar o método de comunicação.
- Configurar o Cliente GenBroker.
- Configurar o Servidor GenBroker.
- Assinalar nós aos canais diretos.

- Assinalar nós mediadores para canais indiretos.
- Especificar o canal padrão.
- Adicionar e remover nós ou endereços IP.
- Configurar propriedades dos canais.
- Especificar a localização dos servidores primário e redundante.

As configurações são salvas no arquivo de configuração do GenBroker (.gbx). É possível armazenar múltiplos arquivos de configuração. Os arquivos de configuração informam ao Servidor GenBroker como será a comunicação com os vários clientes. Para informações adicionais, veja a Ajuda do GenBroker no DVD do GENESIS32.

6.6 TraceWorX32

Usando a tecnologia incorporada em todos os produtos da ICONICS, o TraceWorX32 permite diagnósticos online e análise das aplicações executando no GENESIS32. O TraceWorX32 destina-se à integradores de sistemas, OEMs e clientes que precisam de ferramentas para análise e diagnóstico de problemas. Para informações adicionais, veja a Ajuda do TraceWorX32 no DVD do GENESIS32.

6.7 ProjectWorX32

O GENESIS32 possui várias aplicações com múltiplos componentes, precisando de um usuário bem treinado para criar, integrar, publicar e gerenciar os projetos com sucesso. Cada um desses componentes requer configurações complexas com tipos diferentes de arquivos de configuração, bancos de dados e servidores OPC, bem como configurações de runtime e segurança. Para simplificar o gerenciamento e o desenvolvimento dos aplicativos a ICONICS introduziu o **ProjectWorX32**, que integra todos os aplicativos do GENESIS32 num único formato fácil de gerenciar. A interface com o usuário no ProjectWorX32 é basicamente um container do Microsoft Management Console (MMC). A console do ProjectWorX32 consolida convenientemente todos os arquivos do GENESIS32 em uma única localização, permitindo:

- Organizar todos os arquivos dos aplicativos em projetos separados.
- Criar novos arquivos de aplicativos e configurações de servidores OPC.
- Importar arquivos de aplicativos para os projetos.
- Iniciar e finalizar aplicações GENESIS32.
- Juntar os arquivos de projetos num único arquivo compactado, permitindo facilmente descompactar os arquivos do projeto em múltiplos computadores.
- Ativar todo o projeto no modo runtime.
- Configurar mecanismos de segurança do projeto através de senhas.
- Backup dos arquivos do projeto.
- Publicar projetos na Web.
- Gerar relatórios de todos os arquivos e projetos.

Para informações adicionais, veja a Ajuda do ProjectWorX32 no DVD do GENESIS32.

6.8 VCRWorX32

O **VCRWorX32** é uma ponderosa ferramenta do GENESIS32 que permite rever dados históricos e reanimar as telas gráficas e alarmes. Para informações adicionais, veja a Ajuda do VCRWorX32 no DVD do GENESIS32.

6.9 Unified Data Manager

O Unified Data Manager habilita o gerenciamento centralizado das expressões usadas constantemente, ajustar valores, grupos de tags, subscrições de alarme, filtros de alarme, receitas, e trigger de eventos em todos os produtos GENESIS32 bem como outros produtos da ICONICS. Através dessa interface fácil de usar, é possível criar bibliotecas de expressões reutilizáveis, ajustar valores, receitas e outras funções. O Unified Data manager permite seleção e modificação das funções usadas constantemente, reduzindo desta forma a engenharia e o tempo de desenvolvimento do projeto. Para informações adicionais, veja a Ajuda do Unified Data Manager no DVD do GENESIS32.

6.10 ScriptWorX 2010

O **ScriptWorX** sofreu grandes modificações do ScriptWorX32 para o ScriptWorX 2010. O **ScriptWorX32** ainda está incluído no GENESIS32 Versão 9, portanto as configurações do ScriptWorX32 de versões anteriores não precisam ser atualizadas, mas as vantagens do ScriptWorX 2010 irão convencê-lo a usá-lo nas novas aplicações.

O **ScriptWorX 2010** permite criar e executar scripts customizados. Esses scripts são escritos em Microsoft Visual Basic for Applications (VBA), e executam como objetos multitarefa. O Configurador do ScriptWorX 2010 indica o tipo de script criado e como ele será executado. Os scripts VBA definidos pelo usuário podem ler e escrever em qualquer servidor OPC, fazendo interface com qualquer dispositivo de campo como PLCs e outros servidores OPC. O ScriptWorX 2010 simultaneamente realiza cálculos, gerencia bancos de dados, e executa qualquer operação disponível na linguagem VBA para acessar relatórios ou realizar operações em receitas. O ScriptWorX 2010 também permite definir vários níveis de scripts no projeto. O ScriptWorX 2010 beneficia-se do novo Unified Data Manager com seu suporte centralizado e extensor dos triggers. Scripts VBA podem ser executados via agendamento e disparados baseados em valores de dados OPC DA, OPC A&E e eventos de arquivo. Para informações adicionais, veja a Ajuda do ScriptWorX 2010 no DVD do GENESIS32.

6.11 DataWorX32

O DataWorX32 permite a troca de informações entre servidores OPC, agregação de dados, OPC tunneling e redundância OPC. Sua tecnologia de conexão entre servidores OPC permite facilmente compartilhar e manipular dados através de expressões e cálculos. Para informações adicionais, veja a Ajuda do DataWorX32 no DVD do GENESIS32.

6.12 Data Mining

O GENESIS32 **Data Mining** permite a visualização de dados de várias origens de dados, como o banco de dados Microsoft Access, num formato amigável e customizável,

permitindo aos usuários a interação e manipulação dos dados. O Data Mining Configurator estabelece conexões com origens de dados dos aplicativos GENESIS32, como o GraphWorX32, onde os usuários podem visualizar os dados. Para informações adicionais, veja a documentação do Data Mining Configurator no DVD do GENESIS32.

6.13 SNMP Configurator

Os sistemas de automação atuais precisam integrar informação confiável de diferentes infra-estruturas em tempo real. Para facilitar essa integração, o GENESIS32 permite que os usuários integrem OPC, SNMP (Simple Network Management Protocol), e bancos de dados em tempo real com o Data Mining. O gerenciamento de rede SNMP nativo da ICONICS e suas capacidades de análise foram desenvolvidos especificamente para o mercado de controle industrial para integrar facilmente a monitoração e análise de uma grande variedade de dispositivos Ethernet com todos os produtos da ICONICS. Para informações adicionais, veja a documentação do SNMP Configurator no DVD do GENESIS32.

7 AJUDA E SUPORTE TÉCNICO

7.1 Ajuda Online

Os softwares da ICONICS disponibilizam ajuda online com descrições e explicações sobre cada aplicação. A ajuda está disponível a partir do menu de Ajuda e em várias caixas de diálogo. Você pode acessar a ajuda da seguinte forma:

- Selecione **Tópicos de Ajuda** no menu **Ajuda** da aplicação atual. Isso abre o arquivo de ajuda dessa aplicação. Para pesquisar sobre um tópico no arquivo de ajuda, clique no botão **Find** e siga o **Find Setup Wizard**. Digite ou selecione o item que deseja procurar, e clique nos tópicos exibidos.

Nota: A maioria dos arquivos de ajuda (.hlp) para o GENESIS32 são instalados no diretório *Program Files\ICONICS\GENESIS32\Bin* e no diretório *Program Files\Common Files\ICONICS*. Cada arquivo de ajuda possui um arquivo com a tabela de conteúdo (.cnt). Se o **Find Setup Wizard** falhar ao iniciar quando você tentar executar uma pesquisa (como descrito acima), feche o arquivo de ajuda e apague os arquivos .fts, .ftg, e/ou .gid do diretório. Abra novamente o arquivo de ajuda e tente realizar a pesquisa de novo.

- Clique no botão **Ajuda** (ou pressione a tecla **F1**) em qualquer caixa de diálogo para exibir a ajuda de contexto dessa caixa de diálogo ou aplicação.
- Movimente o mouse sobre um ícone e pare por um momento para exibir uma dica de ajuda rápida.
- Arquivos de documentação no formato Adobe® Acrobat® PDF estão incluídos para todos os produtos GENESIS32 na seção de Documentação no DVD do GENESIS32.
- Para acessar informações gerais e as últimas novidades sobre o software, abra o arquivo **Genesis32.txt** no diretório onde os programas foram instalados.

- Execute o Gen32 Demo (veja **Capítulo 4**), que oferece tutorias online e muitos exemplos, um ótimo recurso de aprendizagem.
- Arquivos de exemplo adicionais estão instalados em *Program Files\ICONICS\GENESIS32\Examples*.

7.2 Cursos

Treinamentos são oferecidos regularmente nas instalações da ICONICS em Foxborough, Massachusetts. Para reservas nos cursos e visualizar o calendário de cursos, favor acessar www.iconics.com/support/training.asp. Se você tiver alguma dúvida sobre o treinamento da ICONICS, favor entrar em contato com a coordenação no telefone: 508-543-8600.

7.3 Suporte Técnico

Clientes ICONICS podem obter suporte técnico de diferentes formas. Suporte de primeira linha pode ser obtido através do representante ou distribuidor local da ICONICS. Você também pode contatar os engenheiros de suporte da ICONICS diretamente por telefone, fax, e-mail ou através do Web site da ICONICS.

Para informações completas sobre o Suporte Técnico Global, veja o Guia de Suporte e Serviços disponível em www.iconics.com/support/supportworx.asp.

Suporte e Serviços Globais

A ICONICS orgulha-se por disponibilizar a mais alta qualidade de serviços aos seus clientes. Nosso programa de Suporte e Serviços Globais é disponibilizado pelos escritórios da ICONICS e pela nossa rede de distribuidores e representantes distribuídos globalmente, para atender localidades e/ou regiões prestando serviços de suporte e consultoria. Os programas incluem o **SupportWorX™** (Programa de Suporte Técnico); **Quality Professional Services** para assistência aos especialistas em projetos de arquitetura do sistema, treinamento e assistência ao start-up; **Emergency Support Option 24 x 7** (plano de suporte emergencial); e programas de **Treinamento e Certificação** para usuários ICONICS, integradores de sistemas e canais de vendas. Para informações completas sobre os planos de

serviços e suporte técnico SupportWorX, veja Global Support and Services User Guide em www.iconics.com/support/supportworx.asp.

ICONICS Knowledge Base

O ICONICS **Knowledge Base** é um serviço que contém centenas de perguntas e respostas sobre os produtos. O Knowledge Base inclui soluções, dicas e perguntas e respostas frequentes (FAQs) sobre todos os produtos ICONICS. Um assistente de consulta avançado permite a realização de consultas utilizando linguagem natural. *Este serviço está disponível apenas para assinantes.* Para informações adicionais favor acessar: www.iconics.com/support/knowledgebase.asp.

Suporte Online

O endereço do Web site ICONICS é www.iconics.com. Este é o local adequado para você obter informações sobre os últimos eventos, informações sobre suporte, download de produtos, licenciamento do software, documentação, serviços, e novidades sobre produtos.

Nota: Os softwares obtidos no site ICONICS.com estão sujeitos ao Contrato de Licença da ICONICS.

Suporte Telefônico

Os centros de suporte da ICONICS ficam abertos de Segunda feira a Sexta feira durante todo o ano, exceto nos feriados locais e feriados da ICONICS. Os pedidos de suporte são atendidos por ordem de chegada e respondidos imediatamente no horário de funcionamento abaixo.

Americas (Estados Unidos): 508-543-8600	8:00 AM – 6:00 PM Eastern Standard Time
Europa (República Tcheca): 420-377-183-447	9:00 AM – 6:00 PM European Central Time
Asia (Austrália): 61-2-9898-3211	9:00 AM – 6:00 PM Australian Eastern Time

Ao telefonar, favor ter em mãos as seguintes informações:

- Número do plano de suporte SupportWorX

- Número de registro ou número de série do GENESIS32
- Um micro disponível para testes e diagnósticos
- Um entendimento claro sobre a dúvida.
- A versão do sistema operacional e dos produtos ICONICS
- Servidor OPC utilizado ou qualquer outra informação relevante sobre softwares de terceiros

Nota: Para contato com o nosso departamento de Suporte Técnico acesse www.iconics.com/support/support-offices.asp. Você pode enviar um resumo da dúvida para nossa equipe de Suporte Técnico em: www.iconics.com/support/action_report.asp.

E-mail Support

Os email dos centros de suporte da ICONICS são:

- **América do Norte:** Support@ICONICS.com
- **Europa:** EuropeSupport@ICONICS.com
- **Região do Pacífico:**
PacificRimSupport@ICONICS.com

Favor informar o número do plano de suporte e o número de registro ou número de série do produto GENESIS32 quando enviar uma mensagem de e-mail. Requisições via E-mail são respondidas na ordem de chegada e geralmente são respondidas no mesmo dia (até três dias no máximo)

ICONICS, Inc.
100 Foxborough Blvd., Foxborough, MA 02035
508.543.8600 • FAX 508.543.1503
www.iconics.com • E-mail info@iconics.com

2010 ICONICS, Inc. Todos direitos reservados.
As especificações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.